DATOR Magazin

16 JULI - 13 AUGUSTI 1992
ÅRGÅNG 7 • NR 12
Norge: 24 kronor Finland: 19:90

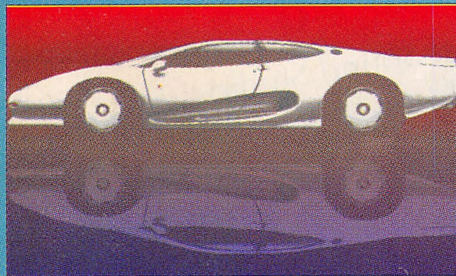




SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING!



Imagine 2.0
Mästare på raytracing



GASEN I BOTTEN!
i nytt superspel

Tema dataregister:
SUPERBASE eller **INFOFILE?**

Dataspelet Links

GOLF



när det är som bäst!

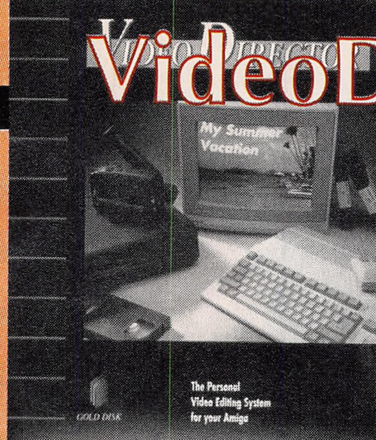




Två sidor boktips för sommaren

HÄR HITTAR DU ALLA FUSK TILL DINA DATASPEL...

VideoDirector



Detta är slutet för långa och tråkiga filmvisningar! Klipp dina hemvideos till spännande reportage från semestern. Amatörfilmarens dröm! Se recension i DMz 7-92. På engelska. 1595:-

PPage 3.0



Snart på svenska!

Nu fullt programmerbar i ARexx - "Genies"! Nu med sju skalbara typsnitt. Support för Adobe typ 1 typsnitt. Oregelbundet textflöde. Undo. Importerar fler textformat. Förbättrad färgseparation. Och mera! På engelska 2495:-

Ring för uppdatering!

Fullfärgsscanner



PRISSÄNKT!

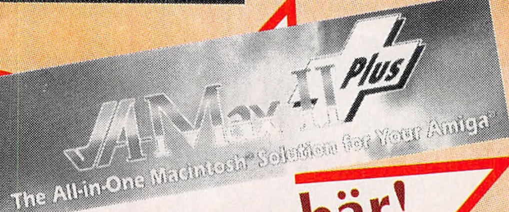
EPSONs 24-bitars bildläsare med upplösningar upp till 800 DPI. Sparar 16 miljoner, 256 eller 16 färger samt 256 gråtoner eller svart/vitt. Levereras komplett med svenskt drivprogram.
GT-6000 (600 DPI) 19495:-
GT-8000 (800 DPI) 23795:-

SCALA

Ett erkänt professionellt presentationsprogram. Du kan komponera text och bild samt köra animationer på ett mycket effektivt sätt. På svenska.
Scala 2495:-
Scala 500 995:-



PRISSÄNKT!



Äntligen här!

A-MAX II + 4495:-
med Mac ROM 5995:-
endast ROM 1995:-



DSS-8

Digital Sound Studio
"Kan en åttabitars sampler låta bättre?"
Se rec. DMz 6-92.
995:-

Beställ 92 års GVP-guide för info om GVP produkter.

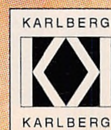
Nedanstående titlar finns för närvarande i lager. Mer är på ingående. Ring för pris & info.

AMOS "The Creator", 3D, Compiler
DevPac v3.0
The Art Department "TAD" & Pro v2.1
Conversion Pack
Cygnus Ed
Broadcast Titler II
Caligari 2 & Broadcast
TVPaint IV24
DCTV
Draw 4D Pro.
Real 3D Pro. & Beginner v1.4
Office (svensk)
PageSetter II (svensk)
Professional Draw (svensk)
TransWrite (svensk)
Desktop Budget (svensk)
AmigaBok (svensk)
AFakt (svensk)
Maxiplan Plus (WB1.3, svensk)
Professional Calc
CG-Fonts bibl. även för video
Quarterback Tools
Quarterback v5.0
Hyperbook
MediaShow
ShowMaker
TVText / TVShow
DemoMaker & Companion 1
Lattice C v5.1
EClips

Bifoga 10:- så skickar vi dig info enligt önskemål.
☐ DTP & Ordbehandling ☐ Video Titling/Redigering ☐ GVP Produktguide ☐ 24-bitars grafik
☐ A3000 ☐ A2000 ☐ A500
Namn:
Adress:
Postadress:
Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

Glöm inte att skicka in ditt registreringskort till oss.
Vi ger telefonsupport endast till registrerade användare.

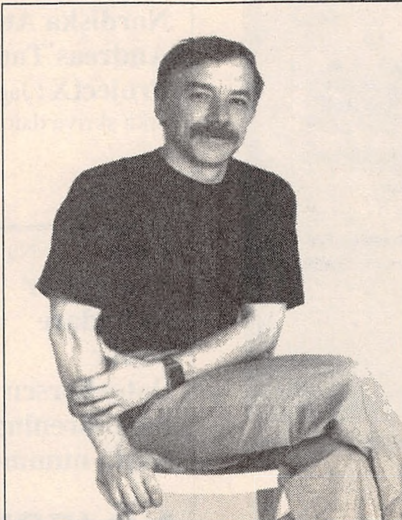
Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo.



Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

Nu är Amigan ensam på marknaden



Vilken rekordsommar! Sol, sol och ännu mer sol. Åtminstone när jag skriver dessa rader i den dallrande julihettan.

Men heta somrar för också med sig en del problem. Och då tänker jag inte på torkan som drabbat lantbruket. Även datorbranschen känner av hettan. Vem stannar inomhus vid sin dator när det är 25 grader varmt ute, förutom Datormagazins redaktion?

Ute i landet för datorhandlarna en hård kamp för att överleva. Försäljningen av datorer, tillbehör och dataspel går normalt ner sommartid. Och när vi får rekordsomrar som denna, då kan ni ju själva räkna ut hur det går med affärerna. Dåligt.

Mitt under min semester nås jag också av det trista beskedet att Atari Scandinavia lägger ner sin verksamhet. Trist därför att 13 mycket kompetenta människor, av vilka jag personligen känner en del, förlorar sina jobb.

Ändå är jag inte överraskad av nedläggningsbeslutet. Det har legat i luften i flera år nu och har egentligen ingenting att göra med hur det gått för Atari i Sverige. Krisen för Atari ligger snarare på det internationella planet.

Atari International har i många år kämpat med likviditetsproblem (brist på pengar). Man har helt enkelt inte haft råd att bygga tillräckligt med datorer. Många datorbutiker har därför inte fått tillräckliga leveranser. Och det är knepigt att sälja datorer om man inte kan visa upp dem för eventuella kunder. Att man dessutom lade ner sin PC-tillverkning var nog ett allvarligt missgrepp.

Nu betyder inte nedläggningen av Atari Scandinavia att Atari försvinner helt från Sverige och Norge. Troligen kommer något fristående bolag att bli generalagent och fortsätta att sälja samt ge service till gamla Atariägare. För Commodore innebär nedläggningen att man nu är ensam om hemdatormarknaden vilket på sikt torde stärka Amigans ställning avsevärt. De första signalerna på detta har vi redan sett.

Sedan Lars Molander tillträdde som VD för Commodore i Sverige förra året, har bolagets nedåtgående kurva vänt. Med Atari ur världen kan nu Lars Molander istället satsa sin energi på att konkurrera om kunderna med spelkonsoljättarna Nintendo och SEGA. Här finns det nämligen marknadsandelar att plocka. För sanningen är nämligen den att Nintendo i Sverige omsätter fem gånger mer pengar än svenska Commodore. En bit av den kakan är precis vad den svenska Amigamarknaden behöver.

Tävlingen som utlystes i förra numret, **"Projekt logo"**, där ni ombads att göra en ny prissplash avslutas den **15 augusti.**

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 654 99 62, 654 34 03, 654 39 21

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Redsekreterare: Veronica Sjöstrand

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Sten Ekedahl, Anders Jahrner (omslagsbild), Göran Fröjdh, Björn Knutsson, Ylva Kristoferson-Sandström, Mac Larsson, Erik Lundevall, Erik Lövendahl-Sörensen, Henrik Mårtensson, Per Nasfi, Anders Reuterswärd, Mathias Thinsz

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

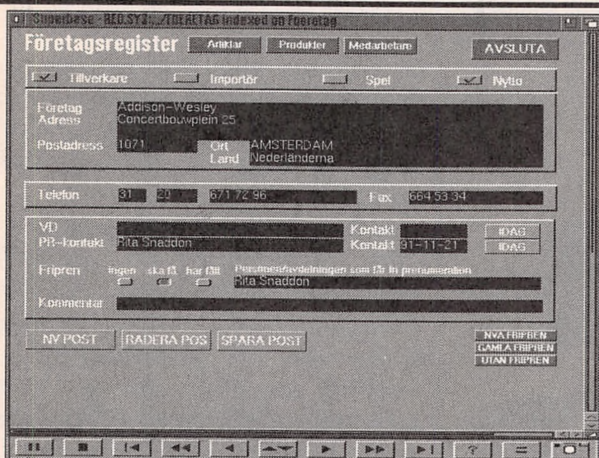
Medlem av



DATOR magazin

INNEHÅLL

AMIGA



Det finns endast två registerprogram tillgängliga i Sverige. Vi har testat Superbase och Infofile.

TEST:

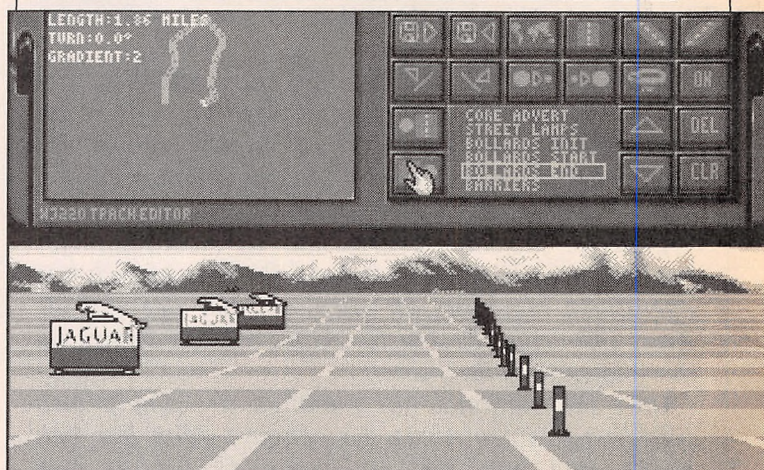
ÖVRIGT:

C 64

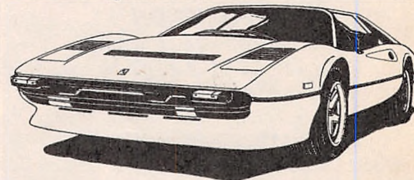
NYHETER-REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Jaguar XJ220 föll Christer Bau alldeles särdeles bra i smaken. Variationrika banor, vägkoner som flyger över motorhuven när man kör på dem, något han alltid längtat efter att göra med sin riktiga bil. Du har 36 banor världen över att köra på, och även möjlighet att skapa egna banor i en speciell editor.



ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, åtta Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NiKom, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools, Turbotext, Amiga Client Software för Novell (Oxxi).

SYSCOM

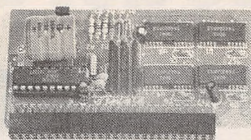
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022
VI SÖKER FLER ÅTERFÖRSÄLJARE



ORDERTELEFON
0758-15330
PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

Extraminnen AMIGA 500 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

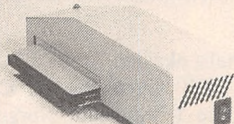
A502: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup....**268:-**
A502/4: Specialversion för A500(ej plus)för nyare A500std........ **278:-**
Nyhet: Av/Påomkopp. förlängare (sladd) till ovanstående kort...... **10:-**

1Mb till A500Plus: Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! Prisvärt: **595:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Svensk Bruks.anv.**Nytt Pris** 1.0Mb:**1.095:-** A580-1.8/2.0Mb:**1.395:-**
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) **295:-**

SupraRam500RX™: **Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.465:-** 2.0Mb:från **1.865:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: **Prisvärt !**
Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.795:-** 4Mb **2.595:-**
MM500-6Mb **3.395:-** 8Mb **3.995:-**



HårdDiskar & Minneskort Amiga2000

MegaMix2000-II: **Prisbomb!**Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort . Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.495:-** 4Mb **2.495:-** 6Mb **3.395:-** 8Mb **3.995:-**

Supra WordSync: Prisvärt SCSI-kort SER III......**Rea**.............**1.095:-**
NEXUS: Hypersnabb SCSI , plats för 2-8Mb RAM, med 0 Mb **2.195:-**
Nexus stöder SCSI-direct och RDB. Fungerar med t ex DAT streamers
Backup Problem ? Kolla priserna på **SYQUEST Hd med Växelmedia**
Syquest44Mb **3.395:-** media**895:-** Syquest 88Mb **4.695:-** media**1.295:-**
Bästa pris på körklara **GVP2000** Hd-Kombinationer ring

HårdDiskar till A500

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad för Driftsäker Funktion UTAN FLÄKT !
Alla enheter med snabba Quantum drivar med Cache
Dessa *Finesser* har *endast* SupraDriveXP !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara!

52Mb/1.0Mb **4.285:-** 2.0Mb **NU 4.995:-**
120Mb/512Kb **6.395:-** 2.0Mb **NU 6.695:-**

***ERBJUDANDE!* Vid köp av Supra/GVP HD, BONUS !**
1)Mus Joy omk.Auto 125:- 2)Gl-BrushMouse 195:- 3)AdSpeed 1.295:-
SPARA HUNDRALAPPAR
Endast ETT av ovanstående erbjudande per kund (gäller tills vidare)



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

Snabba Driftsäkra Kvalitets Hårddiskar t. A500
A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** med 2MbRam **5.685:-**
A500-HD8/**120** Quantum **6.695:-**med 2MbRam **7.385:-**
GVP/PC286: kort monteras inuti A500HDn! 16MHz Ring
A530: 68030 40MHz med Quantum52/120/240 **Turbo+Hd** Ring
DSS: Mycket bra Soundsampler med programvara, nytt pris **945:-**
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare 2Års GARANTI på GVP

DataFlyer-500: Extern Prisvärd Kontroller för AT!de/SCSI Hd
Bra Låda, plats för bl aDF RamCard 2-8Mb. **Mkt.Snabb** >800Kb/s(AT)
DataFlyer-500 AT/IDE utan HD **1.495:-** för SCSI Hårddiskar **1.595:-**

Novia: INTERNA Hårddiskar till A500 ! Tysta och Strömsnåla
Helt Körklara ! NOVIA 21Mb **2.595:-** NOVIA42Mb **3.595:-**övriga Ring

Separata HårdDiskar och StyrKort

Seagate 84mb,3.5tum,20ms............ **2.995:-**
Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.495:-**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **4.095:-**
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.995:-**
Quantum425mb,11/15ms, **ring**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga
Prisvärd !... **Nu 1075:-**
Dito 2.5tum **1.195:-**

DIVERSE BLANDAT GODIS..

ExtraDrive: RocLite, Superslim,Strömsnål,Av/På,VidareBuss **645:-**
NYHET: Golden Image, med **TrackDisplay**,LyxDrive,Kanonpris **695:-**
Detta är en tyst robust Drive, med Vidarebuss, Dammlucka och Av/På

MODEM:Supra 2400 Plus: V42bis komp. S-mäkt trafo...... **Nu 1.595:-**
SupraFaxModem14400 kräver snabba Kort !
ASDG-DSB **Amiga2000:**2 x RS232C, 76.800bps=Snabbast! **2.295:-**

TAC-II Joystick: Robust och mycket populär jojje till bra pris **105:-**

Turbo-Kort till A500/2000/3000

Se Exxxtra Halvsidan med Tuuuurbopriser!

AdSpeed:14 Mhz68000,32KCache ger 150-200%,A500/2000...**1.695:-**
Blizzard: NYHET Proc.accelerator,1-8Mb RAM och Kickswitch på ett Kort ! Passar A500 / A500+. 512Kb ROM-Shadow Se Extra Halvsida!
GVP A2000 G-FORCE: 68030 25-50MHz, Bra Priser **Ring för info!**
PP&S 68040: 28MHz kort till A2000,plats för 32Mb Ram.Enorm Effekt
19.2 Mips i Amiga2000! 68040/4Mb **15.995:-** 68040/16Mb! 18.995:- !!

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.495:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **784:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring !**
Processorer mm:68030/50MHz **nu 2.695:-** 68882/50MHz **nu 1.995:-**

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser (Engelska ver.)

- ❑ Art Department Pro........ **1.335:-**
- ❑ Bars & Pipes Pro............ **2.055:-**
- ❑ Can Do v1.6 .... **965:-**
- ❑ HiSpeed Pascal (Hisoft) **1.075:-**
- ❑ Imagine 2.0 Nytt Pris ! **2.295:-**
- ❑ Intro CAD Plus **665:-**
- ❑ Pagestream 2.2 OBS... **1.595:-**
- ❑ PSfonts 14 st **445:-**
- ❑ PS Hotlinks **NYHET**...... **595:-**
- ❑ Super Jam **885:-**

Svenska Program: DiamantBok....**2.795:-** AmigaBok2.0, A-FAKT **ring**

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision-II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**

BLANDAT GODIS forts

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Nyhet: Helautomatisk omk. **235:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet!**245:-**

Möss m fl Pekdon

G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **395:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **995:-**
G I -Optical: Heloptisk (ingen kula) precisionsmus med DP-II **NU 595:-**
G I BrushMouse NYHET!: Kreativ Muspenna,ett Artistiskt Krav! **695:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**

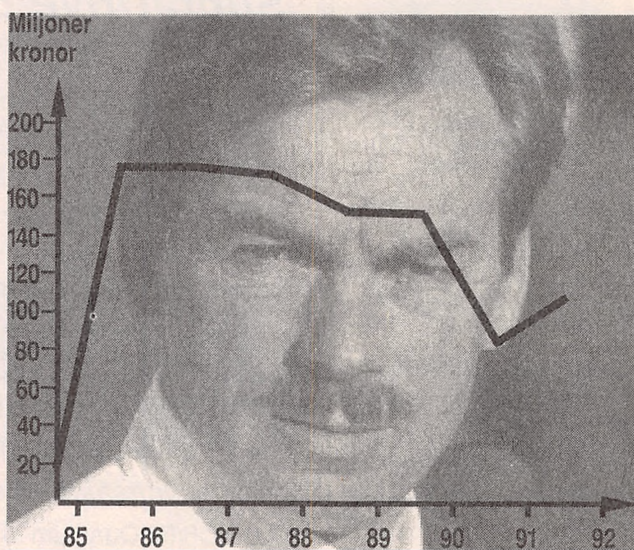
MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Uppåt för Commodore

Äntligen vänder försäljningssiffrorna uppåt för Commodore. Lars Molander, Commodores nya VD, lyckades vända den nedåtgående trenden!

Sedan han tillträdde för ett år sedan har försäljningen ökat med ca 25 procent.

—Visst känns det roligt. Men det återstår mycket innan vi är tillbaka där vi var för fem år sedan, säger en glad Lars Molander.



Försäljningskurvan vände då Lars Molander blev Commodores nye VD för ett år sedan.

När Lars Molander tog över VD-jobbet hos svenska Commodore våren 1991 var situationen kritisk. Omsättningen hade mer än halverats på några år, från 172 miljoner kronor till 84 miljoner!

— Det var främst vår PC-försäljning, säger Lars Molander. Commodore hade tidigare 12 procent av den svenska marknaden. När jag tillträdde var vår andelen nere i två procent.

Många i branschen hävdar att Erik Schale, VD för svenska Commodore de kritiska åren 1989-90, var en ren katastrof för företaget. Lars Molander vill dock inte betygsätta sina företrädare på VD-posten. Han nöjer sig med att säga att det fanns en del "besvärliga problem att ta itu med när han tillträdde".

Till saken hör att Lars Molander handplockades av Commodores ledning i USA från jobbet som VD för svenska Atari förra året. I USA ansågs han vara den som kunde fixa den svenska krisen.

Och efter ett år på jobbet verkar det ha varit ett riktigt beslut. Commodores bokslut, som läggs den 30 juni för perioden juni 1991 till juni 1992 pekar på att Commodores totala försäljning i Sverige hamnar runt 100 - 110 miljoner kronor. Det innebär en ca 25 procentig ökning jämfört med perioden 1990-91.

— Främst är det vår Amiga-försäljning som ökat kraftigt, säger Lars Molander. Men vi har även upplevt en viss återhämtning på PC-marknaden. Mitt mål är att vi ska återta vår tidigare marknadsandel och helst öka den.

Till saken hör att Commodore i Tyskland, Norge, Danmark och England är en av de största leverantörerna av PC-datorer.

För Lars Molander har det senaste året inte bara handlat om att öka försäljningen. Det har också gällt att återställa förtroendet för Commodore som företag bland återförsäljarna. Ett förtroende som var kört i botten 1990-91, då många datorhandlare trodde att svenska Commodore inte skulle överleva.

— Och jag tror vi delvis har lyckats återställa förtroendet hos de flesta handlare, säger Lars Molander till Datormagazin. Men det återstår mycket att göra innan jag är helt nöjd.

Christer Rindeblad

PRESSTOPP

Nordiska Atari läggs ner

Atari Scandinavia har lagts ner! Nedläggningen betyder att tio anställda i Sverige och tre i Norge förlorar sina jobb.

— Beslutet om nerläggning togs av vårt amerikanska moderbolag i slutet av juni, säger Anders Lindholm, VD för Atari Scandinavia. Vi arbetar nu för att hitta en fristående distributör av Ataris produkter i Sverige och Norge. Själv arbetar jag några månader till för att avveckla vår verksamhet här.

Anders Lindholm vill ännu inte yttra sig om orsakerna til nedläggning. Men enligt säkra uppgifter har Ataris försäljning världen över mer än halverats det senaste året. **CR**

Grattis 071-vinnare

Förstapriset i vår tävling Sänka skepp i Datormagazin nr 9, går till **Kerstin Stegs, Järvsö.** Hon får en Starskrivare.

Följande åtta vinnare får var sitt presentkort värt 100 kronor:

Bengt Liljedal, Värnamo, Jesper Bengtsson, Oskarström, Bertil Holsten, Linköping, Ulf Kapla, Stöllet, Johan Karlsson, Järfälla, Anders Andresson, Jönköping, Mariette Bremell, Göteborg, Grundberg, Vällingby

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

Norska super-dödaren hjälper dej

SENASTE VERSIONERNA AV DINA FAVORITER:

BootX	version	4.50-1.64
VT	version	2.41
Virus Checker	version	6.06
FindEmAll	version	5.20
VirusZ	version	2.17
LVD	version	1.73

Om du hittar några nya, misstänkta virus, SNÄLLA, skicka dem till mig så sänder jag dem vidare till virusdödarprogrammerarna för uppdatering av virusdödarna.

Vi har glada nyheter till alla våra norska läsare av Datormagazin. Nu kan ni få "The New Superkillers" på norska. Disketten uppdateras varje månad med de bästa virusdödarna. Det norska SHI-virus centret ligger i Stavanger, i sydvästra Norge. Våra virus-center hjälper ALLA med virusproblem.

Du behöver inte köpa vår virusdödardiskett för att få hjälp med dina problem på våra telefon hotlines. Vi är bara glada över att få hjälpa dig, när du ringer.

Men ring inte om du har en virusdödare som är äldre än tre månader, då kan det bli svårt för oss att hjälpa dig.

The New Superkillers med norsk dokumentation kan beställas för 30 Nkr från:

SHI-Norge, Kurt Hansen, Langøyveien 13, N–4026 Stavanger, Norge, Tel: 04 - 52 04 20

Dessutom har det startats ett virus center i Finland, men där får ni vänta ett tag innan den finska versionen blir färdig. De håller just nu på med att översätta dokumentationen.

The New Superkillers med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige.

Skicka 30 kronor till:
SHI - Sverige
Box 1220
501 12 Borås
Virus hotline direkt: 033 121118.
NY BBS hotline för SHI-Sverige: 033 291812, 1200-14400 HST, 24h.

Tjäna pengar hos oss!

Alla Priser är inkl. moms!

HÅRDDISKAR FRÅN SUPRA TILL KANONPRIS

52 Mb hårddisk – 1 Mb internminne	4.290:-
52 Mb hårddisk – 2 Mb internminne	5.190:-
120 Mb hårddisk – 2 Mb internminne	6.990:-
240 Mb hårddisk – 2 Mb internminne	9.990:-

Auktoriserad Supra Dealer – 2 års svensk garanti.

Nu har vi öppnat!

Vi flyttar till en butikslokal på Amiralsgatan 10 mitt i Malmö. Men vi nöjer oss inte med det utan byter också namn till:

Data Klippet

HÄR
Nr. 10
Amiralsgatan
Drottningg.
Föreningsg.
Kungs-video
Konsert-huset

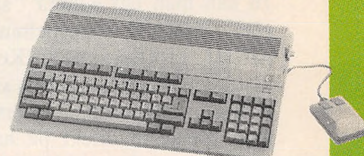
GVP HÅRDDISKAR

Impact HD/8 passar Amiga 500 & 2000. Går att expandera upp till 8 Mb RAM.

A500 52 Mb Hårddisk	4.990:-
A500 52 Mb + 2 Mb RAM	5.690:-
A500 120 Mb Hårddisk	6.690:-
A500 120 Mb + 2 Mb RAM	7.390:-
2 Mb minne*	750:-
8 Mb minne*	2.990:-

* Gäller vid köp av GVP-hårddisk.
Ring för pris på GVP A500 accelerator.

DATORER



AMIGA 500+ Kickstartswitch 1.3/2.0 inkl. ROM till de första 25 kunderna **3.695:-**

AMIGA 600 HD Nya Amigan med inbyggd 20 Mb hårddisk. Följande program medföljer (värde ca. 4.000:-):

- Ordbehandling – SuperWord
- Register – Infofile
- Hemekonomi
- Backup – Super back
- Ritprogram – DeLuxe Paint III
- Omega Matematik
- Spel – Great Courts II, Acruise for a corpse

.... **5.495:-**

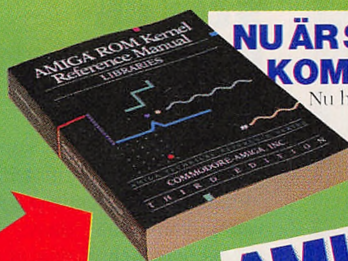
AMIGA 2000 Med Kickstart 2.0 och 1 Mb internminne **5.495:-**

AMIGA 2000 Med 52 Mb hårddisk **8.495:-**

AMIGA 3000 25 MHz, 52 Mb hårddisk, 2 Mb internminne **17.995:-**

4 Mb minne Vid köp av A300 . **1.500:-**

OBS! Även kompletta CDTV-kit!



NU ÄR SERIEN KOMPLETT!

Nu har vi Addison's Libraries och därmed hela serien i lager.

SUPRA MODEM 2400

Komplett med kabel, programvara & telepropp. **895:-**

SUPRA MODEM 2400 PLUS

Som ovan fast 2-4 ggr snabbare. **1.495:-**



SUPRA MODEM 2400-i

Internt för PC

695:-

AMIGA 600

4.195:-

PAKETPRIS MED: 10 SONY disketter, TAC-2 joystick och musmatta

SKRIVARE

MPS1270, Bläckstråleskrivare från Commodore. Passar de flesta datorer.

1.495:-

MONITOR 1084S

Från Commodore, stereo, färg, passar alla datorer. Se bilden.

2.495:-

UNITRON SUPER VGA

För bl.a. A3000 och PC-datorer.

3.195:-



SONY

Disketter 10-pack

69:-

NYTTOPROGRAM

DATABAS/REGISTER

Hyperbook – gör egna register m.m.	575:-

FILHANTERING

Directory opus – allt-i-allo	395

GRAFIK & VIDEO

Art Department Professional 2 – JPEG	1.890:-
AD Pro Conv. Pack – TIFF, Sun, X – m.m.	529:-
Deluxe Paint 4 – 1 Mb	785:-
Imagine 2.0 – raytracing animering m.m	2.350:-
Objektdiskar till Imagine	RING!
18- & 24-bitars bakgrunder till raytrace m.m.	RING!
Scenery Animator 2.0 i lager	690:-
Spectracolor – rita och animera i HAM	650:-
Vista Pro 2.0 – landskap med träd o.dyl.	690:-
Calagari 2	2.795:-

ADMINISTRATIVA PROGRAM

Diamantbok – avancerad bokföring	2.290

MUSIK/LJUDBEHANDLING

Audiomaster 4 – snabbt, nya funktioner	595:-
Bars & Pipes Pro – MIDI Sequencer	1.950:-
Patchmeister – editor för synth	695:-
SuperJam! – Musik utan att vara proffs	890:-

ORD- OCH TEXTBEHANDLING

Turbo Text – bra för programmerare	650:-
ProWrite 3.2	690:-

PROGRAMMERING

ARexx – skicka data mellan program m.m	345:-
CanDo v1.6 – Hypercard funktioner	990:-
Devpac 3 – integrerat assemblerpaket	790:-
Lattice C5.10 – allt för programutveckling	1.885:-
PowerWindows 2.5 – skapa menyer	525:-
Visionary – skapa dina egna äventyr	690:-

TILLBEHÖR

ACCELERATORER FRÅN PROGRESSIVE

68040-25MHz för A3000	RING!
68040-28MHz för A2000 4Mb RAM	RING!

DATORER

Ring för bästa paketpris på Amiga och PC!

DIGITALISERING AV BILDER

Framestore – 24-bitars realtidsdigitalisering	5.195:-
Vidi-RGB – RGB-splitter (S-VHS möjligt)	890:-

DISKETTSTATIONER

3,5" Roctec Superslim extern	790:-
3,5" Supra – virusskydd, av/på, genomgång	745:-

GENLOCK – FÖR ALLA MODELLER

Y/C Genlock – automatisk Y/C färgsplitter för bl.a. DigiView. Reglage för ljus, kontrast, färg. Röd/grön/blå färg m.m	4.990:-
PAL Genlock – kompositsignal, färgsplitter. Annars som ovan	3.490:-
Sirius Genlock – S-video, Y/C	7.495:-

GRAFIKKORT

DCTV PAL – För info. RING!	5.195:-

HÅRDDISKAR – LÖSA

52Mb – Quantum LPS (SCSI)	2.450:-
105Mb – Quantum LPS (SCSI)	3.690:-
120Mb – Quantum LPS (SCSI)	4.150:-

HÅRDISKSYSTEM OCH KORT

GVP A2000 – 120Mb med 2Mb RAM	6.990:-
GVP A2000 – 52Mb med 2Mb RAM	5.190:-

KABLAR

Nollmodemkabel 1.8 meter (för div spel)	79:-
Skrivarkabel – centronics 1.8 meter	79:-
Vi har fullt sortiment av de flesta kablar	RING!

JOYSTICKS

Redball	195:-
Tac-2 – bästsäljaren	99:-

MINNESEXPANSIONER A500

OBS! 1Mb för A500 Plus	650:-
SupraRam 500RX 1Mb. Upptill 8Mb	1.450:-
SupraRam 500RX 2Mb. Upptill 8Mb	1.850:-

MINNESKRETSAR – LÖSA

1Mb x 8 SIMM – för bl.a. GVP	395:-
4Mb x 8 SIMM – för bl.a. GVP	1.695:-
4Mb för A3000	1.995:-

MÖSS – BÅDE FÖR AMIGA OCH ATARI ST

Naksha Upgrade Mouse – 2 års garanti	295:-
Squik mouse – som naksha. 290 DPI	195:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer + Samplingens Rolls!	2.195:-
AMAS 2 – Sampler + MIDI-i/f i ett	950:-
Stereomaster	395:-
SoundMagic 56.1KHz + Audiomaster 4	1.390:-

ÖVRIGT

Analog Joystick Adapter (använd PC-joy)	175:-
Automatisk mus/joystick omkopplare	245:-

BÖCKER

FRÅN ABACUS

Amiga Desktop Video Power	245:-
Amiga Machine Language	195:-
Best of Amiga Tricks & Tips + disk	245:-
Printers inside & out + disk	275:-
Using ARexx on the Amiga + disk	275:-

FRÅN AMIGA WORLD

Official Amiga Dos 2 companion	225:-
Official Amiga Vision Handbook	225:-

ÖVRIGA BÖCKER – NYHETER

ARexx Reference	RING!
Understanding Imagine 2.0	295:-

Docado

040-12 26 00
Amiralsgatan 10 • 211 41 Malmö
Telefax 040-12 28 00

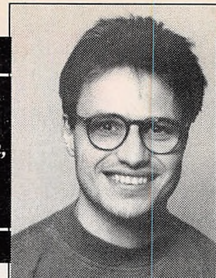
Leveransvillkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor.

Inskickade order: För att slippa postens avgifter sätt in pengar på vårt postgiro 6368837-8 tillsammans med din order, adress samt telefonnummer. OBS! Ovanstående gäller endast vid köp över 1.500:- och endast för kunder i Sverige. För kunder i övriga Norden eller belopp under 1.500:- tillkommer frakt.

Data Klippet

NYA PRYLAR

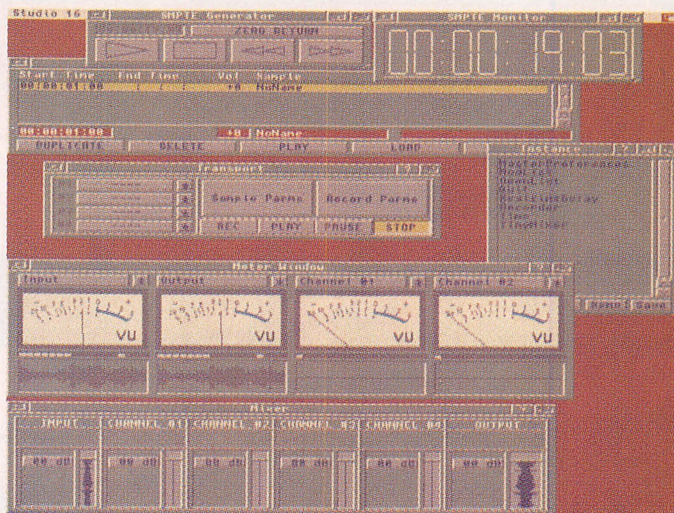
Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Ljud-redigering på hårddisk

AD1012 från Sunrize är en 12-bitars sampler för Amiga 2000/3000 (vanligt är 8-bitars). Med den kan man sampla in och spela upp ljud direkt till/från hårddisken. Med den medföljande mjukvaran Studio 16 kan man lätt editera "samples" och styra uppspelningen på ett proffsigt sätt. Kortet klarar av att spela upp fyra samplingar samtidigt. Eftersom man spelar in direkt på hårddisken kan man sampla mycket långa stycken med en frekvens upp till 90 kHz.

Pris: ca. 3000 kr
Info: Display Data, Tel: 0457-503 80, Fax: 0457-503 84



Kontrollpanelen som styr AD1012.

Inbyggd TBC för Amigan

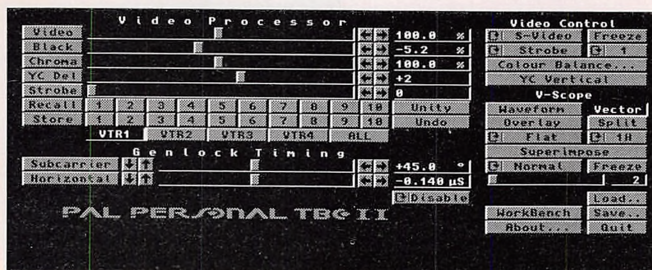
Nu finns det för första gången ett TBC-kort (Time Base Corrector) som passar för inbyggnad i Amiga 2000/3000.

En TBC behövs när man arbetar med video och har problem med videosignalernas kvalitet. Populärt uttryckt kan man säga att tiderna för videosignalens olika beståndsdelar kan komma ur synk. En TBC "samlar upp" de olika delarna - och portionerar ut dem i rätt takt. På det sättet kan en dålig signal bli bra.

Personal TBC II från DPS arbetar både med komposit och Y/C-signaler. Den korrigerar en full "frame" med "Infinite Window". Det innebär bl.a. att man kan "frysa" en rullande videobild till en stillbild när man vill.

Även färgbalans kan justeras, så att en dåligt justerad vitbalans kan efterkorrigeras. Det gör det även lättare att anpassa olika videotagningar till varandra, eller bara för att sätta lite extra tryck i en matt och blek tagning.

Pris: 13.125 kr inkl moms
Info: Display Data, Tel: 0457-503 80, Fax: 0457-503 84



Med personal TBC II synkar man ihop tvåvideosignaler.

20 gånger snabbare Amiga

Inom kort kommer GVP släppa ett 68040-kort till Amiga 2000. Ett sådant kort gör Amigan mer än 20 gånger snabbare. A2000 G-Force040 finns i två versioner, en på 25 MHz och en på 33 MHz. På kortet finns även en SCSI-hårddiskkontroller och höghastighets parallel- och serieport. Minnet kan expanderas upp till 64 MByte.

Har man inte tillräckligt med ut- och ingånger på sin Amiga kan GVP's IO Extender vara räddningen. Det är ett instickskort till Amiga 2000/3000 eller PC som ger två serieportar och en parallelport. Med ytterligare en MIDI-expansionsbox får man två kompletta 16 kanals MIDI-bussar. Varje MIDI-buss har en IN-, tre UT- och en THRU-kopplingar.

Till IV24-kortet finns nu en expansionslåda (VIU) som gör det möjligt att i princip mata IV24 med vilken signal som helst eller få ut vilken signal som helst. Expansionslådan finns i två versioner, den mindre följer med IV24-korten som säljs idag och den stora kan köpas separat.

Pris: VIU (stora versionen) ca. 6.245 kr inkl
Info Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

Fel adress

I förra nummret av Datormagazin testade vi programmet Hyperhelpers. Tyvärr blev adressen och priset fel. Produkten importeras av företaget Procomp, tel 0472-70845, Hyperhelpers kostar 398 kr inkl moms.

Streck-koder och Amigan

Från tyska Reisware kommer en streckkodsläsare till Amigan. Med den medföljande programvaran kan man skapa egna streckkoder och skriva ut dem på etiketter.

Info: Brembergs electronics, Tel: 0503-40330

Dyna-Cad 2.0

CAD-programmens värsting har kommit i en ny version 2.0. Den största nyheten är att programmet nu kan exportera sina objekt direkt till de flesta 3D-rendering-programmen (t.ex. Imagine, Real 3D...). På det sättet kan man få fotorealistiska påsiktsbilder av de projekt man har ritat. DynaCadd är nu även 100 procent kompatibelt med AutoCAD både när det gäller 2D och 3D-filformat.

Pris: 8.625 kr inkl moms
Info: Brembergs electronics, Tel: 0503-40330

Pump up the Volume!

BoomBox är ett nytt program från Dr.T's. Det förvandlar din Amiga till en "beat box" som kan styras med tangentbordet, joystick eller synth. Med Boom Box mixar man ihop "raps" med häftiga gitarriffs osv.

Info: Dr.T's, USA, Tel: 0091-617-455-1454, Fax: 0091-617-455-1560

Fraktal-generatorer på CD



En av fraktalerna som Almathera system LTD släppt.

Kaos-teori och fraktal geometri är två vetenskaper som ligger nära varandra. Program som genererar olika typer av fraktala bilder har funnits ett bra tag på Public Domain-disketter. Almathera System LTD från England har släppt en CD med tre olika fraktalgeneratorer (Mandelbrot, Julia och plasma).

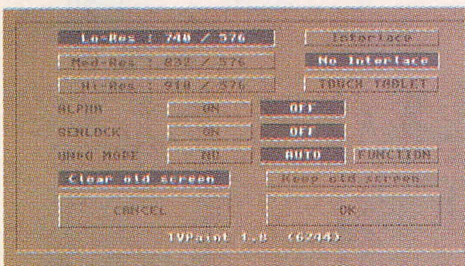
På disken ligger dessutom en hel massa med färdiga bilder och beskrivningar till dem. Vill man veta mera finns det delar på CD-disken som berättar om fraktalernas historia och beskriver den ''komplexa matematiken'' som används.

Info: Almathera System LTD, England, 00944-81-6836418
Pris: ca. 400 kr inkl moms

TV Paint med tryck-ritbräda

Nu finns en ny version (V1.8) av TV Paint för Harlequin-kortet ute. (Används av bl.a. Sveriges Television).

Den har JPEG-komprimering och dekomprimering som kan göra om 1-Megabyte stora 24-bitsbilder till ca.30K. Dessutom full ARexx-styrning.



Öppningsskärmen till TV Paint där du väljer vilken upplösning du vill ha.

En annan stor nyhet är att man nu för första gången kan grabba 24-bitsbilder från video, rakt in i TV Paint. Det dyker upp en liten "Picture-in-picture"-ruta, där man ser den anslutna videobilden i full rörelse. Närhelst man vill grab ba en bild, behövs det bara ett mus-klick. Fem sekunder senare fyller en perfekt 24-bitsbild TV Paint-skärmen.

Kanske den allra största nyheten är att TV Paint som första program till Amigan har support för WACOM:s tryckkänsliga ''ritbrädor''. Det innebär t.ex. att när man målar med sprutpistolen, får man bredare stråle, när man trycker hårdare med pennan.

Dessa ritbrädor är inte ovanliga till Mac, men det är första gången ett Amiga-program supportar dem.

Pris: TV Paint V.1.8 11.125 kr inkl moms
Pris: V-Lab grabber 4.875 kr inkl moms
Info: Display Data, Tel: 0457-503 80, Fax: Tel:0457-503 84

Animeringar på proffsvideo



Med PSFC styr man professionella videoband.

''Personal Single Frame Controller'' från Nucleus Electronic är ett styrsystem för att spela in Amigagrafik på en professionell bandspelare med en rutas noggrannhet. På detta sätt kan animeringar med 25 bilder/sek sättas ihop från vilka bilder som helst. Det kan antingen vara vanlig Amiga- grafik, eller också från DCTV, Ham-E, Colourburst eller Harlequin.

Mjukvaran gör det möjligt att ''klippa, kopiera och klistra'' i listan över bilder som ska spelas in.

Även ''Time-lapse''-funktion finns. Det innebär att det går att ställa in hur ofta P.S.F.C. spelar in en ''frame'' från t.ex en videokamera. Detta är den effekt där man kan se blommor växa ''i realtid'', eller moln fara fram i flerdubbla hastigheten.

Pris: 5.625:- inkl moms
Info: Display Data, Tel: 0457-503 80, Fax: 0457-503 84

DATORMAGAZINS

K.O

KONSUMENTSPALT

Många har problem när de beställer från postorderföretag. Här är två brev ur den enorma brevskörden.

''Jag köpte ett program på postorder, men programmet fungerade inte i vår dator, så jag returnerade det. Men postorderföretaget säget att de inte kan hitta något fel på programmet och vägrar därför att ge tillbaks pengarna.

Blue Ranger''

Datormagazin: Om man inte kan bevisa att det är något fel på de saker man beställt, har man inte rätt att häva köpet, såvida inte postorderföretaget har några särskilda regler om detta. Ångervecka gäller inte för postorderköp, utan bara för hemförsäljning.

Är det däremot något fel på programmet, kan du häva köpet, d.v.s få pengarna tillbaks.

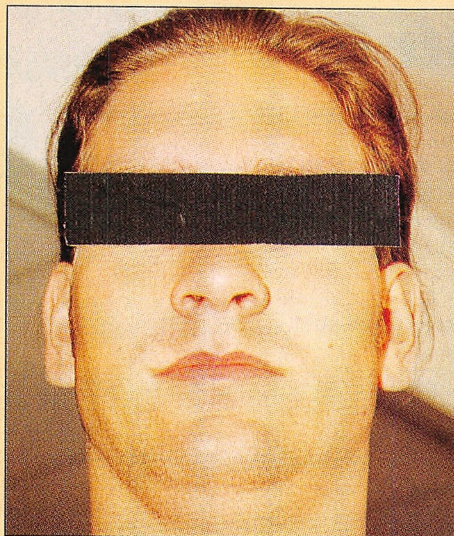
Ett tips är att noggrannt läsa det finstilta i postorderföretagens kataloger. Där ska det stå vad som gäller om du vill returnera eller häva köp.

''I mars fick jag en avi från posten att en postforskottförsändelse anlänt. Jag väntade inget, men tänkte att jag kanske hade beställt något som jag glömt, så jag löste ut paketet. Det visade sig innehålla ett spel som jag verkligen inte beställt! Jag rinde till företaget. Där sade man att "Någon har nog skojat med dig", men att det inte skulle gå att byta programmet eller få pengarna tillbaks. Måste jag betala för andras skämt?

Joke''

Datormagazin: Allmänna reklamationsnämnden har bedömt fall som påminner om ditt. Där har man sagt att det är företaget som ska bevisa att en beställning har gjorts. "Näringsidkaren måste på lämpligt sätt säkerställa bevisning i frågan". Kan de inte visa att du gjort beställningen, ska du alltså ha rätt att häva köpet. Hänvisa till ARN fall 89/R904 när du talar med postorderföretaget, så löser det sig nog.

Har du problem skriv till: Konsumentspalten, Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm



Så ser han ut, den typiske programmeraren som inte håller sina löften.

Håll era löften, programmerare

När det gäller shareware så skrivs det mycket om användarens skyldigheter. Men det skrivs inte lika mycket om skyldigheterna för den som gjort programmet. Det minsta man kan begära är att vederbörande håller sina löften.

I början av mars i år girerade jag pengar till killen som gjort LhA (ett mycket bra packningsprogram). Enligt dokumentationen skulle det dröja 2-8 veckor innan man fick det kompletta programmet och eftersom det var ett svenskt program så trodde jag att det skulle gå snabbt och utan problem. Tretton veckor och tre brev senare har ingenting hänt!

Om jag upptäcker ett bra program brukar jag uppmuntra mina Amigaägande vänner att också skaffa det. När de hörde att jag betalat sharewareavgiften för LhA så ville de veta vad jag tycker om det kompletta programmet innan de själva betalar. Det känns alltmer pinsamt att bli tillfrågad om jag verkligen inte har fått LhA ännu.

Ställer man upp och betalar sharewareavgiften för att stödja bra program skall man inte acceptera att bli ignorerad. Att programmeraren är upptagen är ingen ursäkt, man skall inte utlova något man inte kan hålla.

Bo K Eriksson

Skärp er Commodore

Spelkonsolerna blir allt bättre och dessvärre är att folk köper dem också. Några av anledningarna till att folk köper en spelkonsol istället för en dator är nog att en dator är mer invecklad, det tar lång tid och ladda och att den är mycket dyrare. Men Amigan är värd vartenda öre mer den kostar än en spelkonsol eftersom du kan göra så ofantligt mycket mer på en dator än vad du kan göra på ett tv-spel.

Det finns program såsom: Dtp, Rit; Ordbehandling, Kalkyl, Register, Musik, programmerings-språk med vilka du kan göra egna program. Men folk i allmänhet är så tröga eller också vill de inte förstå att Amigan har flera möjligheter. försök att rita med ett Nintendo.

Om nu anledningen till att man inte köper en dator är att man tycker den är för invecklad så är det inget att bry sig om. man lär sig mera om den hela tiden, bara du är intresserad.

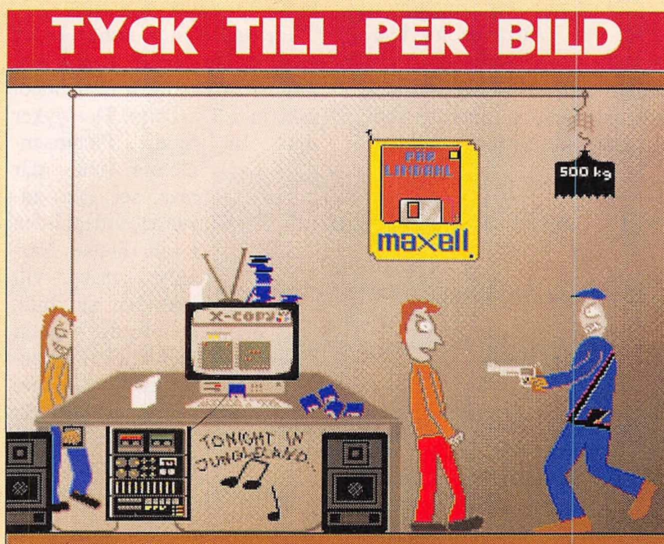
Största anledningen till att folk köper en dator är ju därför att det går att spela på den och ännu bättre kopiera spelen. Tyvärr är allt för många spel som släpps till Amigan dynga.

Sen vill jag rikta en uppmaning till Commodore: gör mer reklam för er och Amigan. Nintendo-reklam ser man ju överallt (tyvärr) men aldrig någon reklam från er.

Och varför satte ni inte en snabbare processor i 600:an medan ni ändå var igång? Och vart tog CD-driven vägen?

Nä så här skulle 600:an sett ut: en CD-drive som både kan läsa och skriva, en snabbare processor och en vanlig drive för disketter. sälj sedan detta billigt och den skulle gå som smör i solsken.

Mikael Johansson



Pär Lindahl tycker så här per bild.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Deluxe Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett på IFF-fil till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet "Tyck till per bild". Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill ha din diskett tillbaka.



Amigan bara speldator

Kära Datormagazin!

Jag har köpt er tidning några gånger, mest för att se vad ni har att säga om sequencers och MIDI. Eftersom jag är Atari ST ägare, och alltså kan se på ämnet på ett annat sätt än tröga Amiga ägare, anser jag mig med rätta kunna säga att det sätt på vilket ni behandlar ämnet växlar mellan skrämmande och skrattretande. De enda riktigt BRA musikprogrammen på marknaden finns endast till Atari, Mac och i viss mån PC (Cubase finns nu även till Windows). Vad gäller övriga användningsområden (DTP, ordbehandling, mm) blir Amigan för det mesta utklassad av Atarin.

Lyd ett råd: Ta steget fullt ut och ägna er tidning uteslutande åt spel. Det är ingen ide att försöka ge Amigan en seriös prägel, så inrikta er på vad era läsare vill ha, d.v.s. spel.

Högaktningsfullt
J K Boxholm

PS
Jag inbillar mig naturligtvis inte att ni i frånvaro av mina motargument inte kan försäkra era läsare att jag har fel, men ni vet lika bra som jag att er värsta konkurrent heter Nintendo.

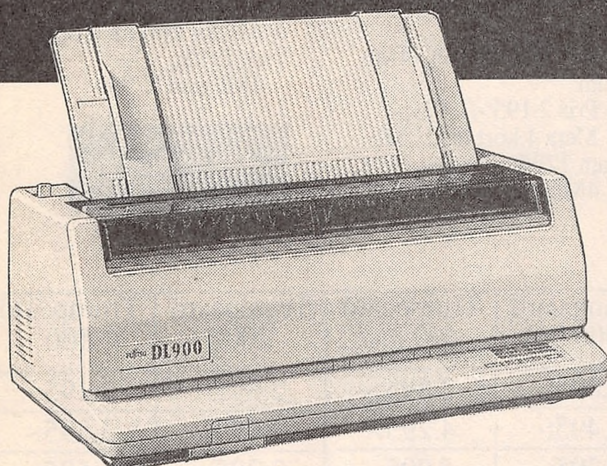
Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Adressen är:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

DET ÄR SVÅRT ATT VARA BLYGSAM...

...när man vet att vi är ett av världens i särklass största företag inom data/elektronik. Att vi bara under 1990 omsatte drygt 130 miljarder kronor, varav 12 miljarder gick direkt till forskning och utveckling av våra produkter. Att vi har cirka 135.000 anställda och ett fyrtiotal egna fabriker världen över.
Så varför skulle vi vara blygsamma...



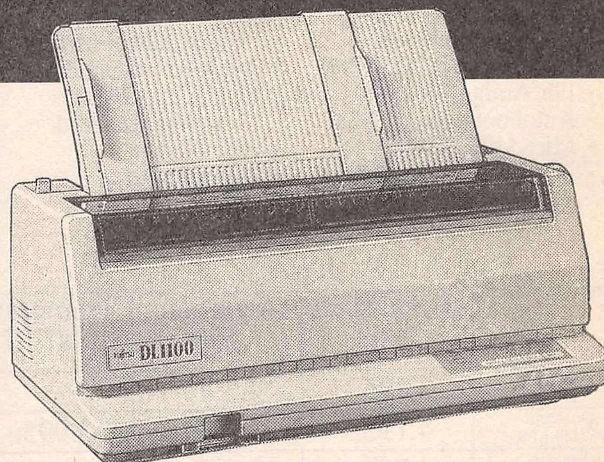
DL 900 är den perfekta 24-nålars matrisskrivaren för dig som studerar eller jobbar hemma.

Eftersom den smarta uppbyggnaden av skrivaren gör att den tar upp ett minimalt utrymme, får du massor med plats över på hemmakontoret – både DL 900 och DL 1100 är bland marknadens klart minsta matrisskrivare.

Både DL 900 och DL 1100 kan skriva ut på en bredd av liggande A4-format, vilket gör att de blir näst intill helt idealiska för dig som jobbar med kalkyler o dyl.

DL 900 kostar ca 3.490:- men trots det låga priset har vi inte gjort avkall på varken kvalitet eller precision. Tack vare vår stora satsning på utveckling, är våra skrivare ett klart bättre alternativ än någon annan skrivare på marknaden inom samma prisklass.

Fujitsus skrivare håller vad de lovar !



DL 1100 är en 24-nålars matrisskrivare för dig som vill ha möjlighet till färgutskrifter. Tabeller, kalkyler mm får ett ordentligt lyft när du jobbar i färg. DL 1100 kan redan vid köpet fås med färgutskrift, eller om du så önskar, uppgraderas vid ett senare tillfälle.

Den starka genomslagskraften hos skrivarna gör dem idealiska för fakturor, rapporter mm. Ett antal fonter som tillbehör gör att du kan variera dina layouter på ett snyggt och kreativt sätt. Dessutom finns möjlighet att köra ut streckkoder.

Grundinställningarna på alla våra skrivare kan, genom vårt setup-program, på ett mycket bekvämt sätt styras direkt från datorn. Inget mer ödslande med tid när du skall byta fonter eller ändra utskriftsparametrar mm.

DL 1100 kostar ca 4.490:- i monochromt utförande, vilket gör den till den absolut mest prisvärda matrisskrivaren med färgmöjlighet på marknaden idag.

FUJITSU

FUJITSU NORDIC AB

Torggatan 8. 171 54 Solna. Tel 08-7647690. Fax 08-280345. Telex 13411 FNAB

Sveriges bästa och mest prisvärda hårddiskar

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller.
- Plats för 8 Mb fastram direkt på kortet
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2.2Mb/s
- För Amiga 500,2000
- Autoboot under 1.3-2.0
- Pris: 3195:-/2.495:-
- 2Mb ram 795:- (SIM)

Trumpcard AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-diskar
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under1.3 och 2.0
- Laddar upp till 800 Kb/s enligt D.speed
- Pris: 2495:-
- 2Mb ram 795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500 och A2000
- Autoboot under 1.3-2.0
- Laddar upp till 2.3Mb/s
- Fläktfri därför mycket tyst
- Expanderbar till 4Mb ram
- Pris 2.195:-/1.495:-
- Meta 4 kort med 2Mb ram 1795:-
  4Mb ram 2795:-

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontroller för A500
- Expanderbar till 4Mb ram
- pris: 1795:-
- Meta 4 kort med 2Mb ram 1795:-
  4Mb ram 2795:-

2 års garant och
2 veckors returrätt
på alla hd system

	Grand slam 2000	Grand slam 500	Trumpcard 500 AT	Trumpcard 2000 Pro	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000	Trumpcard 500
Seagate 40Mb	3.795:-	4.395:-		3.095:-	3.895:-	2.595:-	3.195:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.795:-	3.995:-	3.495:-	4.295:-	2.995:-	3.595:-
Seagate 85Mb	4.795:-	5.595:-		4.295:-	5.095:-	3.795:-	4.595:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.295:-		4.995:-	5.795:-	4.495:-	5.295:-
Quantum 120Mb LPS	6.495:-	7.295:-	5.495:-	5.995:-	6.795:-	6.495:-	6.295:-
Quantum 240Mb	8.695:-	9.495:-		8.195:-	8.795:-	7.595:-	8.295:-

NYHET!

IVS VECTOR

IVS VECTOR är ett 68EC030 acceleratorkort till A2000 som kan expanderas med upp till 32 Mb 32bits RAM. Vector inehåller även en extremt snabb SCSI kontroller.

- 25/33/40 Mhz
- SCSI kontroller
- Upp till 32Mb 32bits ram
- Standardsimmar används för minnet
- Kickstart kan laddas in 32bits minnet
- Svitcbar mellan 68EC030 och 68000
- 8Mb av minnet samt SCSI kontrollern är tillgängligt i 68000 läge

PPS 68040

Acceleratorkort för A2000 och A3000
Pris från 15000:-
Ring för information!

Amiga 3000

25MHz, 52-1000Mb hd, 2-114Mb ram, 14-21" skärm

Sveriges lägsta dagspris

Övrigt:

Rocgen 995:-
Rocgen+ 1.495:-
maxell 10 pack 79:-
Quantum 52Mb 2.495:-
Quantum 105Mb 3.795:-
Quantum 120Mb 4.195:-
Quantum 240Mb 6.995:-

Automatisk kickswitch

395:-

2 romplatser
med 1.3 549:-
med 2.0 1.095:-

DG Computer

08-15 45 50
Surbrunnsg. 39
113 48 Stockholm

Frakt tillkommer
Alla priser inkl. moms
2 veckors returrätt
Fax 08-792 56 61

Crazy Summer Sale

Oslagbara hårddiskpaket från IVS!
Tumpcard 52Mb AT 4.495:-
Med 2Mb fastram exp. till 8Mb, Quantum disk
Trumpcard 130Mb AT 5.995:-
Med 2Mb fastram exp. till 8Mb, Segate disk

Amiga 500 2.995:-
Amiga 500+ 3.395:-
Amiga 600 3.995:-
Amiga 600HD 5.495:-

Amiga 500S 3.995:-
Amiga 500+ med 1.3/2.0 (autoswitch) för spelproblem m.m

Världsnyhet!!!
68040 kort för A500
Detta kort från PPS gör din A500 c:a 30 gånger snabbare eller c:a 5 gånger snabbare än en Amiga 3000. Ett klart måste för dig som håller på med tunga aplikationer som ray-tracing, CAD DTP osv.

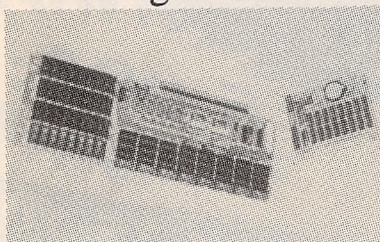
- 28/33MHz, 21.4Mips
- Levereras med 4Mb 32bits minne
- Kan expanderas med 8Mb 32bits minne
- Dos 2.04 medföljer på rom
- Switchbar mellan 68000 och 68040

Pris 11.995:-

Amiga 2000 5.995:-
Amiga 2000 HD 11.995:-
Komplett med dos 2.0, 3Mb och 105Mb hårddisk

Amiga 3000T 29.995:-
25MHz, 240Mb hd,17Mb ram, demo ex.

Amigaminnen



1Mb chippram A600 995:-

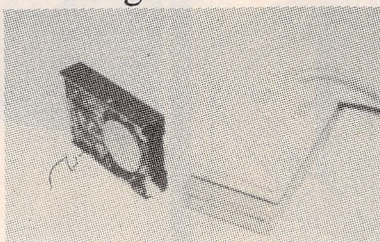
Extraminne 512Kb till A500
Ett extraminne av allra högsta kvalitet tillverkad av Amerikanska Microbotics. Har on/off knapp och har självklart klocka och datum med batteribackup. DGC ger dessutom 2 års garanti på produkten!!
Pris 265:-

1 Mb Chipram A500+
Din Amiga 500+ får 2Mb Chipram, allt internt. Tillverkat av Amerikanska Microbotics. DGC ger två års garanti.
Pris 595:-

EXP 8000+
***Internt 8Mb kort för A 500, A 500+. Vi levererar det med 2Mb äkta Fastram.** Dessutom finns det plats för matteprocessor på kortet. Mycket smidigt och osynligt.*
Pris 1995:-

8 - UP M,emory
***Internt 8Mb kort för A 2000.** Klarar alla A 2000 modeller och är mycket strömsnålt. Levereras med 2Mb fastram. DGC lämnar 2 års garanti på denna produkt.*
Pris 1.795:-

Amiga diskdrives



*Amiga drive **RF 302C***
Drive med Citizens drivverk. Har on/off-knapp och vidareport. Mycket prisvärd!
Pris 595:-

Amiga drive RF 332C
En enormt liten, kompakt och tyst drive med dammlucka. Citizens drivverk.
Pris 695:-

Amiga roclight RF 382C
Drive med Citizens drivverk. Har on/off-knapp och vidareport. Extremt liten.
Pris 749:-

*Amiga drive **RF 362C***
Intern drive för A500 med mycket god kvalitet. ***Pris 595:-***

*Amiga drive **RF 372C***
Intern drive för A2000 med mycket god kvalitet. ***Pris 595:-***

Modem 2400



Helt komplett modem med kabel, program s-märkt trafo, teleplugg m.m.
Är Hyeskompatibelt och kan switchas mellan hastigheterna 300, 600, 1200 och 2400 baud.
Modemet är avsett för Amiga, Atari, Pc..
Ett utmärkt modem som täcker alla behov

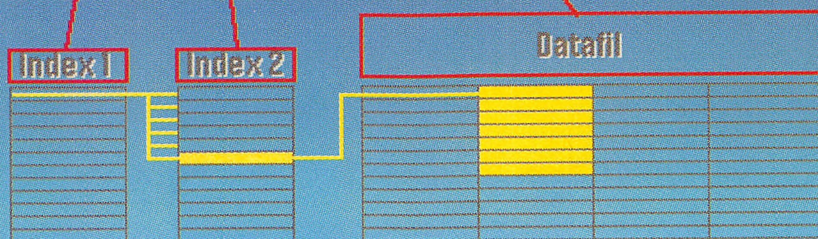
Pris 995:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett turbokort till Amiga 500, 500+, 2000 till ett rimligt pris.
Med eller utan 25 MHz matteprocessor (68882). Kan expanderas med antingen 2 eller 8 Mb 32-bitsminne. Ring oss för ett informationsblad!

Det här är verkligen kortet med kraft!

68EC30-25MHz	*2.995:-*
68EC30-40MHz	*4.495:-*
2 Mb 32 bit	*2 195:-*
8 Mb 32 bit	*5995:-*
Matteprocessor 68882-25Mhz	*1 495:-*



Så här kan ett typiskt skivregister ser ut. Genom att sätta ett index på fälten ''Grupp/Musiker'' och ''Skivans namn'' kan man söka efter en post i antingen det ena eller det andra fältet. I bilden har vi sökt på fältet ''Skivans namn'' och fått upp Gruppen som har gsjort den. I schemat för index 2 ser man att gruppen har gjort flera skivor och schemat ''Datafil'' visar att den aktuella skivan har sju låtar.

Hitta ditt rätta registerprogram

Det perfekta jobbet för en dator är register och sortering. Men det gäller att hitta det registerprogram som passar de behov man har.

Till Amigan finns det en mängd registerprogram att välja mellan. I Sverige finns det dock endast två program tillgängliga, Superbase och Infofile. På följande fyra sidor berättar vi mer om hur dessa två program fungerar.

Många läsarbrev handlar om att folk vill katalogisera sin skivor, videor osv. Andra är har startat en klubb och vill skapa ett register över alla medlemmar. Många av dessa uppgifter kan man enkelt lösa med en ordbehandlare. Man skriver in alla uppgifter och använder sedan sök-funktionen för att leta reda på ett data. Det är nog det enklaste sättet att samla data.

Problem blir det först när man vill visa eller skriva ut datan på ett annat sätt än det man har skrivit in det på. Ibland vill man ha det hela i tabellform, en annan gång kanske man behöver skriva ut adresser på etiketter eller veta hur många och vilka låtar man har av en viss musiker.

Ett bättre och mera flexibelt sätt att samla data är ett registerprogram.

En ordbehandlare söker alltid genom hela texten. Använder man ett registerprogram istället kan man söka på enstaka delar av datan, t.ex. bara namnen på de olika musiker.

Presentera data

En klubb vill kanske göra ett utskick med brev till alla medlemmar och inbetalningskort till vissa.

Det är ett typiskt jobb för ett registerprogram. Det enda man behöver göra är att definera en rapport. En rapport talar om för registerprogrammet vad den ska göra med datan och hur resultatet ska presenteras. På det sätte kan man lätt bestämma att det ska skrivas etiketter med adresser till alla medlemmar och att de vars medlemsskap utgår även ska få en påminnelse.

De flesta enkla registerprogram brukar klara av en sådan uppgift, även om det kanske inte går så där helautomatiskt.

Tungt att använda

För att få automatik i det hela måste man befatta sig med mera avancerade program som klara av att kombinera data ur flera olika register.

I Sverige finns det i princip bara två registerprogram. InfoFile och Superbase. Superbase finns i två versioner: en enkel för hemmabruk och en avancerad för större projekt. På de kommande sidor presenterar vi InfoFile och ''Superbase Professional 4''.

Peter Kerschbaumer

AMIGA

SuperBase Professional 4

Tungviktaren bland

Behöver du samla och utvärdera en massa data? Ja, då är en dator med ett registerprogram det perfekta redskapet.

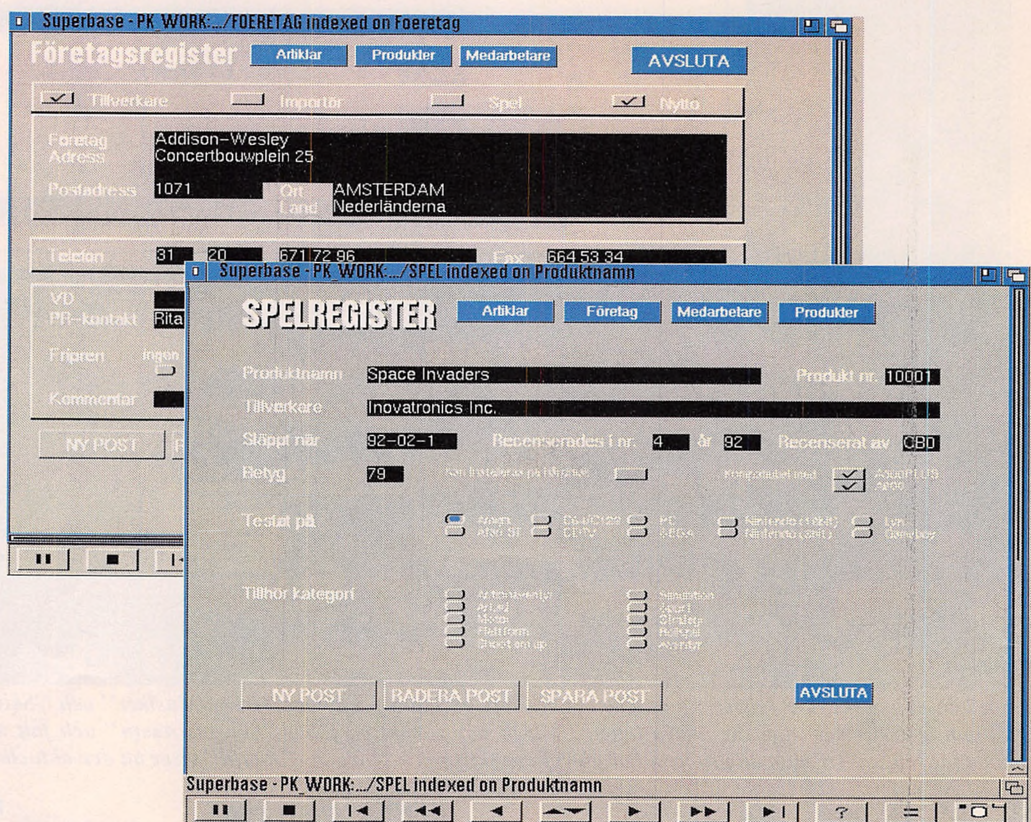
Datormagazin har testat tungviktaren bland registerprogrammen, SuperBase Professional 4.

Vad man än håller på med, samlar frimärken eller medlemsregistrering, så krävs det ett mer eller mindre kraftfullt program för jobbet. SuperBase Professional 4 (SBpro4) lovar att vara en databashanterare (det officella ordet för registerprogram) som klarar allt. För att visa er för- och nackdelarna med SBpro4 går vi steg för steg igenom ett praktiskt exempel.

Ett spelregister

Datormagazins spelredaktör Johan Burén var i akut behov av ett register över spel som recenseras i Datormagazin. Med registret skulle han katalogisera spelen efter olika kategorier (precis samma som i Datormagazins topplista). Vidare ville Johan kunna kolla upp när ett spel kom ut och när vi recenserat det. Det är viktigt för att t.ex. se vilka tillverkare som är duktiga att skicka nya spel och vilka man måste ringa och tjata på.

Han satte sig ner med programmet InfoFile och skapade ett spelregister. Redan efter ganska kort tiid märket han att datan han hade knappat in inte kunde bearbetas på så många olika sätt. Han kunde sortera och filtrera poster efter några mycket enkla regler. InfoFile är ett program för mycket enkla register. Det räckte inte till för Johans behov.



Med Superbase Professional 4 kan man skapa avancerade register. Här har vi kopplat ihop vårt företagsregister med spelregistret.

Komplicerat ändå

Egentligen låter Johans krav inte så komplicerade, men skenet bedrar. Han ville göra saker med den inknappade datan som inte går att göra med InfoFile.

I SBpro4 har man knappast några begränsningar, men programmet har däremot än mycket hög inlärningströskel.

I SBpro4 jobbar man på ett annorlunda sätt än t.ex. InfoFile. Istället för att klämma in alla uppgifter i ett jätteregister delar man upp uppgiften i flera mindre register som sedan länkas ihop. Fördelen med det är att man kan utnyttja de olika delarna till andra register, t.ex. så använder vi ett företagsregister i flera andra register.

Skissa på registret

Det första man gör när man ska definiera ett register i SBpro4 är att kolla om man kan dela upp registeret i flera delregister. Problemen blir då mindre och mera överskådliga.

För Johans spelregister räckte det att dela upp registret i två delar:

1. En del där spelet katalogiseras.

2. En del som håller diverse information om företag som har gjort spelet.

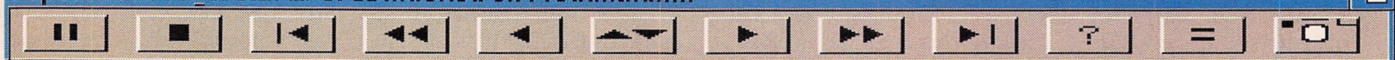
Del två var lätt att fixa. Vi behövde bara använda oss av ett redan befintligt företagsregister som sedan skulle kopplas till spelregistret. Det som återstod var att bestämma vilka uppgifter (fält) som skulle behövas i spelregistret och sedan definera själva databasfilen.

Definera databasen

Att definera en databasfil i SBpro4 är mycket enkel. Allting sker via dialogrutor. Man knappar in ett fältnamn och bestämmer vilken typ av fält det ska vara (text, datum, siffor). Man kan även lägga olika attribut i ett fält. Det går t.ex. att lägga en beräkning i ett fält. Den utförs då varje gång användaren skriver data i fältet.

I Johans spelregister finns bara två fält som är lite speciella: ett som innehåller tillverkarens namn och ett för produktnumret.

Tillverkarens namn ska kollas upp mot vårt företagsregister.



Med hjälp av panelen som alltid ligger i botten på skärmen kan man snabbt ''spola'' igenom databasen. Med ''?''- knappen kan man söka efter en specifik post.

registerprogrammen

Knappar man in ett namn som inte finns ska man uppmärksammas på detta. Fördelen med det är att man är tvungen att ha ett aktuellt företagsregister och att man inte stavar samma företagsnamn på flera olika sätt. Detta görs med två funktioner ur SBpro4:s kommandospråk DML.

Den ena funktionen heter ''lookup'' och kollar innehållet i fältet ''Tillverkare'' i spelregistret mot innehållet i fältet ''företagsnamn'' i företagsregistret. Finns det en post med samma innehåll i detta fält är allt ok. Om inte, används funktionen ''request'' för att öppna en dialogruta som visar de företagen som redan finns inlagda i företagsregistret.

Serienummer

Produktnummret är viktigt för identifieringen av ett spel. Hos Datormagazin får varje spel ett nummer. På så sätt är det sedan mycket enklare att identifiera ett spel, att få reda på vilket betyg det fick eller när det recenserades. Här får man hjälp av funktionen ''ser'', som tar fram antalet poster.

Bestämma sorteringsordning

Nu är vi nästan färdiga. Det enda som SBpro4 kräver är att vi sätter ett eller flera index. Ett index bestämmer efter vilka fält en databas kan sorteras.

SBpro skiljer mellan två typer av index. Det ena är ett vanligt sorteringsindex och det andra kollar även upp att data i fältet är unikt, d.v.s. att det inte redan finns en post med samma data i det indexerade fältet. Det är i samband med indexen och datasökning som jag är missnöjd med SBpro4.

Exempel: Vid ett tillfälle ska vi leta efter ett spel som hette någonting på ...Monkey... men vi vet varken vem som har gjort det eller exakt hur namnet stavas.

Leta efter en post

Lösningen ser ut så här:

1. Om det inte redan finns måste man skapa ett sorteringsindex på fältet som innehåller spelnamnen.
2. Väljer sorteringsindexet (spelnamn) som det aktuella.
3. Sedan kan man använda sig av Superbase kommandopanel och där speciellt av knappen med frågetecknet, för att leta reda på en post. Det enda som hjälper är att man bara behöver att knappa in de första bokstäverna.

I mitt tycke är den funktionen för svag för ett annars så kraftfullt program. Man ska inte behöva utföra tre steg för att leta efter en post. Om man dessutom vill kunna söka i flera olika fält måste man bygga upp ett index för varje fält. Det tar bara plats på hårddisken och gör bearbetningen långsammare.

Visserligen går det att leta reda på en post på ett annat sätt men det är alldeles för komplicerat för den som aldrig har programmerat i SBpro4.

I mycket enklare PC-program räcker det att skriva de första bokstäverna och trycka på en funktionstangent för att leta efter en post. Varför inte i SBpro4?

Ansiktet mot användaren

Nåja, ingen är perfekt. När man är klar med definitionen av databasen är det bara att börja knappa in data i registret.

Det standardiserade sätt som SBpro4 presenterar data på är inte direkt upphetsande. Alla fält visas bara uppradade under varandra, ett fält per rad, i den ordningen som man definierade de tidigare.

Om bara en enda person kommer att använda registret skulle det kanske vara helt ok men i vårt fall skulle vem som helst i redaktionen använda spelregistret för att hämta uppgifter.

Det behövs alltså ett användargränssnitt som gör det lätt och intiutivt att fylla i registret.

Forts. på sid. 18

SBPRO4

GODKÄND – DÅLIGT – BRA – SKRÄP – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav:	Amiga 1 MByte RAM
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	1995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Precision Software/Oxxi
Recensionsex. från:	Datalätt
Tel:	0413-125 00

```
Superbase
File definition
Field name       Attributes          Format
Produktnamn      TXT           IXD   40
Produktnummer    NML CON RDO   IXU   99999.
Tillverkare      TXT VAL       IXD   50
Utkommet         DAT                 yy-mm-dd
recenserat_nr    NMI                 99.
recenserat_av    TXT                 3 U
Betyg            NMI                 999.
Text       External     Validated
Numeric    Required     Calculation
Date / Time  Read only  Constant
Field Tillverkare       Virtual
Add  Delete   OK  Clear  Cancel
```

Det är i den här dialogrutan man definierar hela registret.

```
Superbase
Validation formula for Tillverkare
SPEL
Produktnamn  Produktnummer  Tillverkare  Utkommet  recenserat_nr  recenserat_av  Betyg  Maskin  spelkategori
=  <>  AND  +   <  >  OR  -   <=  >=  NOT  *   (  )  LIKE  /
Value
LOOKUP (Tillverkare.SPEL,Foeretag.FOERETAG)
OK  Clear  Cancel
```

Fältet där tillverkaren av ett spel matas in ska kollas mot ett företagsregister. Detta görs med kommandot ''Lookup()''.

```
Superbase
Constant formula for Produktnummer
SPEL
SER ("Spel") + 10000
OK  Clear  Cancel
Date / Time   Read only   Constant
Field Produktnummer   Virtual
Add  Delete   OK  Clear  Cancel
```

Fältet ''PRODUKTNUMMER'' ska innehålla ett serienummer för alla spel i registret. Numret ska vara unikt och ska inte kunna ändras av användaren. Formeln ''SER(''SPEL'')+10000'' gör att alla spel får ett nummer över 10000.

Fortsättning från sid. 17

Även det går att lösa direkt i SBpro4. För detta finns en speciell editor, ''SBFormsEd''. Med den kan man placera fält var som helst på skärmen, skriva fältbeteckningar framför, bestämma vilket typsnitt som ska användas eller sätta färg på gränssnittet. På det sättet kan man få snygga formulär på skärmen.

I SBForm ED kan man skapa ett formulär. Det gör att registret ser mycket proffsigare ut. Här kan man även lägga till en hel del specialfunktioner som t.ex. knappar och beräkningar.

Specialfunktioner

Genom att skapa formulär med formulär-editorn har man även tillgång till ett antal nya funktioner.

En av de största uppgifterna för spelregistret är att kategorisera spelen i flera områden, t.ex. ''Actionäventyr'', ''Strategi'', ''Shoot'em up'' osv. Skulle spelregistret finnas på papper hade det förmodligen funnits små rutor att kryssa i. Vi ville göra precis på samma sätt med spelregistret.

För att simulera kryssrutorna använde vi oss av s.k. ''radio''-knappar. Med dem kan man på ett smidigt sätt tilldela en variabel ett värde. Konkret betyder det att vi bara behövde definiera ett fält (spelkategori) som ska hålla det värdet som prickades för.

Sedan skapade vi en radioknapp för varje spelkategori. När en sådan knapp prickas för tilldelas fältet ''spelkategori'' den kategorien som knappen står för. En effekt av det hela är att det bara går att pricka för en kategori. På det sättet kan ett spel alltså inte tilldelas flera kategorier. Enkelt och tydligt!

Rapportera

Ofta vill man presentera data ur sitt register i en mera strukturerad form. Det gör man i en rapport eller ''Query''. Man väljer de fält som ska visas, bestämmer ett filter efter vilket data ska väljas ut, delar in utmatningen i grupper och bestämmer vart utmatningen ska ledas.

En rapport kan ledas till skärmen, en textfil, en ny databasfil eller skrivaren. Man kan t.o.m. låta Amigan rabbla upp en rapport. Det blir naturligtvis med en kraftig ''svengelska''.

ARexx enda lösingen

Eftersom SBpro4 inte stödjer postscript går det inte att skicka rapporten till postscriptlaser. Enda lösningen är då att via ARexx koppla ihop SBpro4 med ett ordbehandlingsprogram som kan skriva ut på en postscript-laser-skrivare. ProWrite är ett sådant program.

Enligt SuperBase handboken ska man kunna anropa andra ARexx-portar direkt ifrån SBpro4 men jag har aldrig lyckats med det. Istället fick jag skriva ett DML-program som först kör en rapport och sedan anropar ett externt ARexx-script som i sin tur styr Prowrite. Låter det komplicerat? Kanske det, men det är mycket enklare än det verkar.

Det gick i alla fall bättre att styra SBpro4 från ett annat program. Tyvärr är ARexx-gränssnittet inte riktigt som skulle vilja ha det. Jag skulle ha föredragit en funktions-gost istället för en kommando-host. I en kommando-host måste man hämta alla resultat via ARexx RESULTAT-variabeln. Det skulle blir mycket enklare och snyggare scripts med en funktions-host. Eller varför inte ha båda möjligheterna?.

Ett exempel visar vad jag menar.

Så här ser det ut nu i SBpro4:

```
options results
address 'SBpro4' "SELECT FIRST"
address 'SBpro4' "name.company"
say RESULT
exit
```

Så här skulle det ser ut om jag fick som jag ville:

```
address 'SBpro4'
success = SelectFirst()
if ~success then
    exit
say GetField('name.company)
exit
```

Båda scripten gör samma sak. De väljer första posten i den aktuella filen och matar ut innehållet i fältet ''name.company''.

Mycket läsning

Något som har ganska stor betydelse när det gäller program av denna kaliber är handboken. I SBpro4:as fall är två tjocka pärmar på tillsammans ca 500 sidor som är uppdelade i över 30 kapitel. Här behandlas i princip allt som man kan göra med Superbase Professional 4. Även de rätt så omfattande exempelprogrammen som följer med är i detalj beskrivna.

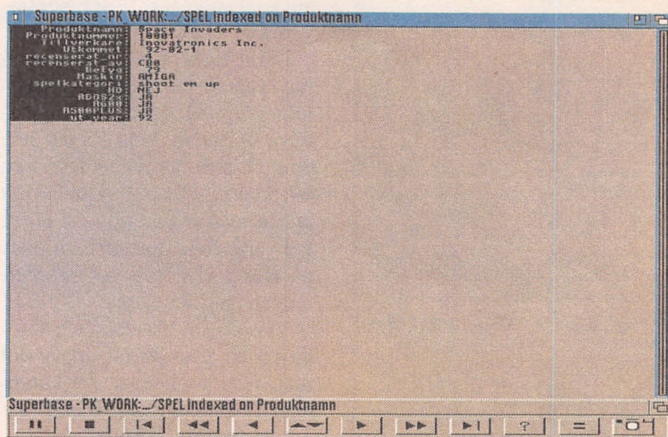
Vissa delar av de två handböckerna kändes ibland lite väl ytliga. Sämsta och tunnaste beskrivningen fick just ARexx-gränssnittet.

Med hela tre sidor måste det har legat längst bak på programmerarnas prioriteringslista. Handboken återspeglar kanske att det över huvudtaget är lite si och så med ARexx i SBpro4. I övrigt är handboken bra och skriven i en ganska lättfattlig engelska.

Summerar man plus och minus ser det rätt bra ut för SBpro4. Dock finns ett par irriterande småbuggar som aldrig tycks bli fixade. Hade det funnits ett annat program i den klassen hade det säkert blivit en tävling om det bästa programmet. Då brukar buggar försvinna mycket snabbare.

Vem ska då ha ett så komplicerat programpaket som Super-Base Professional 4? Har man behov av liknande applikationer som vår spelregister eller ännu häftigare då är SBpro4 det enda alternativet idag. Behöver man inte relatera data till flera olika databaser då klara man sig kanske med ett mindre program som är lättare att arbeta i.

Peter Kerschbaumer



Så här ser det ut när man är färdig med fildefinitionen. Alla fält ligger under varandra i den följden man har skapat dem.

Infofile

Lättarbetad klassiker

Lättanvänt och klarar det mesta. Sådant är registerprogrammet InfoFile.

Och mycket enkelt kan du svarva till dina egna register.

Registerprogrammet Infofile ingår i ett paket tillsammans med en ordbehandlare och ett kalkylprogram.

När jag först satte igång InfoFile fick jag en stark känsla av deja vu. Det här verkade bekant, alldeles för bekant! Detta skulle ju vara en helt ny databashanterare från The Disc Company, men icke.

Detta program har sedan det utkom 1986 hunnit byta namn flera gånger. Först hette det MiAmiga File, sen Softwood File. Därefter lade man till lite finesser och släppte det som Softwood File IIsg. Nu dyker det upp igen under namnet InfoFile. Beundransvärt!

Många användningsområden

Infofile är en databashanterare av den enklare varianten. Bland de många användningsområdena för InfoFile kan jag nämna ett par:

- Föreningen som vill ha ett lättanvänt medlemsregister. Med enkla grepp får man fram etiketter eller en lista över alla medlemmar.
- Videofilms-register med uppgifter om var alla dina filmer ligger.
- Enkel kassabok. Saldo och balansräkning blir snabbt trivialt.
- Eller helt enkelt ett adressregister där du snabbt kan ändra och lägga till adresser. Adresslappar till jul- och semesterkorten blir en bagatell.

En databas åt gången

Varje databas består sedan av ett eller flera fält, som vardera bara kan innehålla en viss sorts värden. I ett datum-fält kan man exempelvis bara skriva in ett giltigt datum.

När man har fyllt i en hel rad med fält så har man skapat en post. Man kan skriva in nästan hur många poster som helst, det är bara diskutrymmet som sätter gränsen.

Vissa databashanterare kan hantera flera databaser samtidigt. Det kan inte Infofile, utan man är begränsad till en databas åt gången. För de allra flesta räcker detta gott och väl.

InfoFile är väldigt flexibelt när man arbetar med sina databaser. Du kan när som helst lägga till, ändra eller ta bort fält och poster. För att underlätta detta arbetar Infofile med två olika typer av skärmar.

När man skapar en databas och/eller arbetar övergripande med den, så ser man den i tabellform. Med musen kan man då enkelt flytta och ändra storleken på fält.

Sortera en databas

För att sortera en databas klickar man först på fältnamnet som ska styra sorteringen. Därefter väljer man bland menyvalen på vilket sätt man vill sortera.

Att InfoFile är specialgjort för Amigan råder ingen tvekan om. Man använder hela tiden mus och menyer på ett föredömligt sätt.

När man matar in nya värden, exempelvis adresser i ett adressregister, så ändras skärmen till blankettform. Man ser nu bara en post åt gången och kan fylla i den som en blankett. Det går att flytta runt texter och inmatningsfält nästan hur som helst, helt oberoende hur databasen såg ut i tabellform.

Diashow via registret

InfoFile innehåller många bra finesser och funktioner. Du har full kontroll över skrivarens inställningar inuti InfoFile. Man kan skriva ut på flera olika sätt, vilket gör att InfoFile både klarar av listor, etiketter och avancerade formulär.

Bland de mer annorlunda funktionerna är bild och ljudshowerna. Du kan definera ett fält att innehålla filnamnet på bilder och ljud. Om man sen väljer menyvalet 'Film', så har man snabbt gjort en enkel bild- och ljudshow. Fältet för telefonnummer är också lite speciellt. Håller du upp telefonluren bredvid monitorns högtalare, och trycker på ett telefonnummer, så ringer Amigan till dig.

Så har vi slutligen manualen. Den är på engelska, är bra upplagd med lättläst typsnitt och förklarande bilder.

Trots att InfoFile har ett par år på nacken, känns det inte föråldrat. Snarare tvärtom. Det som har skett är att man har rättat buggarna samt anpassat programmet till PAL-format.

Mitt slutomdöme blir därför med beröm godkänd. InfoFile är lättanvänd och klarar nästan allting. Den har redan blivit en klassiker!

Infofile säljs numera tillsammans med KindWords 2.0 och Maxiplan Plus under namnet Powerworks.

Mac Larsson

Infofile är ett enkelt registerprogram som klarar de flesta behov. Bilden visar hur det ser ut när man fyller i ett adressregister.

INFOFILE

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

+ Enkelt att använda med udda finesser.

−

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	899 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	The Disc Company
Importör:	Landbergs
Tel:	0758-650 35

AMIGA

C-skolan del 10

Så funkar #define och #include

I detta avsnitt ska vi titta lite mer på hur vi kan använda #define och #include i C:s preprocessor. Vi ska även ta en titt på en lösning till förra avsnittets problem, vilket vi börjar med.

Denna gång var problemet att göra ett litet enkelt registerprogram. Programmet skulle klara att mata in nya poster och att lista alla poster i registret. I **figur 1** (se sidan 22) har vi en lösning på detta problem.

I programmet har vi deklarerat en struktur med namnet Person, som innehåller fälten namn, skonr och hemort. Denna deklaration står utanför alla funktionsdeklarationer, vilket betyder att den är global och kan användas av alla de funktioner som följer. Vi definierar sedan en vektor `reg[]` av typen `struct Person`. Även denna är global.

Läser in namnet

Efter detta hittar vi en funktion `inmata()`, som har en parameter. Denna parameter är det indexnummer i `reg[]` där vi ska stoppa in ny data. Först skriver vi ut en ledtext så att man vet vad som ska knappas in. Nästa rad sköter själva inmatningen av namnet och är ett exempel på hur `scanf()` kan användas. Funktionen läser in namnet och lägger denna i `reg[x].namn[]`. Den kommer att avbryta inläsningen vid första skiljetecken typ mellanslag, RETURN etc, så det går inte att skriva både för- och efternamn på samma rad så som koden ser ut nu.

Matar in skonummer

Efter detta så matar vi in skonumret och här använder vi oss återigen av funktionen `scanf()`, denna gång med heltal. När vi matat in skonumret så läser vi in hemorten på samma sätt som med namnet tidigare.

Nästa funktion, `lista()` är en funktion för att skriva ut alla poster i registret. Parametern är ett indexnummer, som är indexnumret för den första tomma strukturen i reg-vektorn. Alla strukturer med mindre indexnummer är fyllda med data. Vi går därför runt i en forslinga och skriver ut innehållet i alla strukturer med indexnummer mindre än vår parameter, med start från noll.

Huvudprogrammet

Nu kommer vi till slut till själva huvudprogrammet. Där skriver vi först ut lite informativ text och hoppar sedan in i en while-slinga. I denna skriver vi ut en liten ledtext och hämtar sedan ett tecken från tangentbordet. Därefter skalar vi bort alla följande tecken t.o.m. radslutstecknet. Anledningen till detta är att inmatning med `getchar()` och många andra funktioner är buffrad, dvs alla tecken som matas in läggs i en buffer ända tills man trycker på RETURN. Då skickas det första tecknet i bufferten iväg till `getchar()`.

In i en switch-sats

Därefter hoppar vi in i en `switch`-sats där olika saker utförs beroende på vilket tecken som matades in. Ett frågetecken ger en hjälptext, ett litet a medför ett anrop av funktionen inmata, där `regitem` skickas med som parameter. Denna variabel håller reda på var nästa lediga position i reg-vektorn är. Då det stod `regitem++` så kommer den att ökas med 1 efter anropet av `inmata()`, så att den automatiskt pekar på nästa lediga position. Först testar vi dock att regitem inte är för stor, så att vi inte använder ett felaktigt index. Det skulle gå att göra det, men då kan det tänkas att vi skriver över någon annan information som inte har med detta att göra. C kollar inte att indexvärdena är rimliga när programmet körs, så det får man ansvara för själv.

Alla poster skrivs ut

Väljer vi lilla l så anropar vi `lista()` med `regitem` som parameter, vilket medför att alla poster skrivs ut. Har vi skrivit ett litet s så avslutar vi programmet genom att sätta `Going` till `FALSE`, så att vi hoppar ur `while`-slingan vid nästa test. Slutligen så skriver vi ut en text om det är något annat än ovanstående tecken som matats in. Med detta så är också hela programmet slut.

Define och include

Vi ska nu ta och titta lite mer på användningen av `#define` och `#include`. I början av C-skolan nämnde vi att `#include` stoppade in innehållet ifrån den fil man angav som parameter på den positionen när man kompilerade koden. Hittills har vi tagit med filen `stdio.h`, som innehåller en del nödvändiga definitioner för in- och utmatning. Det följer normalt med ett antal sådana filer (kallade header-filer) med varje C-kompilator. Dessutom brukar det finnas en mängd sådana filer som är specifika för den dator och det operativsystem man använder.

Egen header-fil

I samtliga exempel har vi omgärdat `stdio.h` med < och >. Det går även bra att använda citationstecken runt vanliga textsträngar. En viss skillnad är det dock, skriver man < och > så ska kompilatorn söka i de kataloger man sagt att kompilatorns och operativsystemets header-filer ska finnas i. Använder man citationstecken runt namnet så ska den dock först söka efter filen i den katalog som filen man kompilerar finns i, därefter i ovanstående kataloger. Det kan vara användbart ifall man skulle råka ha en egen headerfil med samma namn som en redan existerande sådan (fast det är inte att rekommendera normalt).

Istället för nummer

Går vi sedan vidare med `#define` så har vi hittills använt den för att lägga in namn istället för nummer, tecken, textsträngar osv. Det är dock inget som hindrar att man lägger in mer komplicerade saker. Man kan tom låta dessa definitioner ta parametrar. Ett par exempel:

```
#define STRIPTOEOLN
while(getchar() !=
'\n')
#define MAX(x,y)
((x) < (y) ? y : x)
```

I fallet med `MAX` så kan vi då skriva t.ex `"MAX(3,4)"`, vilket preprocessorn kommer att byta ut mot `"((3) < (4) ? 4 : 3)"`. Observera att detta INTE är samma sak som ett funktionsanrop. Det är en ren ersättning av text och kompilatorn ser inget av det förrän texten bytts ut. Det finns därför ingen typkontroll eller liknande. Att vi har stoppat dit en mängd parenteser beror på att vi vill att uttrycket ska bli rätt och riktigt evaluerat. Eftersom det är ett rent textutbyte kan man ibland hamna i situationer där tolkningen blir fel, om man inte stoppar dit parenteser.

Räcker raden ut

Normalt så räcker en definition raden ut bara. Har man dock en riktigt lång definition kan man låta den fortsätta på nästa rad, om man stoppar dit ett \-tecken sist på den rad man ska fortsätta efter. Det kan man sedan fortsätta med flera rader framåt, tills kompilatorn inte orkar med längre definitioner...

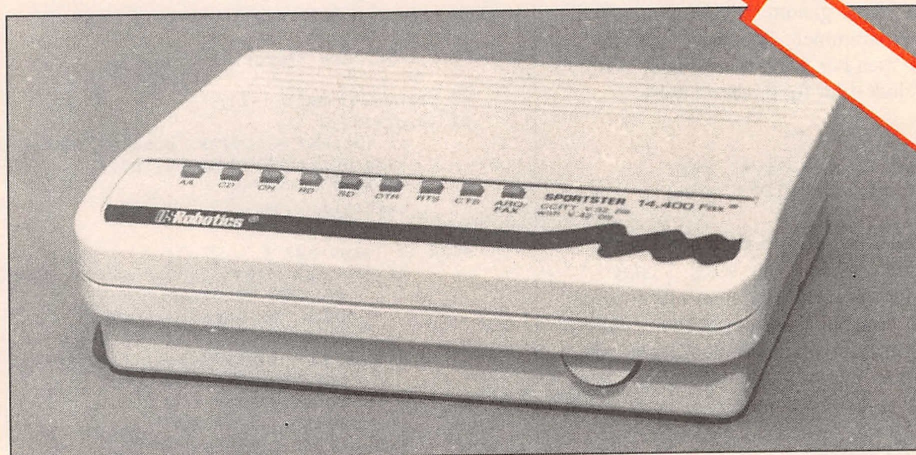
Det var allt för denna gång. Lycka till med programmerandet!

Erik Lundevall

Fotnot: Listningen till del 10 av C-skolan hitar du på sidan 22. Observera att radnumren inte ska skrivas in.

USRobotics®

SPORTSTER V.32BIS & FAX



FAKTA

USRobotics Sportster ger er möjlighet att köpa produkter från en välkänd kvalitetstillverkare till ett nästan ofattbart lågt pris!

- V.32 och V.32bis
- Sänd/mottag fax enligt Grupp I-III
- Kompatibelt med de flesta mjukvaror
- 300 - 14.400bps enligt CCITT standarder
- 5 års garanti mot fabrikationsfel

4.495:-

introduktionspris (ord 6.225) inkl moms

042 - 246 000



EcoLine

Av USRobotics auktoriserad distributör

Box 2121, 250 02 Helsingborg, Fax 042 - 24 54 60

Priser gäller till 1992 - 08 - 10

Tips & Trix

AMIGA

Byt '#?' mot '*'

Trött på att behöva skriva '#?' när du vill ha jokertecken i Amiga-Dos? Unix och MS-Dos använder '*' istället och många anser det vara lättare. Amigans '#?' har många fördelar vid mer avancerad mönster-matchning men oftast är det just bara '*' man menar. I AmigaOS 2.0 kan man lätt fixa detta ganom att sätta en bit i dos.library. Programmet är testat på SAS Lattice-C 5.10 men bör fungera med både Aztec och DICE. Include-filer för 2.0 är ett måste.

Ex:

```
med wildstar:  copy div#? ram:
utan wildstar: copy div*  ram:
```

Varning: Normalt tolkas '*' i shell som 'current window' vilket medför att t.ex ''copy * ram:texter'' inte tolkas som att man vill kopiera alla filer i den nuvarande katalogen utan istället som att det som skrivs på tangentbordet ska kopieras till filer ''ram:texter''. Istället får man skriva t.ex ''copy df0:* ram:texter''.

Syntax: Wildstar on/off

Insänt av:
Tommy Olsen, Tromsö, Norge

200:-

```
#include <stdio.h>
#include <exec/types.h>
#include <clib/dos_protos.h>
#include <pragmas/dos_pragmas.h>
#include <dos/dosextens.h>
#include <string.h>

#define WS DOSBase->dl_Root->rn_Flags
#undef puts
#define puts PutStr

extern struct DosLibrary *DOSBase;

main(int argc,char **argv)
{
      if (argc==0) exit (-1);
      if (argc==1) {
            if (WS&RNF_WILDSTAR) puts("WildStar off.\n");
            else puts("WildStar on.\n");
            WS^=RNF_WILDSTAR;
            exit(0);
      }
      else if (argc==2) {
            if (!strcmp(argv[1],"on") || !strcmp(argv[1],"ON")) {
                  WS|=RNF_WILDSTAR;
                  puts("WildStar on.\n");
                  exit(0);
            } else if (!strcmp(argv[1],"off") || !strcmp(argv[1],"OFF")) {
                  WS&=(RNF_WILDSTAR^(-1L));
                  puts("WildStar off.\n");
                  exit(0);
            }
      }
      puts("Usage: WildStar [on/off]\n");
}
```

Figur 1

(från sid 20)

```
/* Exempel på ett mycket enkelt registerprogram.
*/

#include <stdio.h>

#define MAXLEN  40
#define MAXSIZE 50
#define TRUE    1
#define FALSE   0

 struct Person {
     char namn[MAXLEN];
     char hemort[MAXLEN];
     int  skonr;
 };

 struct Person reg[MAXSIZE];


 /* Mata in en ny post. */
 void inmata(int x)
 {
  printf("Namn: ");
  scanf("%s",reg[x].namn);
  printf("Skonummer: ");
  scanf("%d",&reg[x].skonr);
  printf("Hemort: ");
  scanf("%s",reg[x].hemort);
  while(getchar() != '\n')
     ;
 }

 /* Skriv ut alla poster. */
 void lista(int x)
 {
  int count;

  for(count = 0 ; count < x ; count++) {
     printf("\n%s\n",reg[count].namn);
     printf("%d\n%s\n",reg[count].skonr,reg[count]
          .hemort);
 }
}

/* Huvudprogrammet. */
void main()
{
 int regitem = 0,Going = TRUE;
 char tkn;

 printf("C-skolans registerprogram\n");
 printf("Skriv ? för att få hjälp.\n\n");
 while(Going) {
    printf("Ditt val: ");
    tkn = getchar();
    while(getchar() != '\n');
    switch(tkn) {
 case '?' : printf("? - visar denna text.\n");
 printf("a - addera en ny post.\n");
 printf("l - lista alla poster\n");
 printf("s - sluta.\n");
 break;

 case 'a' : if(regitem < MAXSIZE)
          inmata(regitem++);
                else
             printf("Registret är fullt!\n");
                break;

          case 'l' : lista(regitem);
                break;

          case 's' : Going = FALSE;
                break;

default    : printf("Hö?? Jag förstår inte...\n");
     }
 }
}
```

BÄST!

HÅRDDISK/MINNESEXPANSION
MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

INTERN MINNESEXPANSION
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600 KOMMER INOM KORT

HANDSCANNER
DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!

DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

DATIC

DATIC

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

VINN
EN DRÖMSEMESTER
I SILIGA
CALIFORNIEN

SE DET VERKLIGA BEVERLY HILLS

DU KAN VARA DÄR

DISNEYLAND

Sea World

L.A. RAIDERS

RING 0712 70366 NU!

DEN AMERIKANSKA DRÖMMEN

RING NU!

DET ÄR KUL!

VINN
DENNA MINI MOTOR CYKEL!!

RING 0712 70031 NU!



ROLLERBLADES
0712 70039

DET ENDA RÄTTA!

VINN
DENNA HÄFTIGA SPELAUTOMAT

VINN



DENNA MEGA DRIVE!!

RING 0712 70367 NU!



RING 0712 70030

HUR MAN SPELAR!
1. RING NUMRET
2. SVARA PÅ DE ENKLA TÄVLINGS FRÅGORNA
3. LÄMNA DITT NAMN OCH DIN ADRESS

DET KAN VARA DU SOM VINNER!

SAMTALET KOSTAR 4,55:-/MIN. INKL. MOMS MEGAFONE LTD/TPC MALMö. OBS! FRÅGA OM TILLÅTELSE INNAN DU RINGER.

AMAL gör AMOS unikt

AMAL är något som verkligen skiljer AMOS från andra språk.
Med det kan du skriva små enkla program som utförs automatiskt i bakgrunden.
Enkelt och praktiskt för animationer!

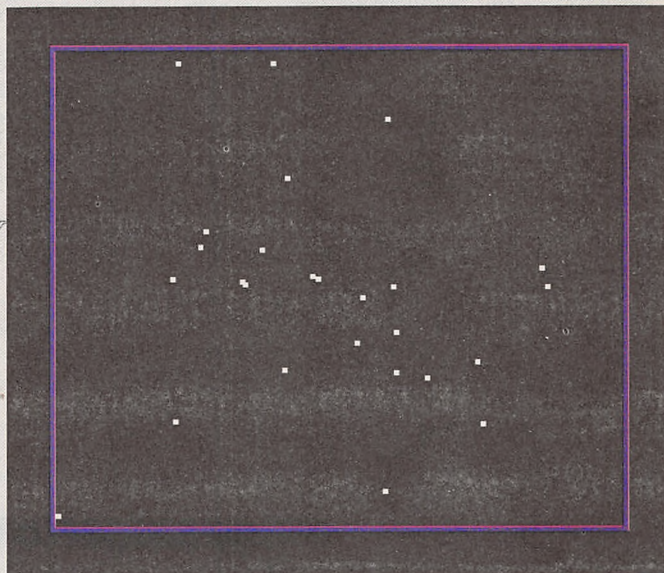
Men AMAL kan användas till så mycket mer. Vi ska därför i detta avsnitt av Amos-skolan gå igenom många av de kommandon och funktioner som hör ihop med AMAL. Och då är det lika bra att börja från början...

AMOS-programmering

Ett AMAL-program kopplas alltid till ett objekt på skärmen. Det kan vara en sprite, BOB, rainbow-effekt eller en skärms position eller storlek. Den här kopplingen gör man med AMOS-kommandot 'CHANNEL n TO objekt's', exempelvis 'CHANNEL 8 TO BOB 4' som kopplar BOB nr 4 till AMAL-kanal nr 8. Gör man ingen koppling är kanalerna från början inställda på respektive hårdvarusprite.

Själva AMAL-programmen skriver man sen som en teckensträng med hjälp av AMOS speciella 'AMAL'-kommando (AMAL prgnr,prg$). I ett AMAL-program skrivs alla kommandon och funktioner med stora bokstäver. Allt med små bokstäver räknas som kommentarer för att göra programmet mer lättläst. Eftersom kommandona och funktionerna bara består av en eller två bokstäver brukar man skriva ut orden med små bokstäver för att göra programmen mer lättlästa.

Man kan köra 64 olika AMAL-program samtidigt, men endast 16 i bakgrunden under interrupt. För att köra ett AMAL-program under interrupt använder man kommandot 'AMAL ON prgnr'. Motsvarande kommando för att köra direkt är 'SYNCHRO'.



Denna helt fantastiska bild åstadkommer AMAL- programmet som beskrivs i texten. Men i verkligheten rör sig punkterna över skärmen.

```
Rem Box Bobs 1 - AMAL-exempel nr 1
Screen Open 0,320,256,32,Lowres
Cls 2 : Get Bob 1,0,0 To 1,1 : Rem definiera BOB
Curs Off : Cls 0 : Double Buffer : Ink 6
Box 80,50 To 200,150 : Rem rita yttre rektangel
'
Rem Här skriver vi AMAL-programmet i strängen AM$
AM$="E: Let R0=45 ; Let R1=45 ; "
AM$=AM$+"Move Z(R0),Z(R1),Z(50)+20 ; "
AM$=AM$+"Move Z(R0)-R0,Z(R1)-R1,Z(50)+20 ; Jump E"
'
For A=0 To 15
   Bob A,120,100,1 : Rem Placera ut BOB
   Channel A To Bob A : Rem Sätt AMAL-kanal till BOB
   Amal A,AM$ : Rem Definiera AMAL-programmet
Next
Amal On : Rem Sätt igång AMAL-programmen
'
Do
   For A=0 To 15
      If X Bob(A)>198 Then Bob(A),82,,1
      If Y Bob(A)>148 Then Bob(A),,52,1
      If X Bob(A)<82 Then Bob(A),198,,1
      If Y Bob(A)<52 Then Bob(A),,148,1
      If Mouse Key=1 Then End
   Next
Loop
```

Detta lilla program ritar en rektangel och låter 16 BOBs i form av små fyrkanter flyga omkring. AMAL-programmet flyttar objekten i slumpartade riktningar och hastigheter. Huvudslingan längst ner kontrollerar att inte objekten hamnar utanför rektangeln. Morten (Aga) Båtbatet i Norge är medförfattare till dessa två programexempel och får 250 kronor som tack.

I grund och botten är AMAL en förenklad version av BASIC. Alla de grundläggande kommandona finns där: man kan hoppa i koden (GOTO), göra val (IF) och upprepa (FOR...NEXT). Det finns också många funktioner som returnerar olika värden och positioner. Vi börjar med att gå igenom kommandona:

AMAL-KOMMANDON

Med 'Move w,h,n' flyttar man objektet w enheter till höger och h enheter ner med exakt n stycken steg. Anta att en sprite står på position (100,100) och man anropar AMAL-programmet 'Move 100,10,2'. Då kommer spriten först att flytta till position (150,15) och därefter till (200,20).

För att göra en animering och bläddra mellan olika bilder kan man använda kommandot 'Anim n,(b,p)(b,p)...'. Den första parametern bestämmer hur många gånger animeringen ska utföras. Värdet 0 betyder oändligt. Parametern b är numret på figuren som ska visas, och p är hur lång tid (i 1/50-dels sekunder) den ska visas. Ett exempel på ett sådant AMAL-prgram är 'Anim 5,(1,2)(2,2)(3,2)(4,2)' som fem gånger visar figurerna 1 till 4 i snabb följd.

I stället för att skriva långa rader med Anim-kommandon kan man spara dessa värden i en AMAL-bank. Då använder man sig av kommandot 'PLay p' som spelar upp animeringsmönster p. Exempel 14.2 på AMOS-diskettens MANUAL-bibliotek innehåller ett bra exempel på detta.

För att flytta sig från ett ställe i ett AMAL-program till ett annat kan man använda kommandot 'Jump rubrik'. Rubriken man hoppar till är en bokstav A-Z och följs av ett kolon (:). Man kan även här förtydliga med små bokstäver: 'Rio: Move 100,50,20 ; Pause ; Jump Rio'.

Som du ser så kan man använda semikolon (;) för att separera flera AMAL-kommandon. Det är inte nödvändigt

Forts. på sid. 26

Forts. från sid. 25

- det räcker med ett mellanrum. Kommandot 'Pause' är en enkel paus-rutin som motsvarar 'Wait Vbl', dvs väntar på nästa vertikala blank.

AMAL-VARIABLER

Ett objekts nuvarande X- och Y-position kan man hitta i variablerna 'X' och 'Y'. Vill man ha reda på vilken figur som just nu visas hittar man det i variabeln 'A'. AMAL innehåller många sådana här variabler och funktioner som returnerar diverse information om positioner och status på olika föremål:

XM och YM innehåller musens X- respektive Y-koordinat.

K1 och K2 returnerar -1 om vänster respektive höger musknapp är nedtryckt.

J0 och J1 testar vänster respektive höger joystick. Fungerar som AMOS-funktionen 'JOY'.

Z(n) returnerar ett slumpvärde som man gjort 'AND n' på. 'Z(255)' ger alltså ifrån sig ett slumpvärde mellan 0 och 255. Vill man ha verkliga slumpvärden så bör man istället använda AMOS 'Rnd'-kommando och flytta över värdet med ett 'Amreg'-kommando.

XH(s,x) och YH(s,y) konverterar skärmen s relativa X-respektive Y-position till hårdvarukoordinater.

XS(s,x) och YS(s,y) konverterar skärmen s X- respektive Y-hårdvarukoordinater till dess relativa position.

BC(n,s,e) kontrollerar om Bob n har kolliderat med BOBarna s till e. Detta AMAL-kommando bör aldrig utföras under interrupt. Använd AMOS 'SYNCHRO'-kommando i stället.

SC(n,s,e) motsvarande kommando för sprite-kollisioner. Bör heller aldrig utföras under interrupt.

C(n) returnerar -1 om objektet n har kolliderar efter BC-eller SC-funktionerna anropats.

V(v) används för häftiga VU-metrar (grafik som rör sig i takt med musiken). AMOS funktion 'VUMETER' fungerar på liknande sätt.

AMAL-REGISTER

Man behöver inte alls begränsa sig till fasta värden när man skriver ett AMAL-program. AMAL innehåller två olika variabel-register som kan användas efter behag. Den första typen är de interna registerna. De är lokala variabler och kan innehålla vad du själv vill. De börjar med bokstaven R följt av en siffra mellan 0 och 9, dvs R0, R1, R2 osv.

För att skicka information mellan olika AMAL-program kan man använda sig av de externa registerna. De är 26 till antalet och använder bokstäverna A till Z i stället för en siffra, dvs RA, RB, RC osv.

```
Rem Box Bobs 2 - AMAL-exempel nr 2
'
Screen Open 0,320,256,32,Lowres
Cls 2 : Get Bob 1,0,0 To 1,1 : Rem definiera BOB
Curs Off : Cls 0 : Double Buffer : Ink 6
Box 80,50 To 200,150 : Rem rita yttre rektangel
'
Rem Här skriver vi AMAL-programmet i strängen AM$
AM$="AUtotest ( Let RA=K1"
AM$=AM$+"If X<198 Jump A else Let X=82  ; A: "
AM$=AM$+"If Y<148 Jump B else Let Y=52  ; B: "
AM$=AM$+"If X>82  Jump C else Let X=198 ; C: "
AM$=AM$+"If Y>52  Jump D else Let Y=148 ; D:)"
AM$=AM$+"E: Let R0=45 ; Let R1=45 ; "
AM$=AM$+"Move Z(R0),Z(R1),Z(50)+20 ; "
AM$=AM$+"Move Z(R0)-R0,Z(R1)-R1,Z(50)+20 ; Jump E"
'
For A=0 To 15
   Bob A,120,100,1 : Rem Placera ut BOB
   Channel A To Bob A : Rem Sätt AMAL-kanal till BOB
   Amal A,AM$ : Rem Definiera AMAL-programmet
Next
Amal On : Rem Sätt igång AMAL-programmen
'
While Not Amreg(0) : Wend
```

Skillnaden mellan exempel 1 och 2 är att vi här även har programmerat huvudslingan i AMAL. För att hela tiden kunna kontrollera om vi befinner oss innanför rektangeln har vi använt Autotest-funktionen, som utförs varje 50-dels sekund.

Tilldela värde

För att komma åt dessa variabel-register utanför AMAL så kan man använda kommandot och funktionen 'AMREG'. För att ta reda på register 'RD' i AMOS så skriver man 'v=AMREG(3)'. För att tilldela registret R3 värdet 5 så skriver man 'AMREG(0,3)=5'.

Variabler är inte så roliga om man inte kan göra något med dem. För att tilldela ett register eller en variabel ett värde använder man kommandot 'Let reg=uttryck', exempelvis 'Let X=50 ;Let Y=70'. Du kan också göra små beräkningar inuti AMAL-programmet, såsom 'L X=100+A/50'.

Vill man göra ett val i sitt AMAL-program kan man använda kommandot 'If test Jump rubrik'. Man kan bara göra ett hopp med sitt IF-kommando. Därför måste man skriva lite mer om man exempelvis vill göra något annat. Om man vill öka X-positionen med 1 tills man har nått 100 så får man skriva 'If X>100 then Jump Rubrik else Let X=X+1 ; Rubrik:', eller 'I X>100 J R L X=X+1 R:' (eftersom det bara är de stora bokstäverna som räknas).

Ibland vill man utföra några kommandon ett visst bestämt antal gånger. Det jag pratar om är naturligtvis en FOR-TO-NEXT-loop. Det ser i AMAL ut så här: 'For reg=start To end ; ... ; Next reg'. Variabeln man använder i sin loop måste vara ett AMAL-register, dvs R0-R9 och RA-RZ. Vi tar ett exempel för att förtydliga: 'For R0=1 To 320 ; Let X=X+1 ; Next R0'.

I ett AMOS-program kan man kontrollera och skicka information till och från ett AMAL-program på olika sätt. I början av artikeln så startade vi ett AMAL-program med kommandot 'AMAL ON n'. Skriver du ingen siffra så startas samtliga AMAL-program som ligger i minnet. Med 'AMAL OFF n' så avslutar du motsvarande program. Med kommandot 'AMAL FREEZE n' så kan man tillfälligt frysa ett eller flera AMAL-program. För att se om ett AMAL-program är aktivt kan man använda funktionen 'CHANAN(n)'. Det returnerar -1 (true) om AMAL-program nummer n fortfarande är igång. På samma sätt kan man kontrollera om ett objekt rör sig med kommandot 'CHANMV(n)'

AUTOTEST

Nu är snart alla AMAL-kommandon genomgångna. Det vi har kvar är 'AUtotest' och de kommandon som hör ihop med detta. Autotest är en finess som fungerar som ett AMAL-program inuti AMAL-programmet. Det utförs automatiskt varje 50-dels sekund, och då kan man passa på att kontrollera och tilldela olika variabler. Vill man att sina gubbar ska hålla sig på spelplanen så bygger man lätt in sådana regler här.

I ett 'AUtotest'-program har man dock inte tillgång till alla AMAL-kommandon. Bara Let, Jump och If kan användas, men man har å andra sidan fyra, nya speciella autotest-kommandon. Med 'eXit' lämnar man autotest och fortsätter sitt AMAL-program där man slutade. För att enbart utföra autotest och stanna det vanliga AMAL-programmet så använder man kommandot 'Wait'. Med 'On' så sätter man igång det igen. I autotest kan man bara hoppa till rubriker inuti autotest med 'Jump'-kommandot. För att kringgå detta måste man därför istället använda kommandot 'Direct rubrik'.

Här bredvid finns två programlistningar som visar några av AMALs möjligheter. De två programmen ger dock ifrån sig exakt samma resultat, men för att visa hur kraftfullt autotest är får ni två versioner.

Skicka gärna ditt bästa AMAL- och AMOS-program till mig. Min adress är "AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Har du några frågor om AMAL eller AMOS så tveka inte att skicka in dem till mig. Frågelådan har adressen:

"AMOS-FRÅGAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Mac Larsson

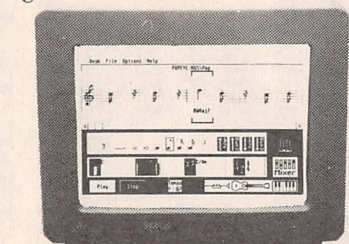
Nyhet! Amiga 600HD

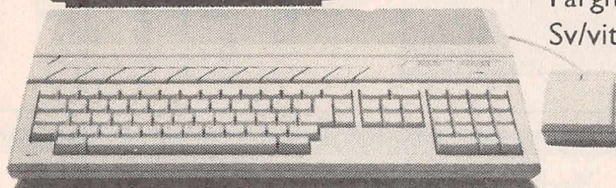
1991 20 år



Musikdatorn 1040STE

Programpaket med bl a ordbehandling, kalkyl, register, grafik, musik, matematik och spel ingår. Mus & MIDI-interface.

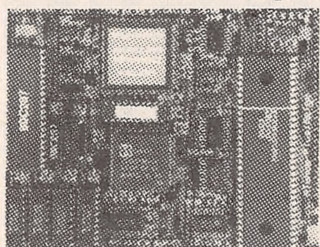




3.595:-

Färgmonitor....... **2.475:-**
Sv/vit monitor.... **1.495:-**

Kör IBM PC-program på din Amiga/Atari



vortex 286 & 386SX emulatorer:

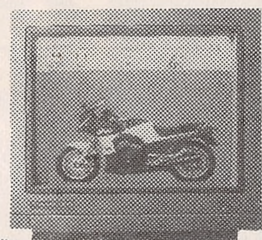
ATonce-Classic Amiga....... 1.995:-
ATonce-Plus Amiga............ 3.195:-
ATonce-Plus Atari ST......... 2.095:-
ATonce-386SXAtari Mega.. 4.295:-

SKRIVARE - Passa på !!!

Lagerrensning av utgående modeller för Amiga/Atari/IBM.
SEMKO-godkända!

9-nålarsskrivare..... **1.495:-** 24-nålarsskrivare.... **1.995:-**

Commodore



NYA AMIGA 600HD
20 MB hårddisk, RF-modulator & video-interface, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Anslutning för ROM-kort. Max grafikupplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bl a ordbehandling, grafik, register, kalkyl, ekonomi och spel ingår.

Amiga 500	**3.175:-**
Amiga 500+	**3.449:-**
Amiga 600	**4.095:-**
Amiga 600HD	**5.495:-**
4 extra spel ingår	

Alla Commodoreprodukter har 2 års riksgaranti samt nödvändiga myndighetsgodkännanden.

A501 512 KB RAM/klocka........ **469:-**
A502 1 MB RAM........................ **895:-**
A1011 extern floppy................. **879:-**
A590 20 MB hårddisk............ **3.495:-**
A520 RF-mod.. **249:-**
Musmatta.......... **49:-**
Disketter 3,5"... **69:-**
Joystick......från **89:-**
1084S 14" färgmonitor med kabel, matt bildrör........... **2.489:-**
1085 14" färgmonitor med kabel.................................. **2.295:-**

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.
Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



1991 20 år **BECKMAN** Beckman Innovation AB

POSTORDER:
Box 1007
122 22 Enskede

Tfn: 08-39 04 00
Fax: 08-649 70 20
Telex: 10318

BUTIK:
Gullmarsplan 6
Tfn: 08-91 22 00

Lite blandad sommarkompott

AMIGA

Björn Knutsson bjuder här på lite godsaker att förlusta sig med i sommarvärmen, bland annat två spel och ett nyttoprogram.

●●Offender

För dem av er som har en Amiga med en 68020 och en 68881 (matteprocessor) eller bättre (t.ex en A3000), så brukar det alltför ofta vara så att spel inte fungerar OK. Detta för att programmeraren skrivit på och för en ''ren'' 68000. När det gäller Offender är dock situationen den omvända — Offender är specialskrivet för 68020 processorn och kräver dessutom att man har en 68881 (eller 68882) matteprocessor.

Spelet är en kopia av det gamla (och på den tiden omåttligt populära) arkadspelet Defender. Vad som händer är i korthet att man susar runt över ett landskap, hemska rymdmonster dyker upp och dyker ner för att kidnappa människor. Om man inte knäpper monstren innan de hunnit upp med människorna så muteras de till betydligt farligare monster. För att verkligen rädda människan man befriat måste man fånga denne när den faller och lämna av honom/henne på marken.

Offender multitaskar, men med vissa reservationer. Programmet låter visserligen program köra i bakgrunden, men så länge spelet är igång så kan man inte komma åt dem då musen och tangentbordet är övertagna av spelet.

Offender är Shareware. För att få en version med mer än de första två banorna måste man betala 15 dollar. För att få källkoden (C och assembler) måste man betala 50 dollar.

(Fish 631)

●●NewDefTool

En del program använder man så ofta att man antingen vill göra iordning speciella disketter för det, eller om man har hårddisk, lägga upp det på hårddisken. Så länge man planerat att köra programmen från CLI så är allt frid och fröjd, det är bara att kopiera upp och i bästa fall fungerar det.

Om man å andra sidan planerat att köra programmen från Workbench, och t.o.m för inbitna CLI-användare är inte denna tanke helt omöjlig i och med de förbättringar som gjorts i 2.0, finns det dock ett litet problem. De flesta filer har en ''defaulttool'', dvs de är inställda på att använda ett speciellt program för att läsa filer, visa bilder etc. Ofta så är det ett ganska exakt specifierat program, komplett med path osv. Detta måste man således ändra på om man planerat att använda dessa i sin egen miljö. Att göra detta för hand är ett mycket drygt jobb.

Lösningen heter NewDefTool som låter en specifiera att vissa ''tools'' automatiskt ska bytas ut mot ett annat. T.ex kan man byta ut alla referenser till ''more'' mot den path där man har sin egen. Man kan även göra på detta vis med filnamn. Alla filer som slutar med ''.sfx'' kan t.ex få en defaulttool som pekar på det program man normalt vill använda för att spela ljud.

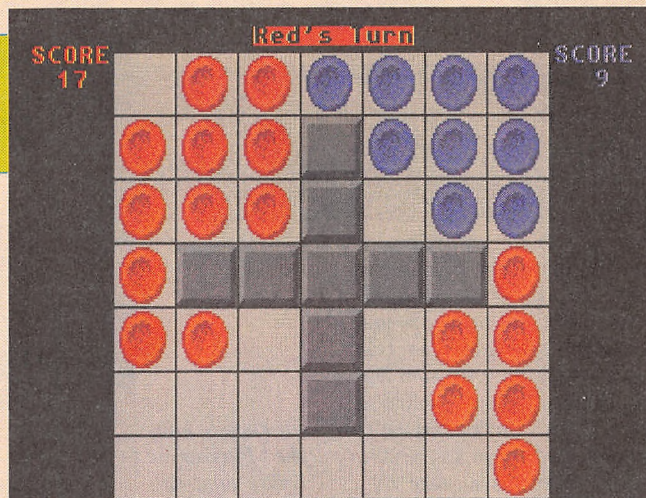
Det finns tre olika sätt att specifiera vilka filer som ska göras om, dels på kommandoraden i CLI, dels via en filerequester och dels (om man kör WorkBench) via en 2.0 AppIcon som man helt enkelt ''släpper ner'' de ikoner man vill få ändrade i.

Fungerar endast under OS 2.0 eller högre.

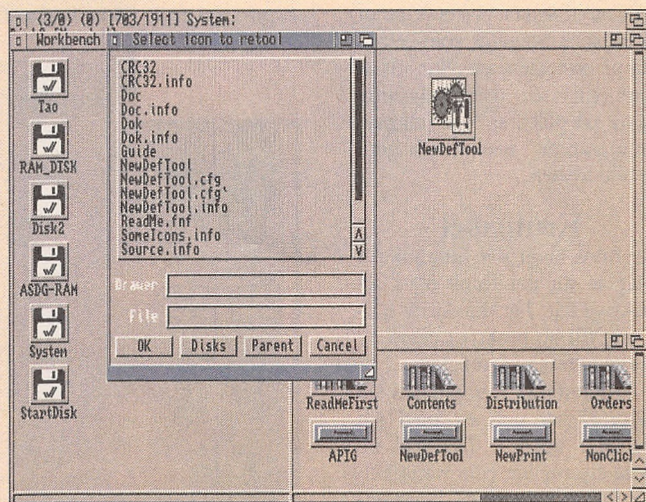
(Fish 634)

●●Attacks

Attacks är en variant av datoriserat brädspel. Spelet går, som så många liknande spel ut på att erövra så mycket av brädan som möjligt med sina brickor. På sätt och vis påminner spelet om Othello, men reglerna är ganska annorlunda. Om man lägger en bricka omedelbart bredvid en av motståndarens brickor så får man vända dem. Dock får man inte, som i Othello, lägga brickor var som helst på brädan. Reglerna för att lägga ut brickor är att antingen får man lägga ut en ny bricka bredvid en av sina gamla, eller så får man hoppa med en bricka till en position två rutor bort från där den ursprungligen låg. Spelet är slut då ena spelaren är helt utplånad, dvs inte har några brickor kvar, eller då hela spelplanen är full med brickor.



Attacks är en datoriserad form av brädspel.



Med NewDefTool kan man specifiera att vissa''tools'' automatiskt byts ut mot ett annat, funkar endast under OS 2.0 eller högre.

(Fish 632)

Björn Knutsson

Imagine 2.0

Lär dig skulptera fram bilder

Imagine 2.0, ett av de bästa raytracing-programmen för Amigan, är tillbaka i en ny version.

Imagine 2.0 är ett tredimensionellt ritprogram. Egentligen borde det kallas skulpturprogram istället, för man ritar inte på samma sätt som i ett tvådimensionellt program som Deluxe Paint. Istället skulpterar man fram tredimensionella föremål, som sedan kan vridas, vändas och flyttas hur man vill.

För att göra en bild, skapar man först de föremål som ska vara med, sedan placeras de ut på en scen, ungefär som rekvisita på en teaterscen. När allt är klart, till och med belysning måste på plats, så kan Imagine "fotografera" scenen och göra en bild av den.

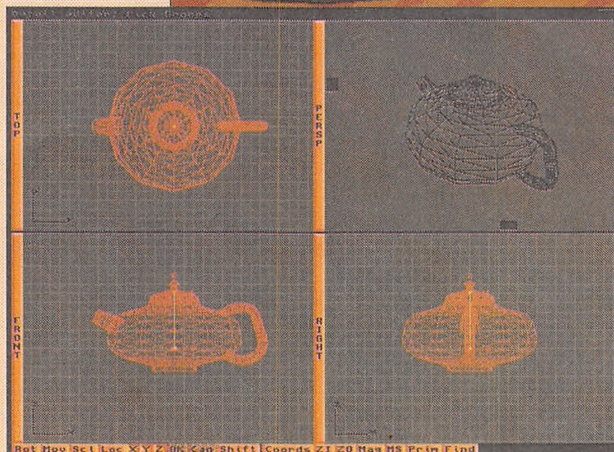


En kopp te kanske? Flaskan är tyvärr tom. Bilden tog drygt åtta timmar att skapa i fullt Trace-läge.

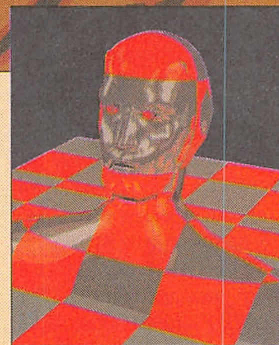
Krutpaket

Det finns långt fler funktioner i Imagine än det finns plats att beskriva här. Jag ska därför hålla mig till att beskriva några av höjdpunkterna i krutpaketet.

Programmet är uppdelat i sju editorer, var och en med sin speciella uppgift. Det går att flytta sig mellan editorerna helt fritt, men vi ska se på dem i ungefär den ordning man brukar använda dem när man ska skapa en bild.



Det är i detaljredigeraren det mesta arbetet med att skapa objekt görs.



Terminator á la Imagine. Bilden är en del av en animation där en plan yta morphas till huvudet på en robot. En timme och 42 minuter tog bilden att skapa i fullt Trace-läge.

Formeditorn

Formeditorn är unik för Imagine. Den används för att skapa ett föremåls form, tex en bilkaross, ett huvud, eller en underarm. Föremål delas upp i tvärsnitt. När man bestämt formen hos två tvärsnitt, kan Imagine sedan interpolera utseendet hos tvärsnitten däremellan.

När grovjobbet är gjort här, kan föremålet flyttas över till detaljredigeraren för att finjusteras.

Detaljeditorn

Med Detaljeditorn skapas föremål "rån scratch", eller också importeras de från Formredigeraren. Jag tycker om detaljeditorn dels för att den är lättarbetad, men också för att den är sprängfylld med funktioner Imagine bygger upp alla föremål av trianglar. (Triangulära plan, för den som är noga med sådant.) Undantaget är sfärer, som kan skapas som ett enda objekt. För att jämna till de kanter som uppstår när man skapar mångfacetterade föremål, använder Imagine en metod som kallas Phong-shading. I praktiken betyder det att man kan göra perfekt rundade föremål om man så önskar. En viktig förbättring jämfört med tidigare versioner är att Phongshading kan slås på eller av för delar av objekt.

Detaljeditorn har en imponerande samling verktyg för att skapa föremål. Det finns sex typer av primitiver, dvs enkla grundläggande former som sfärer, plan och koner, som kan skapas direkt.

I första hand är editorn i alla fall punktorienterad, man kan skapa objekt genom att placera ut punkter som markerar hörnen hos de trianglar som bygger upp objekten och förbinda punkterna med linjer. Konturlinjer kan roteras eller svepas runt en axel, vilket gör det lekande lätt att skapa flaskor, glas och liknande objekt. Det går att böja objekt, runt sfärer eller cylindrar, göra ett spår och sedan dra ut ett objekt längs spåret.

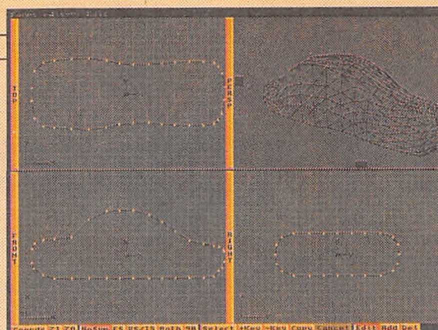
Imagines Booleska funktioner gör det möjligt att skära ett objekt med ett annat. Det går att borra hål, eller mejsla ut former i objekt. Det ska sägas, att den här funktionen inte är perfekt. Ibland misslyckas den, om de båda föremålen består av alltför många, alltför små trianglar. Ofta är den ändå ovärderlig.

När ett föremål har tagit form återstår att ge det materialegenskaper som färg, genomskinlighet, reflektivitet osv. Imagine har 13 fördefinierade material, tex glas, guld och plast. Det är lätt att skapa och spara egna materialdefinitioner. Det finns också 14 texturer, dvs ytegenskaper, att välja mellan. Trä, tegel och schackrutor är några exempel. Till de intressanta nyheterna för version 2.0 hör en textur för att skapa vågor hos objekt.

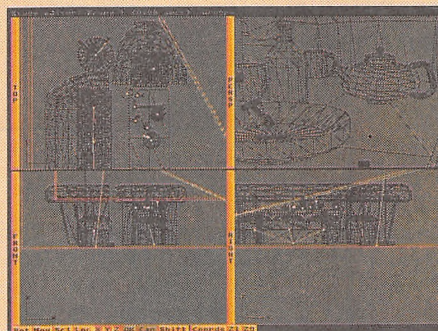
Andra uppskattade egenskaper är Bump mapping för att skapa reliefer, Brush wrapping för att vika IFF-bilder runt föremål och Reflection mapping för att skapa reflexer från bilder.

Dem som arbetat med

Projektredigering ger god kontroll över rendering-processen. Som överallt annars i Imagine, finns det många optioner att välja på.



Formredigeraren är till för att skapa organiska former, som sedan kan finslipas i detaljredigeraren.



En scen i Imagines scenredigerare, färdig för raytracing.

tidigare versioner av Imagine, kommer att uppskatta att det nu går att få en förhandstitt på ett objekt från detaljeditorn, utan att man behöver sätta upp en hel scen med ljuskällor och allt.

Cykeleditorn

Animation är ett område där Imagine verkligen skiner. I cykeleditorn bygger man upp en streckfigur av det objekt, tex en människa, som ska animeras. De olika delarna av figuren tilldelas delobjekt som bygger upp hela objektet. Det kan tex vara armar, ben, bål, huvud, fingrar osv. Sedan kan man lära streckfiguren olika rörelser, böja leder, vrida eller skala dem.

Det är en animatörs dröm! Cykeleditorn gör det lika lätt att lära en robot gå som att animera en modell av solsystemet.

Kamera, action

I Sceneditorn bygger man upp den scen som ska ritas av Imagine. Här placerar man ut markplan, ljuskällor, föremål som ska vara med i bilden och kamera. Det går också att göra vanlig keyframe-animation härifrån.

Actioneditorn är nära sammankopplad med sceneditorn. Här ser man alla föremål i sceneditorn utplacerade längs en tidslinje. Bakgrundsbelysning, stjärnfält, dimma eller globala bakgrundsbilder styrs härifrån. Man har också kontroll över morphing, dvs förändring över en tidsperiod, av alla objekt. Inte bara form, utan också färg, texturer, luminositet osv kan morphas.

Specialeffekter, tex explosioner och rippeleffekter styrs härifrån. Det finns åtta effekter att välja mellan. Två kan användas samtidigt på ett objekt.

Preferences

Preferences är en textbaserad redigerare. Här ställer man in anti-aliasing, antal reflektioner vid raytracing, definierar grafiklägen osv. Det går också att definiera knappar och funktionstangenter för olika funktioner i de andra redigerarna.

Projektredigeraren

I projektredigeraren väljer man grafikläge, rendering-metod och filformat.

Lyckligtvis är inte den tidskrävande raytracingen den enda metod att skapa bilder som står till förfogande. Kan man avstå från ljusbrytning i glasobjekt och reflexioner från föremål i bilden, duger Imagines scanline-bilder ofta lika bra. Fördelen med dem är att de går upp till tjugo gånger snabbare att göra. Det finns också flera, ännu snabbare metoder att använda, men de är i huvudsak lämpliga för testbruk.

Imagine är orienterad mot 12- och 24 bits bilder, men kan visa representationer av de bilderna i Amigans vanliga grafiklägen.

Det går att skapa vanliga ANIM-filer, men det är värt att lägga märke till att dessa byter palett mellan varje bild, vilket kan ge problem med program som inte stöder den funktionen. (Olyckligtvis är Deluxe Paint IV ett av de programmen.) Det finns en palettlåsningsfunktion, men tyvärr strular den ibland.

Bilder kan skapas i upplösningar upp till 32 000x32 000, men då får man ha gott om tid och en maffig hårddisk. (3000x1900 är nog det mesta någon lär behöva, och då bara för grafik som ska föras över till film.)

Till slut

Under testperioden har jag lyckats åstadkomma en enda systemkrasch, för övrigt har allt fungerat som det ska. Imagine ligger i absoluta toppen bland 3D-program på Amigan. Jämför man med andra datorer, klarar den sig mycket bra mot program som är femton gånger dyrare.

Jag saknar ett AREXX interface och skulle gärna se slidekontroller i fler requesters, annars fattas inte mycket.

Den enda riktiga besvikelsen var den bedrövliga handboken. Det mesta man behöver veta finns visserligen med, men den är dåligt skriven och har en layout som gör den nästan obrukbar som referens. Det hela liknar mest en textfil som dumpats rakt ut på en skrivare.

Testet har i huvudsak gjorts på en Amiga 3000 med 6 MB RAM. Jag har också provat med en 3 MB A500 och en 5 MB A2000, men det var inte roligt. Imagine, liksom alla andra sådana här program, måste nämligen göra miljontals, ibland miljarder, beräkningar för att skapa den här typen av bilder. Med en oaccelererad Amiga får man räkna med att alla bilder tar fem till tio gånger längre tid att skapa, eller ännu mer. 6 MB RAM räcker för avancerat hobbybruk, med 3 MB behövs det nästan skohorn för att få in programmet i datorn. Proffsen brukar räkna med att det behövs 9-18 MB.

Nog om det. Jag har sällan varit så nöjd med ett testat program. Imagine är inte bäst på allt, men för den som är intresserad av avancerad 3D-animation, finns det knappast några konkurrenter.

Henrik Mårtensson

IMAGINE 2.0

GODKÄND – DÅLIGT – BRA – SKRÄP – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Suveräna animationsmöjligheter.

− Dålig manual.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000 minst 3MbRAM,9-18MB rek. 68030/68040 rekommenderas
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1.900 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Recensionsex. från:	DisplayData
Tel:	0457-503 80
Fax:	0457-503 84

C 64

Dubbelt upp med nyttigheter

Så är turen kommen till STOCC-diskett 64.123.

Disketten är dubbelsidig och innehåller massor av nyttigheter för den som vill kopiera, formatera eller på annat sätt förändra sina disketter.

På senare tid har vi allt oftare sett dubbelsidiga disketter från STOCC. Kanske måste de hävda sig i konkurrensen från de allt fler PD-leverantörer som dyker upp i 64-Sverige, men hur som helst ger det i alla fall mer valuta för pengarna.

Det här är vad man skulle kunna kalla en ren "utility"-diskett. Här finns kopieringsprogram både för filer och hela disketter, diverse program för förändring av diskettkatalog, namn och ID, samt några hackerprogram av mer avancerat slag.

Gamla klassiker

Många av dessa känns igen som gamla klassiker. Bland dessa finns till exempel Filecopy, ett mycket snabbt och lättarbetat filkopieringsprogram för en eller två drivar, TurboNibbler 2.2, som kopierar hela disketter eller enstaka spår och Disc Wizard, med vars hjälp diskkatalogen kan manipuleras helt hänsynslöst. Alla mycket bra program.

Ladda med snabbval

Vad FastFormat åstadkommer hörs väl på namnet, och fort går det, rejält fort. Med TurboMenuMaker skapar man ett individuellt menyprogram på sina disketter, från vilket man med snabbval kan ladda in sina program. Här finns också DCMR, ett av de mer avancerade diskkatalogprogrammen jag sett till 64:an. Tillåter givetvis inläsning direkt från disk, men även egen inmatning, editering och sortering. Det diskettregister man skapar kan skrivas ut på skrivare i tre eller sex kolumner eller givetvis sparas på disk.

Mer avancerat

Ännu mer avancerade är IntroMaker, med vilket man kan göra egna intros eller demos med hjälp av en meny, och Loader Construction Set, som skapar avancerade loaders till egna program.

Många av de här programmen finns säkert redan i den välutrustade 64-ägarens filbibliotek, men de flesta borde även kunna hitta något nytt och användbart. Disketten är i alla fall fullpackad och ger ett lågt pris räknat per program.

Anders Reutersward

```
FILE COPIER
THIS VERSION WORKS 100% OK!
TSS/TANGO SOFT SYSTEMS 1919 (FJR)
MAIN MENU
1. COPY FILES
2. SCRATCH FILES
3. DIRECTORY
4. FAST FORMAT
5. VALIDATE DISK
6. VIEW/EDIT BAM
7. CHANGE DEVICE
8. CHANGE DRIVES
9. CHANGE MODE
SOURCE : 08        DESTINATION : 08
MODE : NORMAL
USE CURSOR KEYS TO SELECT OPTION
-PRESS RETURN WHEN DONE-
```

En klassiker är FileCopy ett snabbt och lättarbetat filkopieringprogram för en eller två drivar.

```
THE INTRO MAKER V 2.0 BY MTK OF PWR !!
A = RASTER COLOR          L = CRAZY LINES
B = SCREEN TEXT           M = LOAD NEW CHAR
C = SCROOL TEXT           N = LOAD INTRO
D = SCROOL UP & DOWN      O = SPRITE MOVE
E = SCROOL SPEED          P = SPRITE COLOR
F = SCROOL COLOR          Q = SPRITES
G = COLOR D020/21         R = THE END
H = CHAR INVERT           S = CLEAR ALL !!
I = NEW CHARSET           T = DIRECTORY
J = SEE CHARSET           U = LOOK ALL !!!
K = NEW MUZAK             V = SAVE INTRO !
```

I programmet IntroMaker kan man göra egna intros eller demos med hjälp av en meny.

```
THE DISC WIZARD V2.0
(W) 1986 BY HERMANN-JOSEF ROTTKEMPER

DIRECTORY      MANIPULATE
NAME/ID        DIR-SORTER
(UN)LOCK       MONITOR
COMMAND        FIND TEXT
DEFORMAT       <EXIT>

STATUS: 00, OK,00,00
```

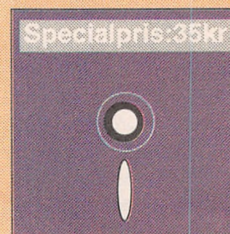
Med programmet Disk Wizards hjälp kan hela diskkatalogen manipuleras helt hänsynslöst.

```
        TURBO-PUMPKIN-LOADER
1986          EDITOR              1986
         JVL USSR MLX

F1 sprite-x        F2 sprite-y
F3 size-x          F4 size-y
F5 multi/hires     F6 colour
F7 multicol.1      F8 multicol.2
VV scrolling       BB load-text
NN save            MM load-spri
XX left border     ZZ load-name
CC animation       QQ quit
```

Loader Construction skapar avancerade loaders till egna program.

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på **postgironr. 404 80 67-5**)

Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.

Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till **Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd.** Märk kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:...

Adress:...

....

Ring 0522-353 50

ELLJIS

Ring 0522-353 50

Öppet vardagar mån-tors 9.30-12.00 13.00-17.00 Fredagar stänger vi en timma tidigare. (16.00)

KANON PRISER

Varför slösa pengar hos andra, när man kan spara hos oss?

AMIGA

Monitor A1085-S, mus, musmatta, två joysticks av märket Tac-II, Tio märkesdisketter,Gunship, Wings, P-47, Silent Service, Carrier Command, rengöringsdisk samt mus-/joyomkopplare.

I paket med A-500 Plus.	I paket med A-600
7.200:-	7.600:-
Konto 300:-/mån.	Konto 300:-/mån.

RF-modulator (Ej A-600), Kindwords 2.0 (Svensk), mus, musmatta, 10 märkesdisketter, två joysticks, tre spel, rengöringsdisk samt Tipsextras.

I paket med A-500 Plus.	I paket med A-600
4.700:-	4.900:-
Konto 250:-/mån.	Konto 250:-/mån.

star

Sveriges mest sålda skrivare !

		Konto/mån.
LC 20	1.900:-	150:-
LC 24-20	2.750:-	150:-
LC 200 Färg	2.700:-	150:-
LC 24-200	3.300:-	200:-
LC 24-200 Färg	3.950:-	200:-
StarJet 48 Bläckstråle	3.500:-	200:-

Levereras med svensk manual (gäller ej 24-20).

Vi har även färgband...

FUJITSU DL 1100 Färg

24-nålars färgskrivare med 15 tums vals. Drivrutiner för Amiga och PC medföljer. Levereras med svensk manual och två färgband samt centronics skrivarkabel. Två års garanti på skrivaren !

3.500:-

Konto 200:-/mån.

Philips 8833 kostar nu endast 2.500:-

Kabel till dito 100:-

Unna dig en riktigt bra bild!

A1085S kostar 2.700:- inklusive kabel.

Nu ska Ni passa på för Quarter Back ingår, liksom två MB RAM... Så långt lagret räcker. Två års garanti på GVP !! Den bästa hårddisken till Amiga 500 / 500 Plus ?

GVP 52 MB

Konto 250:-/mån.

Vi har även 120 och 240 MB. Ring för bästa pris!!

Sommarpris: 5.900:-

Sommarens nyhet!!

AMIGA-600 HD

1 MB Chip Mem utbyggbart till 2 MB, Fast Mem utbyggbart till 8 MB.Inbyggd 20 MB hårddisk med flera bra program, inbyggd RF. Expansionsbuss PCMCIA 2.0, komposit video i färg. Kickstart & WB 2.05.

5.500:-

Konto 250:-/mån.

ELLJIS POSTORDER/BUTIK-UDDEVALLA

Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Färgband till STAR skrivare:

LC10 Svart.....70:-	LC200 Färg........204:-
LC10 Färg....150:-	LC24-20................90:-
LC20................70:-	LC24-200 Svart...90:-
LC200 Svart...90:-	LC24-200 Färg..203:-

Alla priser är inklusive moms. Fraktkostnad tillkommer. Med reservation för eventuella prisändringar och tryckfel.

Dms12

KVALITETSSKRIVARE TILL LÅGPRIS

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nål	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nål	1.599:-
P1123	192 tkn/sek,24 nål	2.299:-
P4430	Laserskrivare	9.999:-

NYA TYSTA SKRIVARE

P2180	192 tkn/sek, 9 nål	2.299:-
P2123	192 tkn/sek,24 nål	2.899:-



DISKETTER I FEM FÄRGER

MF2-DD 3,5" **4:49/st**

AMIGA 500 Plus 3.849:-
Nu med Kickstart 1.3 och 2.0

AMIGA 600 4.095:-
med fyra spel

AMIGA 600 HD 5.495:-
med 8 program på disken

FUJITSU

FÄRGSKRIVARE, 24 nålar

DL1100	240 tkn/sek	3.399:-
Printerkabel		79:-
Printerpapper		149:-

***SupraDrive* HÅRDDISK**
PRISSÄNKT 1200 KR !!!

500 XP 52/1 Mb	4.295:-

SupraModem
inkl program, kabel, telepropp

Modem 2400	(1.295)	995:-
Modem 2400 Plus	(1.995)	1.495:-

SupraFaxModem
inkl program (ej fax), kabel, propp

Faxmodem Plus	2.495:-
Faxmodem v.32	3.995:-
Faxmodem v.32 bis	4.995:-
Svensk programvara	475:-



GAMES AB
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Ordertelefon 060 - 17 55 22

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.



Mr DATA AB • Isafjordsgatan 7 A
164 40 KISTA • Vxl. 08-750 51 59
Fax 08-750 51 83 • BBS 750 84 52

SERVICE	UTVECKLING	FÖRSÄLJNING
Service av Diskdrives C64 och C128 **350:-**	PC service & support timkostnad **500:-**	**Mr DATA, snart även i Malmö!**
Service av Monitorer A 500, 520, och 1040 **425:-**	Skaffa 1 års garanti eller teckna ett servicekontrakt	Beställ vår Produkt- och Reservdels-katalog
Service A 2000, MEGA, laser timkostnad **500:-**	**24 tim service A 500**	**Utökade öppettider** måndag-fredag 10.00-18.00, lördag 10.00-14.00

lightyears ahead **FLOPTICAL**
20 Mb floppy: Amiga, PC, Macintosh från 4.995:-

TIC TEC

3,5" Disketter med etiketter

MF2DD: 3,50 kr/st
MF2HD: 6,50 kr/st

Minst 100 st per order. Full garanti!

Samtliga priser inkl moms, frakt tillkommer.

BOXAR: 100-box 3,5" : 89:- Posso 3,5" : 169:-

TIC-TEC, Box 147, 26122 Landskrona
046-145955

NORGE !

Endelig kan du få Amigatilbehør til fornuftige priser også i Norge !

Priseksempler:

Harddisk; MultiEvolution med 52 Mb Quantum til A500/A500+:	4100,-
512 Kb ramkort til A500:	327,-
Ekstern diskettstasjon:	640,-
Fatter Agnus (1 Mb chip):	495,-
Kickstart ROM swapper:	303,-
Action Replay MK III:	760,-
Mini Sampler m/software:	375,-
100 stk Origin 3,5" DSDD kvalitetsdisketter med livstidsgaranti:	555,-

Prisene er i norske kroner ekskl. mva. Porto i tillegg. 10 dagers returrett. DataKompaniet, Pb 3187 Munkvoll, N-7002 Trondheim, Norge. Tlf: 07-555 149. VI HAR MANGE ANDRE PRODUKTER - BE OM GRATIS PRISLISTE!!

FORHANDLERE VELKOMNE !

DATIC Hårddisksystem

laddar upp till 1.5 MB/sec!
Expanderbar upp till 8 MB

DATIC 52 MB	4 395:-
DATIC 52 MB, 2 MB	4 895:-

DATIC 14 400 Faxmodem

V32bis, V32, V42bis, V42, MNP 2-5,10
Sänd och ta emot fax, grupp 1-3

PRIS: 4 695:-

DATIC 2400 bps	995:-
DATIC Optomekanisk mus	495:-

EXTRAERBJUDANDE!

SEAGATE 85 MB, SCSI	2 395:-

Vi har även ett stort utbud av lösa hårddiskar, minnen, mm.

HJ TRADING

Telefon 08-26 72 63

DISKETTER

3,5" MF2DD

10-pack med etiketter
LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100–	3:49
50–99	3:95

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.

Telefon 046-818 14, Fax 046-80 200

J & M Enterprise AB
Hemmestorp 32
270 35 Blentarp

Plats för porto

Jag beställer 3,5" MF2DD Disketter.

Antal: ______ st. á ______ kr

Namn: ______________________

Adress: ______________________

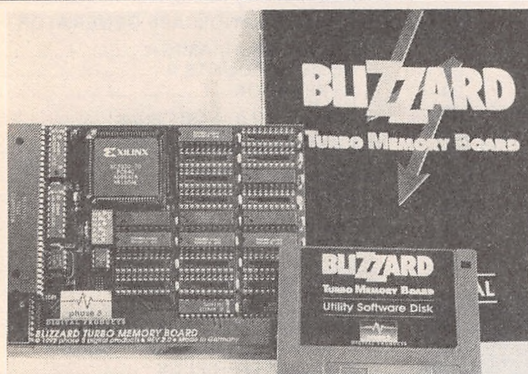
SYSCOM



Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

ORDERTELEFON **0758-15330**

Turbo Hörnan



NYHET BLIZZARD till A500 / A500+

Årets Tillbehör: Tre Expansioner i ett Kort !
Accelerator, 8Mb FastRam och Kickväljare

200 % Snabbare än standard A500 redan med 1Mb !
KVALITETSPRODUKT 2 ÅRS FABRIKSGARANTI

Faktaruta:
Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
Minnesutbyggnader: 1,2,3,4,6 eller 8Mb (1Mx4 eller 256Kx4 kretsar)
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för laddning av valfritt KickRom från Moderkort, Diskett eller Hd = ännu mer speed!
Software: Diskett med lättanvända Ikon- och CLI-styrda kommandon
Installation: Internt i Datorn, Enkelt, Lödfritt och Kompakt (plats kvar)

Pris: Blizzard-0Mb **1.795:-** 1Mb **2.195:-** 2Mb fr. **2.495:-**
Shadowram +295:- **4, 6, 8Mb** Ring. Se även s.46 DMZ nr 11-92

Prestanda exempel:
Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo(v2.56): 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 3.1, 2 olika buffertstorlekar, 512byte,256Kb

Speed i Kb/s	standard 512byte	256Kb	med Blizzard 512byte	256K
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940



Turbokort från GVP
GForce och A530 **Ring Nu !**
Auktoriserad Karlberg & Karlberg Återförsäljare 2 Års Garanti på GVP

Nu är Minneskorten här!
Vi släpper nu VXL med
Prisvärt 32Bitars Ramkort !

VXL-30

Made in USA by MicroBotics INC.

68030 POWER till A500/2000

Kortfakta: 68030 processor 25, 40 eller 50MHz med/utan MMU
Kan expanderas med 2 eller 8Mb 32Bitars Minneskort .Kortet kan även utrustas med FPU (matteprocessor) 68882. **Pris: fr 1.795:-**
68EC30-25MHz **Nu 2.895:-** 68EC30-40MHz **4.495:-**
Special-Pris: 68030-50MHz (med MMU) **5.995:-**
Minne: VXL 2Mb BurstRam **Nu 2.195:-** 8Mb **5.795:-**
Paketpris: 68EC25-2Mb **4.995:-** 68030-50-8Mb **10.995:-**

PP&S: ***68040 POWER till A500(NY) /2000/3000***
Ring oss för Bästa Pris Ex: 68040 28MHz/A2000/16Mb **18.995:-**

Reservation för Tryckfel o Prisändringar. Alla Priser ink. Moms. Post- o Fraktkostnader tillkommer

SISTA CHANSEN!

Denna annons blir den sista under rubriken

LANDBERGS SUPER SALE!

Skynda att fynda för
LAGRET KRYMPER!

SPEL-PROGRAM

☐ ADDAMS FAMILY	219:–
☐ AFTERBURNER	49:–
☐ AIRBUS 320	319:–
☐ ANOTHER WORLD – *Nytt!*	219:–
☐ APYDIA – *Nytt!*	249:–
☐ ATF II	79:–
☐ A10 TANK KILLER	199:–
☐ A10 TANK KILLER II	299:–
☐ AWESOME	129:–
☐ BARBARIAN II	149:–
☐ BATTLE ISLES – Toppen!	199:–
☐ BATTLE SQUADRON	99:–
☐ BEACH VOLLEY	99:–
☐ BETRAYAL	69:–
☐ BIRDS OF PREY	299:–
☐ BLACK CRYPT	219:–
☐ BLUES BROTHERS	149:–
☐ BOSTON BOMB CLUB	149:–
☐ BRIDES OF DRACULA	199:–
☐ CALIFORNIA GAMES II	219:–
☐ CAPTAIN PLANET	99:–
☐ CAPTIVE	99:–
☐ CARL LEWIS CHALLENGE – *Nytt!*	259:–
☐ CARTHAGE	119:–
☐ CASTLES	349:–
☐ CHALLENGE GOLF	99:–
☐ CHICAGO 90	49:–
☐ CIVILIZATION – *Nytt!*	299:–
☐ CODENAME ICEMAN – Sierra!	229:–
☐ COLOSSUS CHESS	199:–
☐ CONQUEST OF LONGBOW – *Nytt!*	319:–
☐ COVER GIRL STRIP POKER	249:–
☐ COVERT ACTION – *Nytt!*	299:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	279:–
☐ DEATH KNIGHT OF KRYNN	269:–
☐ DEMOLITION	49:–
☐ DOUBLE DRAGON III	199:–
☐ DUNE – Strategiskt rymdspel	299:–
☐ DRAGON NINJA III	189:–
☐ DRAGON BREED	49:–
☐ DYNABLASTERS – *Nytt!*	219:–
☐ ELVIRA II	299:–
☐ EPIC	219:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	329:–

Fortsättning följer >>>>

Kolla in vilka priser...

– SPARA LITE KLÖVER IN

SPEL-PROGRAM

☐ FIGHTER MISSION	49:–
☐ FINAL BLOW	99:–
☐ FINAL FIGHT	189:–
☐ FIRE AND ICE	249:–
☐ FIRST SAMURAI	189:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II)	199:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	279:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	219:–
☐ GAUNTLET III	199:–
☐ GENGHIS KAHN	199:–
☐ GLOBAR EFFECT – Nytt	299:–
☐ GLOC	219:–
☐ GODFATHER	199:–
☐ GODS	199:–
☐ GOLD RUSH – »12»-pack	199:–
☐ HARLEQUIN	199:–
☐ HATE	49:–
☐ HEART OF CHINA	349:–
☐ HOOK – Nytt	189:–
☐ INDIANA JONES IV	249:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	299:–
☐ IT CAME FROM THE DESERT	129:–
☐ JACK NICKLAUS GOLF	119:–
☐ JIMMY CONNORS TENNIS	389:–
☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	199:–
☐ JAGUAR XJ 220 – Nytt	219:–
☐ J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	239:–
☐ J. MADDEN FOOTBALL	219:–
☐ KICK OFF II	99:–
☐ KICK OFF III – Nytt!	249:–
☐ KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
☐ KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
☐ KNIGHTMARE	299:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	269:–
☐ KILLING CLOUD	129:–
☐ KRYSTAL	79:–
☐ LEANDER – Toppensnyggt	189:–
☐ LEGEND	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY II	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY III	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	339:–
☐ LIGHT FORCE	99:–
☐ LINKS	359:–
☐ MAGIC POCKETS	189:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	99:–
☐ MEGA TWINS	199:–
☐ MERCENARY III	279:–
☐ MICROPROSE GOLF – Bästa golf!	199:–
☐ MIDNIGHT RESISTANCE	99:–
☐ MI TANK PLATOON	269:–
☐ MOONSTONE	249:–
☐ MYTH	249:–
☐ NAM	129:–
☐ OH NO! NO MORE LEMMINGS!	249:–
☐ OOPS UP! – Kul!	49:–
☐ OPERATION THUNDERBOLT	99:–
☐ ORK	249:–
☐ OUTRUN EUROPE	189:–
☐ PACIFIC ISLANDS/Team Yankee	299:–
☐ PAPER BOY 2	199:–
☐ PARASOLSTARS	219:–
☐ PEGASUS	149:–
☐ PINBALL DREAMS – Årets flipper!	219:–
☐ PLAYER MANAGER	99:–
☐ PLOTTING	99:–
☐ POLICE QUEST II	299:–
☐ POLICE QUEST III	319:–
☐ POPULOUS II	219:–
☐ PREDATOR	49:–
☐ PROJECT X – Nytt!	219:–
☐ PUSHOVER – Nytt!	219:–
☐ PUZZNIC	99:–
☐ QUEST FOR GLORY II	289:–
☐ REALMS	219:–
☐ RED HEAT	99:–
☐ RISE OF DRAGON	299:–
☐ RODLAND	199:–
☐ R-TYPE II	219:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	289:–
☐ SENSIBLE SOCCER – Nytt!	249:–
☐ SHADOWLANDS	219:–
☐ SHADOW OF THE BEAST I	79:–
☐ SHADOW OF THE BEAST II	129:–
☐ SHADOW OF THE BEAST III	389:–
☐ SILENT SERVICE II	199:–
☐ SIM ANT	269:–
☐ SLY SPY	99:–
☐ SPACE ACE II	289:–
☐ SPACE CRUSADE	249:–
☐ SPACE QUEST III – Sierra!	299:–
☐ SPACE QUEST IV – Sierra!	319:–
☐ SPACE SHUTTLE	349:–
☐ STORM MASTER	289:–
☐ SUPER SKI	49:–
☐ TERMINATOR II	269:–
☐ THE UNTOUCHABLES	99:–
☐ THREE STOOGES	49:–
☐ THUNDERHAWK	239:–
☐ TIE BREAK	99:–
☐ TITUS THE FOX	249:–
☐ TURRICAN II	89:–
☐ TURTLES II – COIN OP	249:–
☐ ULTIMA VI	269:–
☐ VIDEO KID	199:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	69:–
☐ WAXINE	99:–
☐ WAYNE GRETZKY HOCKEY II – Nytt!	249:–
☐ WILLY BEAMISH	359:–
☐ WINGS – 1 MB – Bästa flygspelet!	149:–
☐ WIZKID – Nytt!	219:–
☐ WOLFCHILD	199:–
☐ WOLFPACK – 1 MB	149:–
☐ WWF WRESTLING	279:–
☐ ZOO ! – Nytt!	249:–

BONUS!

Om Du handlar för minst 699:- får Du gratis T-shirt!



Vit med svart tryck. Finns i M, L & XL.

Säljes löst för 98:- kr/st!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

Ha en skööön sommar!

SPEL-VOLYMER

☐ CAPCOM COLLECTION Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts	199:–
☐ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	199:–
☐ DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK – Nytt!	259:–
☐ FOOTBALL CRAZY Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	229:–
☐ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	199:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	199:–
☐ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	199:–
☐ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	289:–
☐ MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAI – Nytt!	269:–
☐ SEGA MEGA PACK Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	199:–
☐ TEST DRIVE COLLECTION II Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	289:–
☐ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	199:–

Det finns flera spel i butiken!

NYTTO-PROGRAM

☐ AREXX	299:–
☐ AUDIOMASTER IV	599:–
☐ AZTEC C PROFESSIONAL	999:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	1.899:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.199:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.959:–
☐ COPYIST APPRENTICE	749:–
☐ CROSS DOS 5.0+	469:–
☐ DeLuxe PAINT IV	699:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	999:–
☐ DEVPAC 3.0	899:–
☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	399:–
☐ HISOFT BASIC AMIGA	599:–
☐ HOME ACCOUNTS II	549:–
☐ HYPERBOOK	569:–
☐ IMAGINE 2.0 – OBS Priset!	2.199:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.849:–
☐ MAXIPLAN PLUS	799:–
☐ MUSIC X 1.1	699:–
☐ PAGESETTER 2.0	799:–
☐ PAGESTREAM 2.2	1.559:–
☐ PASCAL HISOFT	1.299:–
☐ PHOTON PAINT 2	299:–
☐ PHOTON VIDEO 2	299:–
☐ POWERWORKS–KINDWORKS 2.0 – infofile, Maxiplan Plus – Höjdare!	899:–
☐ PRINTMASTER PLUS	299:–
☐ PRO DRAW 2.0	1.249:–
☐ PRO PAGE 3.0	1.989:–
☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset!	649:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	599:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	479:–
☐ SCALA	2.699:–
☐ SHOWMAKER	2.199:–
☐ SPECTRA COLOR	599:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	599:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän!	1.859:–
☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro	889:–
☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Toppen!	799:–
☐ TIGER CUB	599:–
☐ TV GRAPHICS 2.0	329:–
☐ TV SHOW 2.0	599:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	899:–
☐ VIDEO DIRECTOR	1.249:–
☐ VIDEOSCAPE 3D	1.099:–
☐ VIDEOTITLER 3D	899:–
☐ VISTA PRO	899:–
☐ X-CAD DESIGNER	999:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D	2.499:–
☐ X-COPY PRO 5.0	349:–
☐ 3D CONSTRUCTION KIT	399:–

AMOS-RUTAN

☐ AMOS GAME CREATOR	379:–
☐ AMOS COMPILER	249:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	259:–
☐ EASY AMOS	339:–

MÅNADS-SPECIAL

☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt fotbollsspelet MANCHESTER UNITED EUROPE	339:–
☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej!	299:–
☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim	199:–

TILLFÄLLET

☐ DAMMHUV till A500/A2000	59:–
☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5"	69:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD	3:99
☐ MUSMATTA	29:–

FYND-STÄLLET

Commodore C64	**899:-**
5,25" diskettbox (120 st)	**39:-**

PASSA PÅ OCH FYNDA NU!

Alla priser INKL MOMS. Frakt och PF tillkommer!

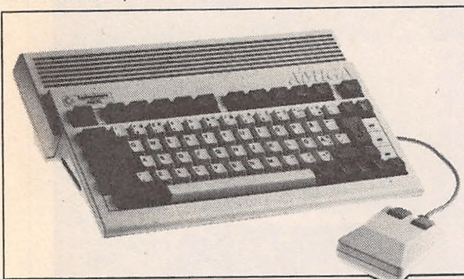
Alla spel och program på engelska!

NAN SOMMAR'N E' ÖVER!

AMIGA-SPALTEN

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, modulator och WB 2.05 inbyggda!



- ☐ **Ren AMIGA A600** 2 års garanti .. **3.989:-**
- ☐ **Hemdator A600** 2 års garanti, manualer, mus, Konix Joystick och 4 spel **4.199:-**
- ☐ **Kompletteringspaket** med musmatta, fick-diskbox, WINGS 1 MB, rengöringsset, Cumana extradrive och 40 olika spel **999:-**

AMIGA 600 HD

- ☐ **Hemdator A600 HD** med 20 MB's HÅRDDISK där ca 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spelvara samt joystick o musmatta........ **5.399:-**

AMIGA 500+

- ☐ **Ren AMIGA 500+** 2 års garanti **3.449:-**
- ☐ **Hemdator A500+** med WB 2.0, Autokick och 1.3 ROM **3.749:-**



- ☐ **Hemdator A500+** 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt alternativt Extradrive eller 1 MB's minne **4.599:-**
- ☐ **A500+ med Monitor 1084S** **6.299:-**
- ☐ **A500+ med Monitor 1084S och STAR LC20-skrivare** **7.999:-**
- ☐ **RF-Modulator (TV-ingång)** **249:-**
- ☐ **Monitor 1084S** **2.489:-**

Vi har även kanonpriser på AMIGA 2000 och 3000 – ring LANDBERGS för lägsta pris!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras. MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

TILLBEHÖR

- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 .... 2.699:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 .... 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–



- ☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda inkl. dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus 799:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.479:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 ...... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA med dammlucka o av/på – bästa köp! 579:–
- ☐ EMULATOR till C64 .... 499:–
- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med klocka och av/på 249:–
- ☐ HANDY SCANNER 1.499:–
- ☐ JOYSTICK FIGHTER m 6 microsw. 89:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK TOP-STAR – Testetta! 199:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 ..... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ MEGAMIX Ramexp till A2000/2 MB 1.399:–
- ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE med 2 utgångar 349:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 559:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.399:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 949:–
- ☐ MONITORSTÄLL 99:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ NULL MODEMKABEL 89:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 149:–
- ☐ OPTISK MUS 399:–
- ☐ PRINTERKABEL 89:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 789:–
- ☐ RocGen PLUS PRO med Hometitler 1.769:–
- ☐ SCARTKABEL 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.499:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!.. 349:–
- ☐ VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 .... 769:–
- ☐ SONY Originaldisketter 3,5" – 20 st med solarminiräknare på köpet! 169:–

Star-skrivare

- ☐ STAR LC20 .... 1.789:–
- ☐ STAR LC24–20 .... 2.649:–
- ☐ STAR LC200 – Färg 2.399:–
- ☐ STAR LC24–200 – Färg 3.749:–
- ☐ STAR SJ48 – Bläckstråle 3.449:–

Till alla skrivare finns kablar och program!

EDEBÄCK's UTFORMNING AB · SANDARNE

LITTERATUR

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS .. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 249:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 189:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 249:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 259:–
- ☐ LIBRARY & DEVELOPERS MANUAL ... 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 199:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

POSTORDERNYTT

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alt. 1.3. 75 min på VHS för både noviser och proffs!

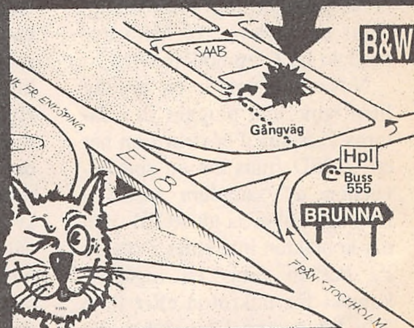
VHS-kassett..............199:-!

Öppna ett LANDBERGS-Konto och handla räntefritt i 60 dagar Du också!

I samarbete med FINAX erbjuder vi nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-KONTO, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar. Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!

"Vallfärda" Du också till Storstockholms häftigaste datorbutik med massor av prylar till bottenpriser!

Mest för pengarna får Du i butiken!



Öppet: Mån-fredagar 11-18

LANDBERGS

AMIGA-butiken: EJ postorder

Mätarvägen 5B, Kungsängen
Telefon 0758-650 65

Postorder:

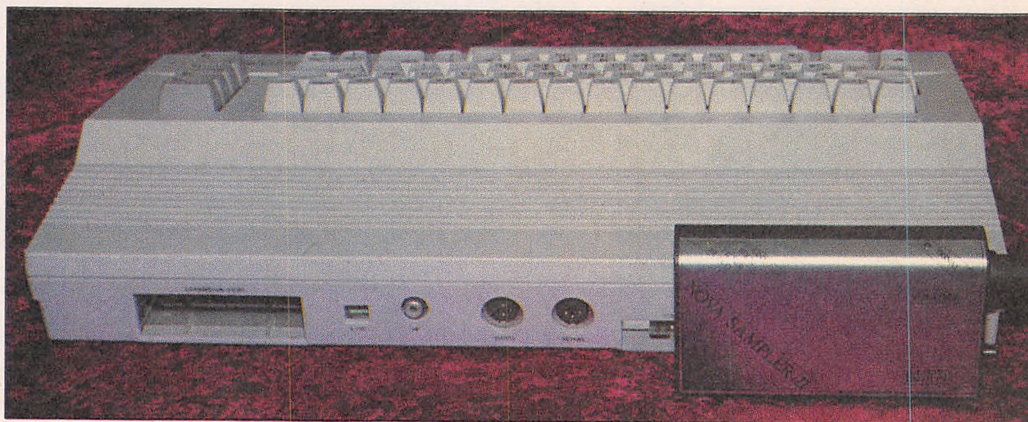
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35 Fax 0758-702 50

0758 - 650 35 är numret till vår postordermottagning!

C 6 4

Ny sampler till 64:an

En helsvensk sampler, Nova Sampler, har kommit till 64:an.
Trots ett lite knöligt menysystemet kan man ha mycket roligt med samplern, anser Datormagazins recensent.



En riktig raritet sitter på plats. Den svensktillverkade Nova Sampler har släppts.

Sampling av ljud är inne nu för tiden. Alla datormänniskor med självaktning har en sampler. Till 64:an har det varit tunnsått med sådana, men nu finns den helsvenska produkten Nova Sampler.

Sampling av ljud eller musik innebär att ljudkällan kopplas till datorn, där ljudet digitaliseras och "spelas in" i datorns minne. Där kan det sedan mixas och sammanställas på olika sätt, lagras på diskett och spelas upp genom TV:ns eller monitorns högtalare, eller en ansluten stereoanläggning.

På plats i userporten

För detta krävs en elektronisk anordning som brukar kallas sampler, kort och gott. Till andra datorer finns det gott om sådana, men på 64-fronten har det varit glest. Engelska Datel sålde visst en för några år sedan, som nu säkert är svår att få tag i. Men alldeles nyligen lanserades Nova Sampler, något så ovanligt som en helsvensk hårdvaruprodukt till Commodore 64.

Nova Sampler är en prydlig liten burk som pluggas in i datorns userport. För dem som har en C128D finns det en specialversion av samplern med en förlängd kabel så att RGBI- och nät-kontakten inte sitter i vägen. På burken finns en ingångskontakt för mikrofon eller linje från till exempel en stereo, en volymkontroll och tre lysdioder. Sittande vid datorn kan man dock inte läsa den snyggt tryckta texten som bland annat beskriver lysdiodernas funktion. Enda möjligheten är att ställa sig bakom skrivbordet, men bortsett från detta ger samplern ett mycket gott intryck.

Till det hela hör också en diskett med programmet Nova Editor. Detta är ett mycket känsligt program som inte tillåter en aktiv cartridge eller ens ett printerinterface som belastar serieporten för att låta sig laddas in.

```
** MAIN  MENU **          NR   BLK
LISTEN & RECORD           $00  $09
EDIT BLOCKS               $01  -
EDIT SEQUENCE             $02  -
DISC MENU                 $03  -
                          $04  $09
                          $05  -
                          $06  -
                          $07  -
                          $08  $09
                          $09  -
                          $0A  -
                          $0B  -
                          $0C  $09
                          $0D  -
                          $0E  $09
                          $0F  $09
NR  BLOCK NAME  ADDRESS  SPD  L  $10  $02
$02 BASS DRUM   $10-$11  $5C     SPD:$A4
$03 BASS DRUM   $10-$11  $7B     MODE: 1
$04 SNARE DRUM  $12-$1E  $4C
```

Nova Editors huvudmeny.

Hyfsat ljud

Nåväl, sedan programmet väl laddats in finns det mycket man kan göra. Först och enklast är att spela upp några av de samplingar som finns på disketten. Hyfsat ljud och faktiskt riktigt roligt. Nästa steg blir att spela in och spela upp egna ljud. Ännu roligare. Tyvärr räcker de 47kb av datorns minne som kan användas inte till några längre ljudsnuttar, det handlar bara om sekunder. Vågar vi hoppas på att nästa version tillåter användning av en REU? Även i sin minsta form rymmer ju en sådan 128kb och i expanderat skick ända upp till 2Mb.

De ljud man spelat in kan manipuleras på olika sätt, kopieras och filtreras, spelas upp baklänges och med ändrad hastighet, och delas in i namngivna block av valfri längd. Allt detta görs från den så kallade Block-editorn. Här finns också en Sequencer, med vilken de olika blocken kan spelas upp i valfri ordning, repeteras och "mixas" ihop till en egen melodi eller rolig talsekvens. Hela kompositionen kan sedan givetvis sparas på diskett. Den programmeringshändige kan också använda ljuden i egna program.

Programmet verkar till en början hopplöst att använda, men det något knökiga menysystemet fungerar ganska bra sedan man väl lärt sig hantera det. Vilket inte är så lätt, instruktionerna är nämligen minst sagt usla och förutsätter en tidigare kunskap hos användaren. Att språket är svenska hjälper inte stort, förrän möjligen efter sjunde genomläsningen. Här finns utrymme för förbättringar om man vill nå ut till "vanliga" användare i stället för bara en redan initierad krets.

Hackerprodukt

Intressant att notera är också att det ingenstans i manualen nämns vilken dator samplern är till för, eller vilka upphovsmännen är. Det hela ger ett intryck av "hackerprodukt".

Nog klagat, Nova Sampler och Nova Editor fungerar bra och kan ge mycket nöje och glädje för alla 64-ägare som är roade av att leka med ljud och musik. Att någon överhuvudtaget vill ge sig in på den fattiga 64-marknaden i Sverige med något nytt är bara det värt all beundran. Kommer det något mer?

Anders Reuterswärd

(Nova electronic säger att en ny version av editorn som fungerar med stora minnesexpansioner är på gång och kommer att släppas inom kort. red. anm.)

NOVASAMPLER

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Helsvensk, prydlig och gedigen tillverkning.

\- Inget REU-stöd, jobbig manual.

Utrustningskrav:	C64/128 m. diskdrive
Dokumentation:	Svensk
Version:	Sampler 2.0, Editor 1.2
Pris:	419 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare och distributör:	Nova Electronic, Lundhagsv.31 Örebro
Tel:	019-226433



Sid Meier's
CIVILIZATION
Build An Empire To Stand The Test Of Time

Españá '92
Nu Kr. 249,00

Indy IV
Nu Kr. 199,00

Civilization
Nu Kr. 299,00

Spel
Again, again & again.....

2 Hot 2 Handle	199,-
Addams Family	225,-
Agony	225,-
Airbus 320	325,-
Air, Land & Sea	299,-
Air Support	225,-
Alien Breed	225,-
Another World	225,-
Aquaventura	225,-
Ashes of Empire	325,-
Bat II	325,-
Battle Chess II	199,-
Birds of Prey	249,-
Black Crypt	225,-
Bonanza Brothers	225,-
Buck Rogers II	275,-
California Games II	225,-
Castles	249,-
Castles of Dr.Brain	325,-
Centurion	225,-
Chuck Yeager 2.0	225,-
Civilisation	299,-
Conquest of Longbow	325,-
Covert Action	325,-
Cruise for a Corpse	225,-
Cypercon III	225,-
Darkman	225,-
D-Generation	225,-
Dynablasters	225,-
Eco Quest	325,-
Epic	225,-
España: Games '92	249,-
F-15 Strike Eagle 2	325,-
Fantastic Voyage	149,-
Flames of Freedom	249,-
Formula One Gran Prix	325,-
Gauntlet III	225,-
Godfather	275,-
Global Effect	325,-
Golf, MicroProse	249,-
G-Loc	225,-
Global Effect	275,-
Hard Nova	199,-
Harpoon v1.21	199,-
Heimdall	225,-
Hook	199,-
Humans	249,-
Indy IV	199,-
Int. Soccer	199,-
Jaguar XJ220	225,-
Jimmy White Snooker	225,-
John Madden Football	225,-
Jones in the Fast Lane	325,-
Keys of Maramon	299,-
Kid Gloves II	175,-
Kings Quest IV	325,-
Kings Quest V	359,-
Knights of the Sky	249,-
Leander	225,-
Leisure Suit Larry V	325,-
Logical	149,-
Lords of the Rings 2	275,-
Magic Candle II	225,-
M.lo-man & First Sam.	275,-
Manager, The	225,-
Mega Twins	225,-
Might & Magic III	359,-
NCAA - Race Final 4	275,-
Nova 9	325,-
Ork	225,-
Outrun Europe	225,-
Panzer Battles	235,-
Parasol Stars	225,-
PGA Golf Plus+	249,-
Pinball Dreams	225,
Plan 9 Outer Space	225,-
Police Quest III	325,-
Popolous II	199,-
Project X	225,-
Push Over	225,-
Railroad Tycoon	325,-
Realms	225,-
Red Baron	325,-
Rise of the Dragon	325,-
Risky Woods	225,-
Robocop III	225,-
R-Type II	149,-
Secr. Monkey Island II	299,-
Shadow Lands	225,-
Silent Service II	199,-
Sim Ant	275,-
Smash T.V.	199,-
Strike Fleet	225,-
Space Quest IV	359,-
Special Forces	325,-
Star Flight II	199,-
Terminator II	225,-
Top Banana	149,-
Turtles II	175,-
Ultima VI	275,-
U.M.S. II	325,-
WizKid	225,-
Wild West World	225,-
Willy Bemish	325,-
World Tennis Champ	225,-
WWF Wrestling	175,-
Zool	225,-

Deluxe Music C.Set	595,-
Deluxe Paint IV	695,-
Deluxe Print II 2.0	445,-
Deluxe Video III	795,-
Kind Words v3.0	499,-
W.Disney Animation	745,-

Joysticks

Tac II (vit/svart)	89,-
Bathandle	199,-
Boss	165.-
Ergostick	199,-
Slick Stick	79,-
Super 3-Way	249,-

Adv. Dungeons & Dragons

Citadel of the Black Sun	275,-
Curse of Azure Bonds	275,-
Dark Queen of Krynn	275,-
Death Knight of Krynn	275,-
Eye of the Beholder II	275,-
Gateway Sav. Frontier	275,-
Pools of Darkness	275,-
Secret Silver Blades	225,-
Shadow Sorcerer	225,-
Treasures Sav. Frontiers	275,-


Python - kr. 99,- Joystick


Apache - kr. 69,- Joystick

Titta!

99,00 pr. stk
Cybercon III - Light Corridor
Night Hunter - Pick 'n Pile - Puzznic
Ranx - Rick Dangerous II - Roque
Trooper - Simulcra - Terrain Editor
Welltris

Min. ordre 200 Kronor

Ring och beställ på telefon
08 649 00 41
Mån-Fre: 12.00 - 18.00



Alla priser inkluderar
25% moms i Sverige
Frakt & PF tillkommer

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Blandade nyheter

Det verkar som om Creative Micro Designs äntligen har insett att gateWay kanske inte var så bra i alla fall. Nu har man släppt en uppsättning patchar för GEOS och den vanliga deskTopen så att de ska kunna användas ihop med RamLinken. Finns på en diskett som kan beställas för USD 10 från CMD.

Framställningen av ''turbokortet'' till 128:an som tidigare presenterats här i spalten har påbörjats och det hela beräknas vara klart före årsskiftet. Det blir ett 8 MHz-kort, som kommer att ge högre hastighet även i 64-läge och ska kunna saktas ner till de vanliga 1 eller 2 MHz när så erfordras. Kortet ska kunna installeras inne i datorn, även på en ''platt'' 128, och kommer att ha plats för minnesexpansion.

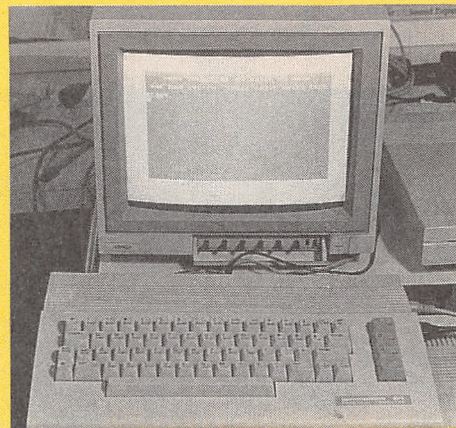
Acceleratorkortet kommer endast att tillverkas i ungefär 1500 exemplar, vilket innebär att chanserna att få tag på ett blir mycket små om man inte föranmält sig, så som beskrevs i Datormagazin 2/92.

Till glädje för alla 64-ägare kan meddelas att även de inom kort kommer att få möjlighet att snabba upp sin dator. Det handlar också här om ett 8 MHz-kort, utvecklat i Tyskland och som beräknas kosta ungefär DEM 250 (1500kr). Kortet, som är GEOS-kompatibelt, innehåller också 256 kb extra minne, utbyggbart till 1 Mb. Inte illa om det håller vad det lovar, mer info kommer!

TopDesk, den tyska alternativa deskTopen till GEOS, som många frågat efter finns nu i en 80-kolumns 128-version. Kostar DEM 21 (ca 80kr) och kan beställas från GEOS Professional, Wolfgang Pannes, Annastrasse 23, D-4000 Dusseldorf 30, Tyskland. Ytterligare användbara GEOS-prylar finns att få från samma källa.

Det händer fortfarande saker på 8-bitarsfronten!

Håller 64:an på att försvinna?



Antalet aktiva 64:a användare sjunker mer och mer i Sverige.

? *Varför skriver ni så lite om C64 i tidningen? Varför finns det fler spel på disk än på kassett? Vad innehåller ''C64 programmers ref. Guide'' och varför finns inte ''Mapping the C64'' med bland er boklista? Håller C64 på att försvinna (svara ärligt!)?*

Mr. Okunnig

! Det skrivs mindre om C64 därför att det kommer allt mindre nya tillbehör och spel till C64 samt att antalet aktiva C64 användare sjunker i Sverige. C64 är inte död men tynar snabbt bort. Nya aktiva C64 ägare tillkommer inte alls i samma takt som gamla faller bort. Det säljs dock en hel del C64 i östländerna där den säljer bra på sitt låga pris. C64 spel är numer rätt stora och passar mycket bättre på disk och cartridge än på kassett. I ''The C64 ref. guide'' står det nästan allt man vill veta om C64:an, ''Mapping the C64'' har vi skrivit om tidigare och är ett utmärkt komplement.

ENKELT OCH LÄTT

Hur gör man hires grafik?

De flesta C64 pokes brukar funka på en C128, men hur ställer man om så att man får ett nytt teckenset (vilket man gör med $D018 på C64). Vill Commodore inte att vi ska kunna använda hires grafik. Hur gör man? GO64? Himla kul....).

Ragnar Fyri, Asker, Norge

Efter en titt i ''Mapping The C128'' visar det sig att detta inte ska vara något problem. Man ställer detta med bit 1-3 i $D018, precis som på 64:an, om man vill ha en ny teckenuppsättning.

Bitarna kommer nu att peka på en $0400 stor bank. (Bit 0 är oanvänd och bit 4-7 styr skärmminnets placering, så ta det försiktigt). Du kopplar på highresmode. Du sätter på highresmode med bit 5 i $D011 (Det står fel i boken ''Mapping...'' Det är INTE $D017).

I highresmode anger man i $D018 var i minnet bitmappen skall ligga. Bit 4 i $D016 sätter på multicolourmode. Tydligen är det så att IRQ:t ställer tillbaka denna adress vid varje rasterinterrupt, så det blir till att koda i maskinkod och göra ett eget IRQ för att nå dit du vill.

Vad är ett cart?

I en annons i Datormagazin står det ''CART'' inom parantes. Vad betyder det?

''Qmen''

Det innebär att spelet finns på cartridge, precis som TV spelskassetter. Spelen ligger lagrade på cartridge och laddas blixtsnabbt genom att man sticker in cartridget i det stora hålet som finns på baksidan av C64- och C128-datorerna.

Hur laddar man turboprogram?

Jag har nyss köpt en C64 och kan inte ladda s.k. ''turbo program'' från kassett. Min kompis säger att jag ska skriva ''<-L'' (pil L) och sedan trycka return, men då svarar bara datorn med ''Syntax error''.

''Nyfiken''

För att kunna ladda turboprogram på kassett måste man först ladda och köra något program som möjliggör ''turboload''. Be din kompis om en kopia av programmet eller skaffa Datormagazins C64 utilitydisk.

Vad finns det för olika cartridges?

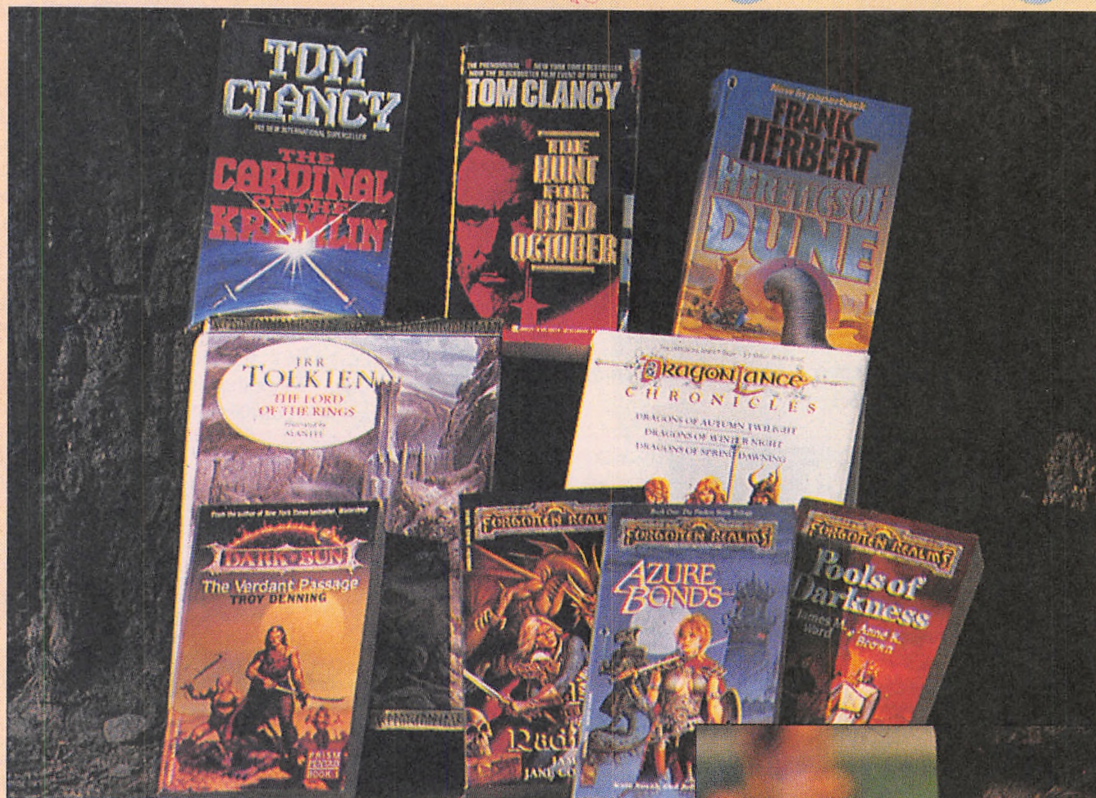
Hej, jag undrar vilka olika Cartridges till C64 det finns och hur de fungerar.

''Undrande''

Det finns mängder (många tillverkas dock inte längre) med olika Cartridges till C64. Det stora flertalet är av utility-typen som Action Replay, The Final Cartridge, Magic Pocket osv. De har en mängd olika funktioner för att fuska och frysa spel, skrivar-hjälpmedel, maskinkodsmonitor m.m. Det finns även spel på Cartridge, de kan rymma en hel del, upp till ett par disketter och går blixtsnabbt att ladda. En Cartridge består främst av ett ROM (Read Only Memory), alltså en minneskapsel som inte förlorar sitt innehåll när spänningen försvinner. Sedan kan det finnas nån liten hjälpkrets så C64:an kan nå olika delar av ROM minnet som ofta kan vara större än C64:an kan adressera direkt. Ibland har även cartridgen en reset-knapp, printerport, sampler/midi/serie-port osv.

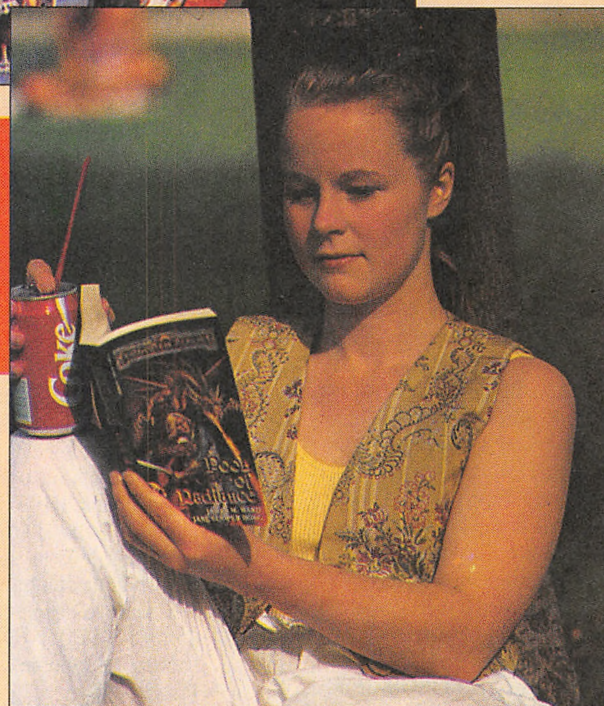
LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet ''Min C64-fråga''.
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Böckerna som ger dig svar



Det bör inte vara några problem att hitta dina favoritböcker. Varje välsorterad bokhandel ska ha dem i sitt sortiment.

Har du fastnat i något äventyr eller bara undrar hur spelet är uppbyggt? Vill du läsa boken ditt favoritspel bygger på?
Vi presenterar här ren skönlitteratur och böcker med spellösningar som kan ge dig svar på knepigheter och bakgrund till historierna.



Ta med dig en god bok till stranden eller sitt under ett träd i en park och lev dig in i dina hjältars värld.

Som avkoppling...

Har du svårt att slita dig från datorn och samtidigt känner ångest över att du sitter hemma och kurar när det är sommar och sol utomhus? Du bara måste lyckas lösa mysteriet med staden Phlan i rollspelet Pool of Radiance. Eller så har du fullt upp med att ge ryssen på nöten i simulationen Red Storm Rising.

Det finns en lösning på problemet. Åk ut till badstranden och läs boken istället. Ett stort antal av de spel, i synnerhet äventyr och rollspel, som kommer ut idag baseras på romaner. För er som gillar strategi- och simulatorspel finns det både fakta- och skönlitteratur att välja emellan. Böcker skapar en atmosfär som du lätt tar med dig när du sedan spelar.

Böcker för äventyraren...

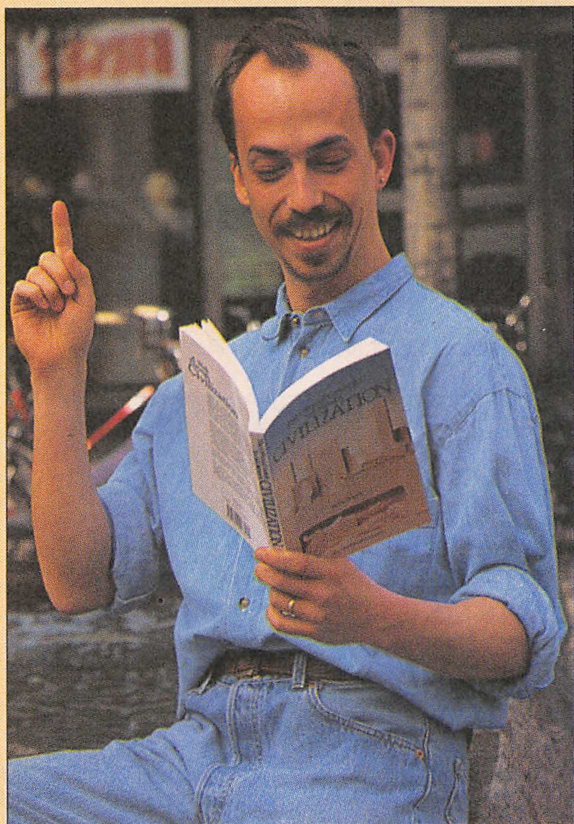
För er som gillar spionhistorier skulle kanske **The Cardinal of Kremlin** passa bra. Det är en thriller skriven av Tom Clancy och distrubieras som dataspel av Accolade. Boken finns på svenska och heter Kardinalen från Kreml.

★★**Conan** som marknadsförs av Virgin är baserade på närmare trettiotalet noveller skrivna av Robert E. Howard. Historierna om den muskulöse barbaren från de norra vidderna är läsvärda och rekommenderas varmt. Några av novellerna finns i svensk översättning.

★★**Conquest of the Longbow** av Sierra och **Robin Hood** av Millenium bygger båda på legenden om den fredlösa hjälten Robin av Locksley. Det finns ett antal böcker utgivna, skrivna av olika författare.

★★**Lord of the Rings** från Electronic Arts följer hoben Frodos äventyr och öden från J.R.R Tolkiens världsberömda trilogi **Sagan om Ringen**. Tolkiens fantasivärld har inspirerat många speltillverkare. Ringentrilogin och flertalet and-

...och framför datorn



I guideböckerna lär du dig vilka olika faktorer som styr spelen och då behöver du inte sitta framför datorn.

LÖSNINGSBÖCKER

Adventures of Willy Beamish
Altered Destiny
Bards Tale 1-3
Black Cauldron
Buck Rogers 1 och 2
Castle of Dr. Brain
Champions of Krynn
Codename Iceman
Colonels Bequest 1 och 2
Conquest of Camelot
Conquest of the Longbow
Corish's computer games guide (samling)
Curse of the Azure Bonds
Dark Queen of Krynn
Death Knights of Krynn
Dragon of Flame
Dragonwars
Drakkhen
Elvira 1 och 2
Eye of the Beholder 1 och 2
Gateway to the Savage Frontier
Hard Nova
Heart of China
Heroes of the Lance
Heroes Quest
Hillsfar
Immortal
Indiana Jones
Kings Quest 1-5
Leisuresuit Larry 1-3 och 5
Loom
Lord of the Rings
Magic Candle 1 och 2
Might and Magic 2 och 3
Monkey Island 1 och 2
Police Quest 1-3
Pool of Darkness
Pool of Radiance
Powermonger
Quest for Clues 1-4 (samling)
Quest for Glory 2
Rise of the Dragon
Search for the King
Secrets of the Silver Blade
Shadow Sorcerer
Space Quest 1-4
Starflight 1 och 2
Treasures of the Savage Frontier
Ultima 4-7

GUIDEBÖCKER

688 Attack Sub
Civilization (or Rome on 640K a day)
Falcon Air Combat
Harpoon Battle Book
Lucasfilm Air Combat
Official Guide to Railroad Tycoon
Official Guide to Civilization
Official Strategy Guide to Populous 1 and 2
Powermonger Strategy Book
Sim City/Sim Earth
Sim City —Strategies and Secrets
Sim Earth
Yeager's Air Combat

Här följer en lista på böcker som ska sluta ge dig huvudbry och sömnlösa nätter.
Du hittar dem hos de flesta butiker som säljer dataspel.

Lösningar på spel, så kallade ''hintbooks'' är i och för sig inget du sitter utomhus och läser. Dem använder du när du sitter bakom din dator. Men jag vill passa på att ta upp denna litteratur i den här artikeln då det är uppenbart att många läsare inte känner till dess existens. ''Hintbooks'' finns till de flesta äventyrs- och rollspel och är i allmänhet ute i handeln ca tre månader efter att en speltitel har släppts.

Relativt nytt

Guidelitteratur är ett relativt nytt begrepp. Antalet titlar har ökat markant i och med att spel-en idag blivit mer avancerade. Dessa böcker är utmärkta att ta med sig ut i hängmattan. De ger en mer detaljerad beskrivning av spel och guidar dig igenom de olika faktorer som styr spel-et.

Här ovan följer den kompletta listan på de guide- och lösningsböcker som finns idag.

ra böcker av Tolkien finns på svenska.

för den hängivne rollspelaren...

Här hittar vi det största utbudet av litteratur. Främst är det noveller anknytna till **Forgotten Realms-, Eye of the Beholder-** och **Krynn-serien**. Samtliga dessa rollspel går under ett regelsystem som kallas för Advanced Dungeons and Dragons. Detta regelsystem har funnits sedan början av sjuttiotalet. Företaget TSR är idag den största tillverkaren i branschen tack vare AD&D.

Det finns idag drygt 25 Forgotten Realms och över 30 Krynn-noveller. Inga är översatta till svenska.

för strategifantaster...

Sjöslagen i boken **Röd Storm** av Tom Clancy är helt och hållet framtagna med hjälp av spelet **Harpoon** utgivet av Electronic Arts. Ubåtssimulatorn **Red Storm Rising** bygger i sin tur på boken Röd Storm som handlar om ett hypotetiskt tredje världskrig och är en av de mest spännande krigsromaner jag läst.

På tal om tredje världskrig kan jag också rekommendera **Team Yankee**. Team Yankee är skriven av Howard Coyle som är Natomajor, stationerad i Tyskland. Den handlar om ett stridsvagnskompani under de första veckorna av en attack från Warzawapakten. Stridsvagnssimulatorn går under samma namn och är utgivet av programhuset Empire. Boken finns utgiven på svenska under samma namn.

...och för er som bara simulerar

För er som gillar flygsimulatorer finns det också en hel del att välja mellan. Flygsimulatorn **Megafortress** som borde finnas ute på Amiga när detta nummer släpps bygger på en bok som heter **Flight of the Old Dog** handlar om besättningen på en B-52 Stratofortress. Flight of the Old Dog finns ej på svenska.

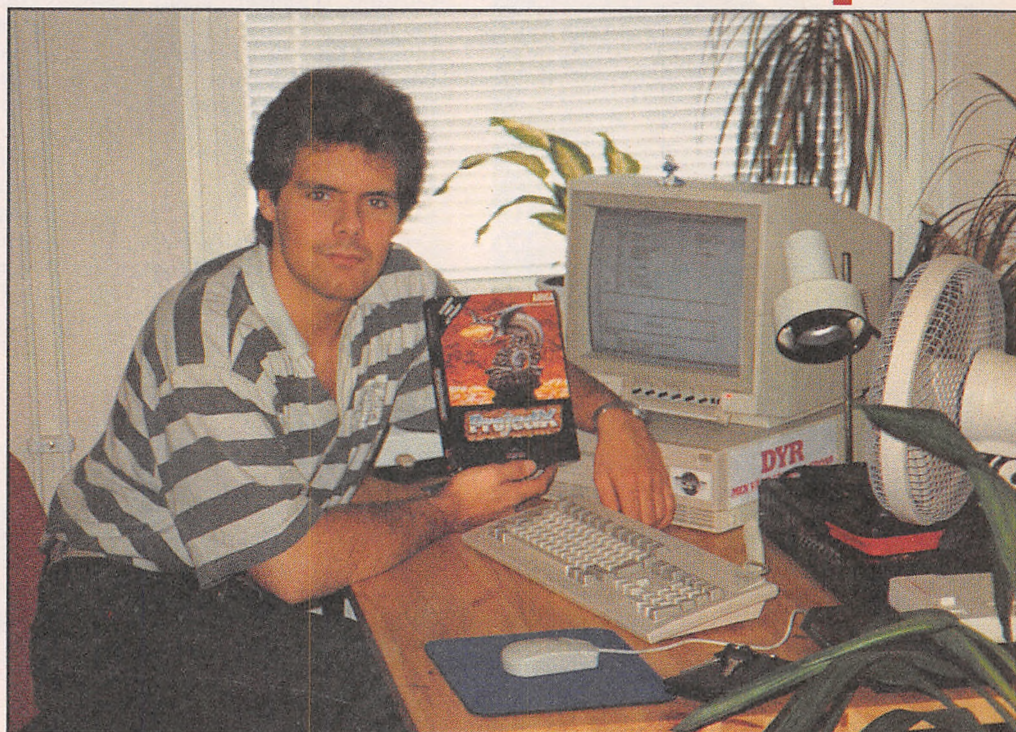
Eller vad sägs om böcker som handlar om slaget om Storbritanien under andra världskriget. Det finns en hel del böcker, både fakta- och skönlitterära i ämnet. Slaget om Storbritanien var en av de mest dramatiska och blev en vändpunkt i kriget mot axelmakterna. Lucasfilms flygsimulator **Their Finest Hour** försöker återskapa detta slag.

Text: Johan Burén
Foto: Lars Jansson

Andreas Tadic, hjärnan bakom ProjectX:

— Jag sov på skolans toaletter för att orka skriva datorspel

Ingen svensk spelprogrammerare har väl fått så mycket uppmärksamhet som Andreas Tadic, 21, medlem i Team 17, hjärnorna bakom bland annat succéspelet ProjectX.
— Jag är den ende svensk som legat överst på Gallups speltopplista, säger han stolt.



—Helst av allt skulle jag vilja skriva ett operativsystem, berättar Andreas Tadic, 21, på väg bli ett stort namn bland spelprogrammerarna. Hans senaste spel, ProjectX, såldes i 8.000 exemplar på bara tio dagar i England.

I Team 17 ingår, förutom Andreas själv, grafikern Rico Holmes samt musik- och ljudmakaren Alister Brimble. Producenten, Martyn Brown, är den drivande kraften.

Andreas bor i Olofström, en liten stad i södra Blekinge. Han började med datorer redan vid nio års ålder, då han fick sin första dator. Senare införskaffades en 128:a och Andreas lärde sig att programmera i Basic. Så småningom introducerade Commodore sin Amiga 1000, och med en sådan framför sig började han experimentera i assembler. Vid 16 års ålder var han något man kan kalla fullfjädrad assemblerprogrammerare.

Sov på toaletterna

Det finns ingen egentlig utbildning för spelprogrammerare. Den enda i Team 17 som har utbildning relaterad till sina arbetsuppgifter är grafikern Rico Holmes, som har gått konstskola.

Andreas själv gick teleteknisk linje. Under gymnasietiden åt han massvis med koffeintabletter för att hålla sig vaken framför datorn nätterna igenom. Dagarna tillbringade han sovande på skolans toaletter.

— Som tur var hade jag en datorintresserad lärare, som hade förståelse för mitt beteende, så jag gick ut med medelbetyg.

Tidigare bodde Andreas i Göteborg, där han tillsammans med Peter Tuneby producerade spelen Miami Chase samt Fullcontact för spelbolaget Code Masters. Ersättningen för dessa spel var helt provisionsbaserad. Av Team 17 får Andreas en fast grundlön plus provision.

Helt på Amiga

—Just nu ligger marknaden helt på Amiga, men inom kort kommer några av våra spel att konverteras till TV-spel, berättar Andreas.

Det innebär att Team 17:s spel i framtiden ska gå att köpa i Japan, USA och Europa.

Att få jobb som ny spelprogrammerare är enormt svårt, samtidigt som det paradoxalt nog alltid finns jobb för duktiga grafiker och programmerare.

—Har man lyckats göra sig ett namn kan man få jobb nästan vart som helst.

Och Andreas Tadic är på väg att bli ett namn inom spelvärlden. Team 17:s senaste spel, ProjectX slådes i 8.000 exemplar på tio dagar i England.

— Jag är faktiskt den ende svensk som legat överst på Gallups spellista **(Gallup är ett företag som sammanställer topplistor av olika slag. red. anm)**, säger han stolt. Där ligger vi nu med ProjectX.

Hög standard

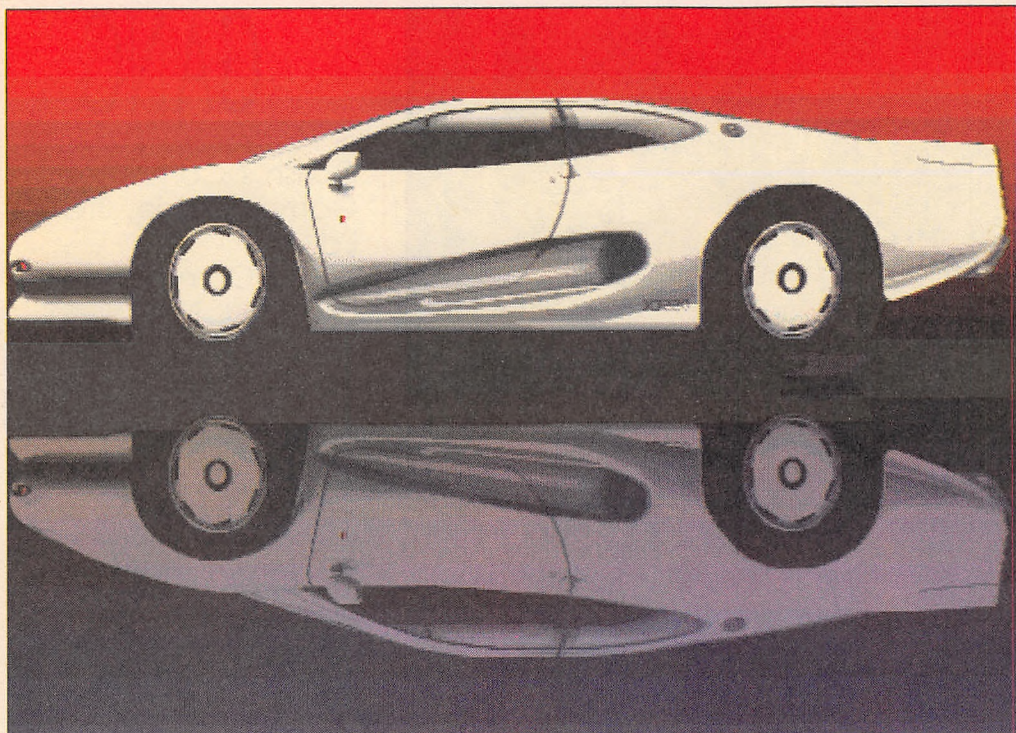
Redan nu är Andreas och de andra i Team 17 i full gång med nästa spel —ett plattformsspel á la Super Mario vid namn Super Frog. Spelet kommer att hålla samma höga grafiska och musikaliska standard som de spel Andreas tidigare varit med och gjort.

Andreas personliga favoritspel heter Another World och är ett arkadäventyr från Delphine/U.S. Gold. Men hans dröm är inte att få skriva ett liknande spel:

— Nej, jag skulle vilja skriva en DOS, ett operativsystem.

Per Nasfi
Lars Jansson

NÖJES magazinet



TUTA OCH KÖR!

På med säkerhetsbältet och bilhandskarna, ta på dig solglasögonen och skruva upp bilstereon, för nu blir det åka av!

I Jaguar XJ220 från Core Design får du chansen att ratta just en Jaguar XJ220, bilen som har 540 ystra springare under huven och toppar sisådär 340 km/h.

"Jag kan med gott samvete utnämna Jaguar XJ220 till det bästa bilspelet just nu", skriver Datormagazins recensent Christer Bau.

sid 54



Det har varit kärnvapenkrig igen och den enda människa som överlevt är du. Så innan du dör av syrebrist ska du hämnas lite.

Läs recensionen av Aquaventura på **sid 53**



FORE!

Grattis golffantaster, för nu har golfspelens golfspel kommit. Links heter det och innehåller den absolut bästa grafiken som hittills skådats i ett golfspel.

Så på med handske och golfskor och bläddra fram till recensionen på

sid 55

Tada tada, knäpp knäpp!

Tada tada, knäpp knäpp, tada tada, knäpp knäpp. Ja, ungefär så går signaturmelodin till TV-serien Familjen Addams, som helt nyligen kom i en långfilmversion.

Nu har spelet om det knäppa familjen kommit. Fester har blivit tokig(!) och har kidnappat den övriga familjen.

Du ska i rollen som Gomes försöka den kidnappade familjen.

sid 58

Intelligent alternativ

Ett alternativ till alla intelligensbefriade pang pang-spel har Christer Rindeblad hittat.

I Global Effect har han fått lära sig hur man ska och, inte ska, sköta en planet för att miljön inte ska förstöras.

sid 56

Gnugga geniknölarna!

Den galne vetenskapsmannen Dr. Brain behöver hjälp i sitt laboratorium och annonserar därför i lokalblaskan efter unga förmågor.

Anställningsintervjun består av ett antal kluriga pussel och andra luriga problem som måste lösas.

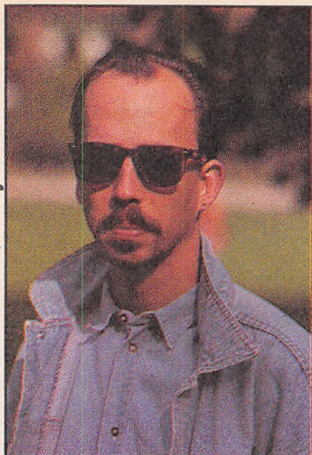
Dr. Brain är alltså inget vanligt dataspel, utan mer ett utbildningsprogram med ett antal tankenötter. Gnugga geniknölarna och slå upp

sid 63

Innehåll 12/92

SPELRECENSIONER:

ÖVRIGT:


Johan Burén, nöjesredaktör

Dålig PR för speltillverkarna

Grattis Lucasfilm och grattis Monkey Island II. Monkey Island II är väl värt sina 98% i totalbetyg. Frågan är om det inte är värt mer. Med humor, värme och en underbar grafik har Lucasfilm lyckats med vad jag skulle vilja påstå det bästa äventyrsspelet genom tiderna.

Sierra gör också äventyrsspel, visserligen mycket bra sådana, vilket också reflekteras i Datormagazins recensioner. Men deras stora problem idag är att de inte lägger ner tillräckligt med tid på konverteringarna till Amigaformat. Med Sierras 32-färgers grafik blir deras senaste äventyrsspel mycket långsamma till skillnad fån Lucasfilms äventyrsprodukter.

Dåliga konverteringar är något som flertalet USA-baserade programhus står för. När jag under ECTS-mässan träffade Mindscape fick jag klagomål av dem på vår recension av Ultima VI. Då jag påpekade att en av faktorer som drog ner totalbetyget av spelet var den urusla konverteringen hade de inte mycket att säga. De ryckte bara på axlarna.

Gör programhusen halvdana konverteringar bara av ren profithunger eller beror det på konsumenttrycket? Om det beror på profithunger kan konsumenterna känna sig blåsta på sina dyrt investerade pengar.

Hur det än är, så skapar dåliga konverteringar ingen vidare bra PR för programhus--

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!



Professor Jones, mer känd som Indiana Jones, hamnar i en rad besvärligheter i "Indiana Jones and the Fate of Atlantis", som kommer ut till Amiga under sommaren.

Indiana på nya äventyr

Indiana Jones and the Fate of Atlantis/
Lucasfilm Games

✔ Under en tyst och stilla eftermiddag på Barnetts College får professor Henry "Indiana" Jones besök av en mystisk främling. Främlingen vill att Indy ska undersöka ett antikt föremål som kan vara helt värdelöst — eller nyckeln till en försvunnen civilisation.

Den mystiske främlingen visar sig vara Klaus Kerner. Kerner är agent åt tredje riket och visar sig vara ute efter mer än Indys yrkeskunnande. Återigen befinner sig Indiana Jones på kollisionskurs med nazister. Den här gången är det hemligheten med den försvunna staden Atlantis som är målet.

Amiga/sommaren -92
PC/ute nu

Bli biljardär

Pool/
Virgin Games

Gillade ni Jimmy White's Whirlwind Snooker? Då lär ni fastna för Pool. Det är nämligen Archer Maclean, skaparen av Whirlwind Snooker som är i farten igen.

Detta biljardspel bygger på samma grafiska framställning som Maclean har använt i sin tidigare skapelse vilket lovar en hel del. Dessutom har han förbättrat en hel del av de finesser som gjorde Whirlwind Snooker så speciellt.



Biljardär har du chans att bli i biljardspelet Pool från Virgin Games. Ute till Amiga, ST och PC i juli.

Amiga, ST och PC/juli

PÅ GÅNG

Corish's Computer Games Guide, 3rd Edition/ Kuma Computers ✔

Nu är den här. Världens största bok för speltips, Corish's Computer Games Guide. Den hjälper dig med i stort sätt alla spel du kan tänkas nämna. Corish's Computer Games Guide täcker områden som bakdörrskoder skapade av programmerarna, fusk och tips över hur du tar dig förbi dina motståndare, hur du hoppar över nivåer, pokes för att få evigt liv, med mera.

Corish's computer guide består av:

- över 750 sidor
- tips till över 1.250 spel
- lösningar till mer än 200 äventyr
- över 12.000 tips och pokes

Test inom kort i denna tidning.

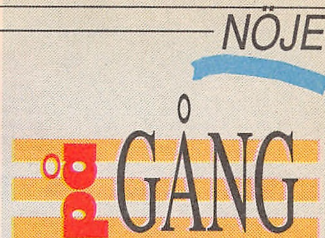
Aliens 3

✔ Aliens 3 är sommarens film som många pratar om. Denna gång blir en liten isolerad gruvkoloni attackerad av dessa syradrypande Aliens. Storyn är dock fortfarande en välbevarad hemlighet **(det blir tredje gången gillt för Aliens Brad S. anm)**.

Vad vi vet är att Sigourney Weaver har rakat av sig håret (och fått en miljon dollar för besväret). Aliendrottningen finns med och givetvis en massa människor som stryker med. Envisa rykten påstår även att Sigourney Weaver inte klarar sig till slutet. Tja, vi ska väl inte avslöja för mycket — ni får väl se när filmen kommer.

Givetvis har spelrättigheterna varit hett eftertraktade. Det spel som nu ligger under produktion kommer att bli en blandning av plattformsspel och äventyr, inte helt olikt Switchblade 2. Så håll korpgluggarna öppna, slemfantaster ute i stugorna!

Amiga/sommaren -92



På jakt efter stulen film

Premiere/ Core Design

✔ Nu står ett plattformsspel på tur från Core Design. Premiere är titeln och handlingen kretsar kring den unga filmklipparen Clutch Cable. Han letar desperat efter en film som blivit stulen från hans arbetsrum bara timmarna före filmpremiären.

Clutch misstänker att ett konkurrerande filmbolag har stulit filmerna och bryter sig in i deras filmstudio för att söka reda på dem.



Din uppgift blir att lotsa Clutch genom sex olika filmset som består av allt från vilda västern till svart/vita miljöer.

Förutom att gå, hoppa och sparka, kan Clutch dessutom använda sig av olika vapen som är anpassade till de olika miljöerna. Han kan till exempel använda sig av dynamit i västernmiljön och pajer i den svart/vita.

Diverse knappar och spakar finns utspridda i de olika filmseten. De deaktiverar/aktiverar olika fällor och hinder som Clutch måste ta sig förbi. Håll ögonen öppna efter recension!

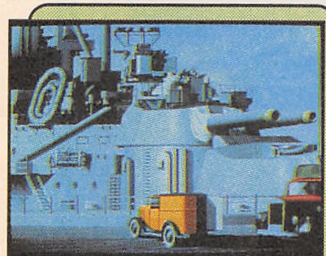
Amiga/juli



Premiere — ett plattformsspel från Core Design, där du i rollen som Clutch Cable, en ung filmklippare, ska leta rätt på en stulen film.



Stilstuide av unge Clutchs gång. Animationerna i Premiere håller för övrigt god kvalitet.



Great Naval Battles 1939-1943/ SSI

✔ Grabbarna som skapade Silent Service II har nu koncentrerat sig på den Nordatlantiska arenan under andra världskriget.

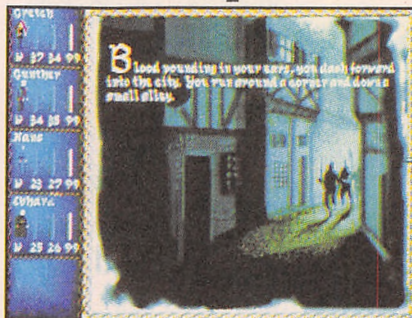
Den här gången handlar det om ytfartyg, inte ubåtar.

Digitaliserade bilder och ljudeffekter, cinematiska dokumentärer som visar hur du sköter simulationen och en reprisfunktion är några av de finesser som utlovas i spelet.

Amiga/oktober
PC/juli

I det medeltida Tyskland

Darklands/ Microprose



Darklands, det första rollspelet från Microprose. Ute inom kort.

✔ Microprose, som är kända för sin höga kvalitet på sina simulationer kommer, nu ut med sitt första rollspel. Darklands kommer att utspela sig i det medeltida Tyskland. En tid fylld av våld och korruption. I ett Europa med tre konkurrerande påvar, maktlösa kungar, tjuvaktiga adelsmän och ett korrupt prästerskap torde det finnas mycket utrymme till att skapa äventyr.

Som spelare ska du utforska en enorm karta av Tyskland. Du kan skapa upp till fyra karaktärer och välja mellan 26 attributer och kunskaper. Karaktärerna kan bli adelsmän, legosoldater, munkar och tjuvar bara för att nämna ett fåtal.

Spelet går ut på att bli så berömd att man för evigt hamnar i historiens annaler. I spelet finns en "äventyrseditor" som hela tiden skapar äventyr. En del av dessa kan man även spela simultant.

PC/släpps inom kort
Amiga/hösten -92



Lure of the Temptress. Kommer till Amiga och PC.

Lure of the Temptress/ Virgin Games

✔ Lure of the Temptress är det första spel som använder sig av s.k. "virtual theatre". Det går ut på att skapa en miljö i ett äventyrs/rollspel där de karaktärer man stöter på i spelet helt enkelt lever sina liv. De arbetar, äter, sover och interagerar med varandra även när spelaren inte är närvarande.

Det kan betyda att den 83-årige magikern du hälsade på i den lilla byn vid kusten kanske har avlidit när du tre år senare återvänder med dina spelare.

Amiga. PC/augusti

TV Sports/ Mindscape

✔ Äntligen två nya TV Sports-titlar till Amigan! Mindscape har fått rättigheterna till Cinemawares TV Sports-titlar och släpper nu TV Sports Boxing och TV Sports Baseball på Amiga och PC.

I TV Sports Boxning skapar du din egen boxare som genom hård träning och matcher ska försöka ta världsmästartiteln.

Genom att vinna matcher kan du använda prispengarna till träning och på det sättet förbättra din boxning.

Vill du inte boxas kan du titta på repriser av dina tidigare matcher för att kunna se hur du bör förbättra din boxningsstil.

TV Sports Baseball liknar föregångarna TV Sports Basketball och Football i hög grad.

Med komplett statistik över ditt eget lag och dina motståndare kan du lägga upp den taktik som krävs för att vinna dina matcher.

Amiga, PC/sommaren -92

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

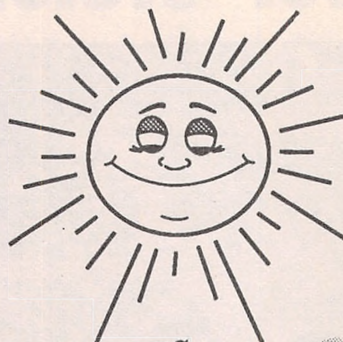
DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

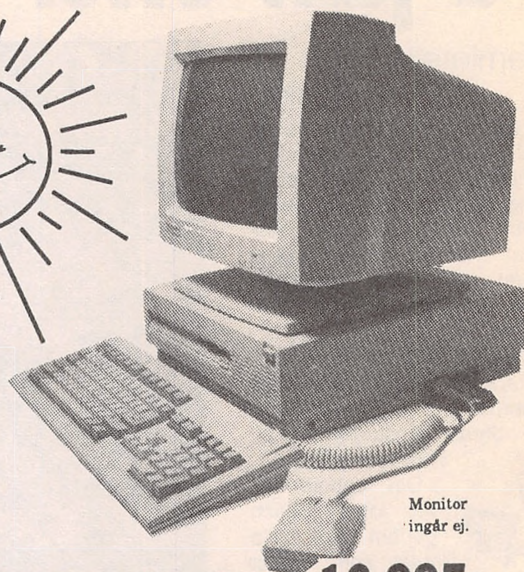


GREAT VALLEY PRODUCTS

GVP A500 HD8/52Q	4995:-
GVP A500 HD8/52Q+2 Mb	5695:-
GVP A500 HD8/120Q	6995:-
GVP A500 HD8/120Q+2 Mb	7695:-
GVP A2000 HD8/52	4395:-
GVP A2000 HD8/52+2 Mb	5095:-
DSS Sampler ***Bäst i test!***	995:-
A 530 68030 40 MHz med HD	RING!



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



Monitor ingår ej.

A600 3995:-

A600 HD 5495:-

A3000 25/50 Mb+2Mb 16.995:-

A3000 25/105 Mb+ 2 Mb 18.495:-



PÅ KÖPET: Joystick + 4 fotbollsspel

Amiga 500+

Vi bjuder på Kickstart Switch (2.0/1.3) inkl. rom.

3695:-

SupraDrive

Supra 500XP 52 Mb+1 Mb	4290:-
Supra 500XP 120 Mb+512 Kb	6495:-

SupraModem

Supra modem 2400	895:-
Supra modem 2400 plus	1495:-
Supra faxmodem plus	2395:-
Supra faxmodem V 32	3895:-
Supra faxmodem V 32 bit	4895:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1995:-
Scala 500	845:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-
SUPER BASE PROF. 4.0 *Testad i detta nummer!*	1995:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
ALCOTINI STEREOSAMPLER	595:-
Videodirector	1295:-
DCTV	5495:-
ACTION REPLAY	895:-
Extern HD drive, tar 1,52 Mb HD disketter	1495:-

24-nålars skrivare
Brother M 1324
90-270 tkn/sek, 360x360 dpi.
2695:-

GRATIS DISKETTBOX
vid köp för över 400:-

Tekno Amiga



595:-

Det kompletta paketet för elektronikintresserade.



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE 3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.	**695:-**
EXTRA MINNE TILL AMIGA 600 Nu i lager! *NYHET!*	
EXTRA MINNE 512 Kb med klocka.	**395:-**
EXTRA MINNE 1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.	**1395:-**
MUS omställbar Amiga/Atari.	**295:-**
UTBYTESDRIVE till A 500	**895:-**
1 Mb minne till Amiga 500+	**995:-**
HANDSCANNER 100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.	**2095:-**



TERMINAL BORD

Ett kompakt bord med plats för heladata-utrustningen.

995:-

Finns i svart och grått.

AMOS

NYHET!

EASY AMOS Gör dina egna spel och program	349:-
Amos, ny version 1.21	388:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	268:-
Amos 3D	268:-

3D CONSTRUCTION KIT

Skapa en egen 3D-värld. Gör häftiga 3D spel som t ex Dark Side och Driller utan att kunna programmera.

495:-

Otroligt lågt pris!

2795:-

BROTHER HJ 100

Likvärdig med SJ-48, Canon BJ 10 EX. Så nära laserkvalitet du kan komma!

ABACUS BÖCKER

Pris sänkt

Amiga for beginners	165:-
Amiga BASIC Inside & Out	235:-
3-D Graphics in Basic	165:-
Tricks & Tips	169:-
AmigaDOS Inside & Out	215:-
The Best Tricks & Tips	265:-
Amiga Machine Language	185:-
Amiga system prog. guide	305:-
Advanced System Prog. Guide	305:-
Desktop Video Power	265:-
Amiga Printers Inside & Out	305:-
Laser Printer Powertools	350:-
Diskdrivers Inside & Out	305:-
Making Music on your Amiga	265:-
Amiga C for beginners	185:-
Amiga C for adv. programmers	305:-
Using ARexx on the Amiga	305:-
Computer Viruses and Data protection	269:-

ORDBEHANDLING

TransWrite
Enkelt och snabbt. Helt på svenska.

+

HEMBUDGET

Desktop Budget
Sköter hemekonomin. Helt på svenska.

495:-

star

Världens mest sålda skrivare

LC 20	1995:-
LC 200 C	2695:-
LC 24-20	2995:-
LC 24-200 C	3795:-

IMAGINE 2.0
Marknadens hetaste Raytraycing program
2349:-

Scanner
SHARP JX 100
18 bitars färgscanner
4995:-

DOS 2.0 i lager!
795:-

THE BUG
149:-

DATALÄTT

POSTORDER	ESLÖV	MALMÖ	GÖTEBORG	AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Box 119	Bruksgatan 32	Ö. Förstadsgatan 20	Backaplan, Färgfabriksg. 1	Lämna i valfri butik
241 22 Eslöv	Vard 10-18, Lörd 10-13	Vard 10-18, Lörd 10-14	Vard 10-18, Lörd 10-14	Box 119, 241 22 ESLÖV
0413-125 00	0413-125 00	040-12 42 00	031-22 00 50	Vard 8-17 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Varen åter hälsade, vänner i underjorden. Besvärjaren är tillbaka.
Den här gången vägleder han er förbi de onda ränkerna som smides i Templet Darkmoon och nere i den Svarta kryptan.
Därutöver bjuds lite allmän grodräddningskunskap.
Happy hacking (och slashing...).

Besvärjaren besvarar

EYE OF THE BEHOLDER II

● **På övervåningen i templet Darkmoon finns ett rum med tre stycken juveler i varsin väggalkov. Dit kommer man med en teleporter. Men hur kommer man därifrån —det finns ju ingen utgång?**
Det finns fyra alkover i rummet, en i varje väderstreck. Om du lägger alla juvelerna i någon av dessa alkover, så öppnas en passage där äventyrarna kan fylla på sitt förråd med olika trollformler eller vapen, beroende på vilken passage de väljer. Den östra alkoven är dock inte att rekommendera — det är en fälla som stänger in ditt partaj för gott! Du ska bland annat hitta en violett ädelsten, som du lämpligen "planterar" nånstans där marken känns mjuk.

● **Var finns nycklarna till nyckelhålen som ser ut som spindlar?**
De finns nästan samtliga på den nivå (mardrömsnivån) som du befinner dig på, dessutom finns en på våningen under. Du måste dock leta väl — det finns illusoriska väggar överallt. Ett tips: från rummet med tryckplattorna; gå norrut och sedan österut — och finkamma alla väggar.

● **Hur kommer man igenom dörren i templet, som säger att man måste ha Darkmoons märke?**
Denna dörr kommer du in igenom när du har klarat alla problemen i Silvertornet — där du får en tatuering i handen om du är framgångsrik. Denna tatuering är alltså Darkmoons märke.

BLACK CRYPT

● **Vad använder man "Mask of true sight" till?**
Den behöver du bära för att kunna se monstren i det dödskalleformade rummet på nivå 3. Kom bara ihåg att den som bär masken måste göras till ledare för äventyrarna — annars ser du inga monster oavsett om du har mask eller inte.

● **Hur kommer man igenom "Ring of skulls"?**
Du bör ha plockat upp ett pergament med formeln "Remove Glyph". Använd denna två eller tre gånger på dödskalleringen, så försvinner den.

WILLY BEAMISH

● **Ska jag byta dagboken mot basebollbilden?**
Det kan du i och för sig göra om du vill — men det kan vara bra att ha den för andra ändamål. Som att få tillbaka din Nintari-nyckel, till exempel. Basebollkortet kan användas för att betala för färjan till West Frumpton, men du behöver inte ha det för att klara spelet.

● **Hur kommer man ifrån West Frumpton? Färjan går ju bara på grund.**
Japanska turister kan vara till nytta. När du kastat rökbomben på gänget vid The Golden Bowl, och öppnat vattenposten, flyr du lämpligtvis till Tootsweet-kontoret, där japanerna kommer till din hjälp.

● **Hur kommer jag ut ifrån Louis rum?**
När Louis brakar in i rummet, måste du snabbt plocka upp sugkoppen och kasta den i ansiktet på Louis. Detta håller honom dock bara i schack ett tag — så plocka snabbt upp passerkortet på skrivbordet och STICK!

● **Hur flyr jag från den feta kokerskan?**
Hmm, det här är komplicerat. Först måste du kasta bägaren från matsalsbordet på henne, för att på så sätt distrahera henne. Smyg sedan bakom den stora grytan, ta stekpannan med smöret och häll ut det precis bakom henne. Skjut sedan fram grytan. Gå tillbaka till ingången och hoppa upp på grodbandet. När bandet tar dig runt, kommer detta att få kokerskan att falla i grytan. Sätt på henne hjälmen från rustningen för att få henne att sluta skrika. Befria grodorna genom att trycka på knappen på panelen. (Du blir nu tillfångatagen, men det gör inget — du blir räddad.)

MONKEY ISLAND 2 (svåra nivån)

● **Hur kommer man in på guvernör Marleys maskerad? Alla kostymer är ju reserverade?**
Du måste alltså få tag i en reservation — åk till Phatt Island och spela på lyckohjulet.

● **Vad ska man göra med apan på Bloody Lip Bar?**
Ta med honom — han behövs senare. Men du måste försöka få honom intresserad av något annat än musiken...

● **Hur ska man få tag i ett fiskespö?**
Grabben som sitter på bryggan är en jäkel på att skryta. Om du lyckas fånga en större fisk än han, så ger han dig sitt spö. Har du varit och retat gallfeber på guvernör Marleys kock ännu?

● **Hur kommer man upp i trädet?**
Du behöver dels en paddel, dels en träbit (eller träben). Åran går av när du försöker sätta den i hålet, men du kan laga den hos Woody.

● **Hur får man tag i boken som ligger på guvernör Phatts mage?**
Du måste ersätta den med något annat stort verk. Har inte guvernören själv skrivit något?

● **Vad ska jag blanda för drink för att vinna längdspottningstävlingen?**
Minns du vad det var för färg på Largo LaGrandes loska (yuck)? Blanda till en drink med samma färg!

● **Vad ska man ge till papegojan för att få spegeln?**
Papegojan gillar sin egen spegelbild. Har du inte något på dig med en bild av en papegoja på? Och finns det inte en ledig krok nånstans på väggen?

● **Hur stänger man vattenfallet på Phatt Island?**
Du behöver en rörtång — alltså en "Monkey Wrench"...

● **Hur tar man med sig hunden?**
Enkelt, du plockar bara upp djuret och gömmer det innanför rocken.

● **Hur kommer man ut till Sea Monkey?**
Du behöver tjäna 6000 kalla, sen hyr du Kate Capzise och hennes båt.

● **Vad gör man med grejerna i "Gorilla envelope"?**
Tja, det kan väl alltid finnas ett och annat djur som kan distraheras med en banan. Särskilt tillsammans med något taktfast hjälpmedel.

ELVIRA 2

● **Var får man tag på ett bra vapen?**
I köket hänger ett par bra köttyxor. En sån räcker ett bra tag framöver.

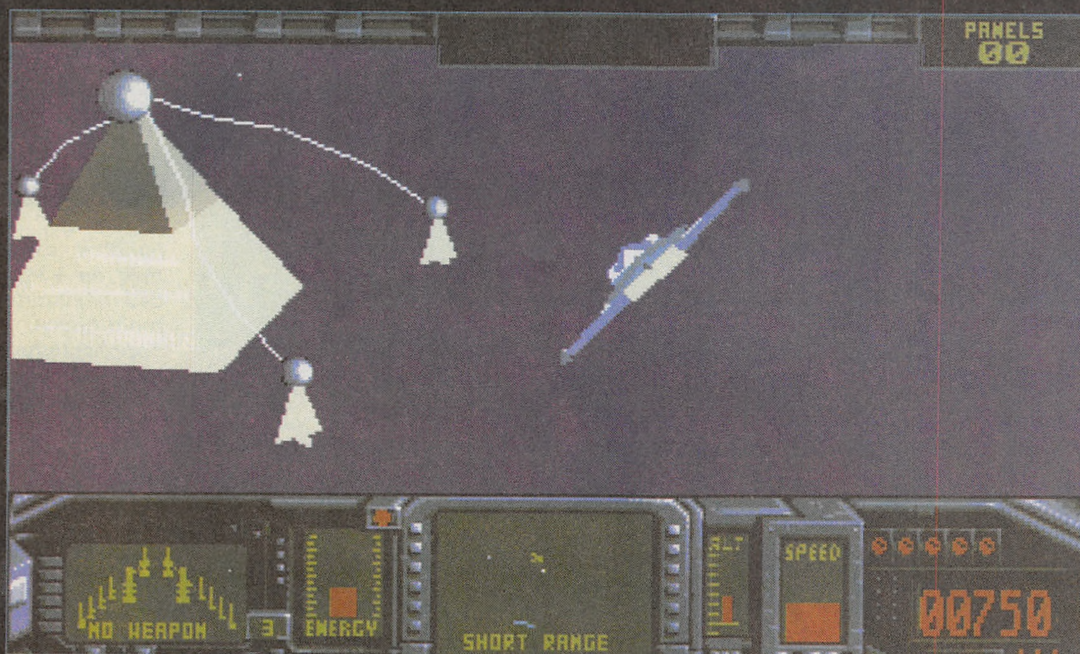
● **Finns det någon lönngång i biblioteket?**
Nej, men läs alla böcker noggrant — det ramlar ut en papperslapp som du har nytta av.

● **Hur dödar man häxan?**
Egentligen krävs det inte så mycket för att ta livet av henne — men du måste se till att ha någon slags magiskt skydd; en sköld, t.ex. Och ett par offensiva trollformler skadar inte heller.

● **Hur ska jag undvika att bli dödad av succubaen?**
Vad det handlar om är att du måste ha mod att stå emot henne. Blanda till trollformeln "Courage", så kan du lugnt gå in i rummet.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp.
Observera: Besvärjaren har ingen möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Aquaventura



Som den sista kvarvarande människan på Jorden efter det stora atomkriget, slåss du mot invaderande utomjordingar. Du har som uppdrag att förstöra så mycket du kan av deras installationer i det som återstår av vår värld.



Du ser dig själv bakifrån samtidigt som du har instrumentpanelen runt kanterna som ger ett intryck av att du tittar ut genom framrutan på ditt rymdskepp.



Du har ett ensamt jobb framför dig men hämden är din drivkraft när du svischar fram i ditt attackplan.

Lagom med kontroller att hålla reda på och rätt skojigt tyckte Christer Bau om Aquaventura. Testversion: Amiga



Nu har det varit kärnvapenkrig igen, och inte nog med det. Jorden blir dessutom attackerad av fientliga utomjordingar som inte kan räkna, i alla fall enligt spelmanualen.

Men till skillnad från de flesta andra spel ska du inte rädda resterande människor, eftersom de redan är döda. Just det, du är den enda som finns kvar! Så din enda uppgift innan du dör av syrebrist eller ensamhet blir att hämnas en aning.

Aquaventura utspelas över en planetyta med en vy över ditt skepp bakifrån. Återigen har programmerarna varit lite ologiska genom att göra en spelskärm med radar och andra instrument runt kanterna (så att man får ett intryck av att titta ut genom framrutan) samtidigt som man ser sig själv bakifrån.

På planetytan finns diverse saker som ska förstöras. Det är både stillastående objekt, tex. solpaneler och kraftfältsgeneratorer. Och rörliga föremål som ska vara fiendeskepp. Dessutom finns det stora "end-of-level" monster, bestående av flera segment som alla måste skjutas sönder.

Spelet påminner mycket om två av mina favoritspel, "Starwars" och "Starglider" även om Aquaventura har en något dystrare "story". Grafiken byggs med fyllda polygoner, vilket resulterar i lite ryckighet. Det gäller faktiskt även med turbokort, vilket är ovanligt.

Jag tycker ändå spelet är ganska skojigt. Aquaventura har lagom mycket kontroller att hålla reda på för att man ska välja det när man bara vill spela något lättsamt, inte för tankekrävande.

Kanske inte Psygnosis bästa, men ändå klart värt att spela.

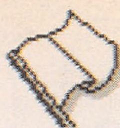
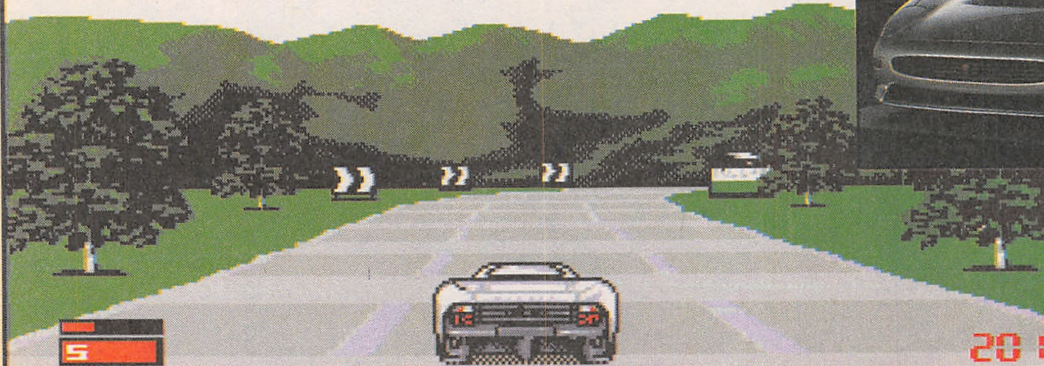
AMIGA
PRIS: 339kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK:	75%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	70%

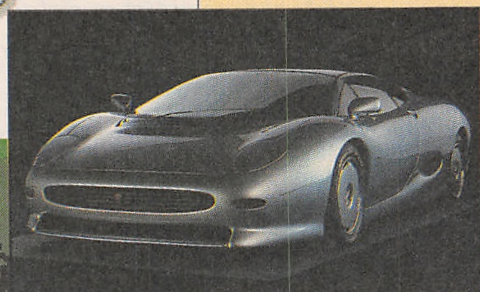

+
Inte en massa onödiga finesser.


–
Lite ryckigt.

TOTAL
72%

Du har tolv länder som du kan köra i och trettiosex banaor att ratta med väderlek och väglag därefter. Öknar, regn, träsk, djungel, sandstormar och dimma precis som i verkligheten.



Jaguar XJ220 i verkligheten. Ett vidunder med en V6:a på över 540 hästkrafter under motorhuven. Topphastigheten ligger på över 340 km/h.

Vår körtokige Christer Bau utnämner Jaguar till det bästa bilspelet just nu. Tesversion: Amiga.

JAGUAR XJ220

AMIGA	
PRIS:	339 kr
TILLVERKARE:	Core Design
GRAFIK:	90%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	90%
+	Bra detaljrikedom, går att göra egna banor.
–	
–	
TOTAL	93%



I spelet har du förmånen att få ratta bilen med samma namn. Banorna, trettiosex till antalet, ligger utspridda i tolv olika länder. Olika länder betyder också olika väder och väglag. Man kan mötas av en plötslig dimmbank eller en sandstorm. När det börjar regna så kommer det gradvis precis som på riktigt.

Vägarna kantas av olika föremål. Givetvis finns det vanliga träd men dessutom är det stenstoder ute i öknen, hyddor på pålar i träskmarken mm.

Där finns tunnlar att fara igenom, broar att susa under och lyktstolpar som man absolut inte ska susa in i. Jaguar kan spelas av två deltagare samtidigt. Däremot kan man inte spela via nollmodem som i en del av de konkurrerande spelen, utan man är tvungen att splitta skärmen i två delar. I Jaguar har man dock möjligheten att skapa sina egna banor i en speciell editor. Dessutom är man tvungen att reparera bilen mellan loppen, och delar till den här bilen kostar mycket pengar. För att få mer av den varan är man tvungen att göra bra ifrån sig på banan.

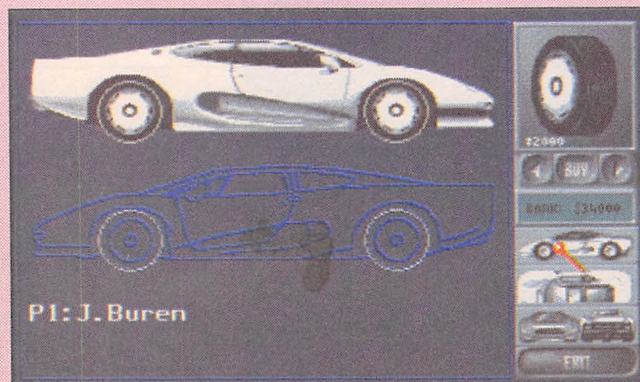
Bilen kan styras med joystick eller mus och jag rekommenderar det första. Styrningen med joystick fungerar ganska bra och ger en känsla av god kontroll. Att man sedan kör alldeles för fort och krashar i ett brofundament är ju en helt annan sak.

Under loppen har man hela tiden information uppe i högra hörnet om vilken placering man har just nu. Dessutom får man veta vilket varv man är inne på.

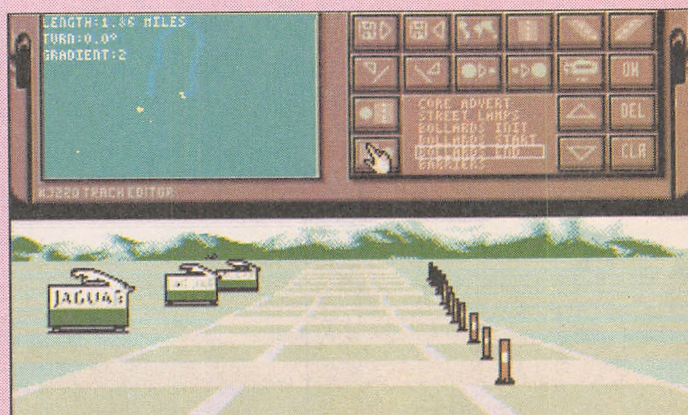
Bilspel är bland de populäraste spelen på hemdatorer. Därför görs det många bilspel men långt ifrån alla är något att ha.

Coredesign har däremot lyckats alldeles utmärkt med "Jaguar XJ220". Spelet har variationsrika banor med detaljer som gör det intressantare. Ta tex. vägkonerna som flyger över motorhuven när man kör på dem. (något som jag alltid velat pröva med min vanliga bil). Jag tror att jag med gott samvete kan utnämna Jaguar XJ220 till det bästa bilspelet just nu.





Kraschar du åker du bara in i depån och får bilen fixad.



Du kan skapa egna banor i en speciell editor

LINKS

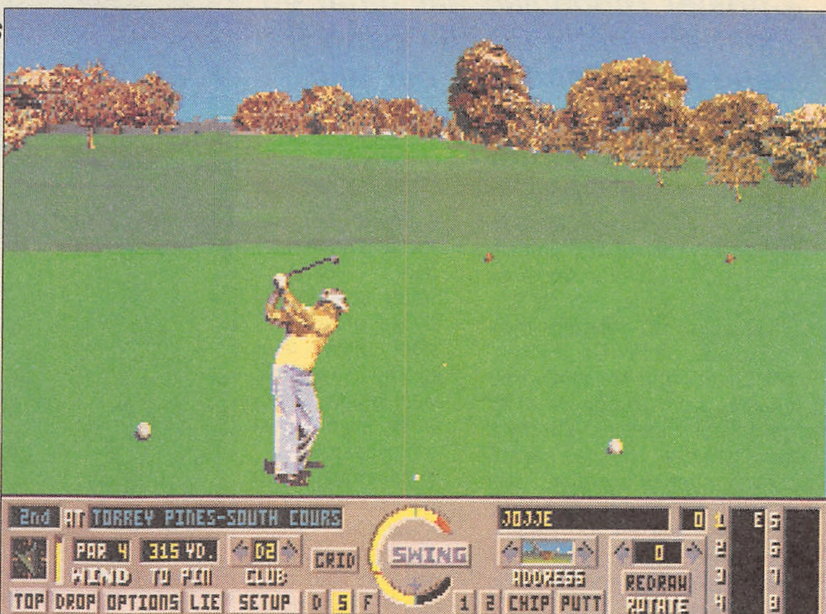
Datormagazins fåtöljgolfare Lars Jansson har lagt handsken på vad han anser vara det bästa golfspelet hittills.
Testversion: Amiga



En av de bästa sakerna man kan använda sin dator till är att spela golfspel på den. Jag har faktiskt aldrig varit någon stor fantast av riktig golf, men golf på datorskärm är bland det bästa jag vet.

Links från Access släpptes till PC för nästan ett och ett halvt år sedan och det var väl egentligen inte meningen att en amigaversion skulle komma, men det har den och det tackar vi för.

Links är nämligen ett av de bästa golfspelen jag spelat - om man spelar det på en Amiga med turbokort. På en standardamiga tar det nämligen en bra stund att rita ut varje skärm. I och för sig är det värt väntan, för grafiken består av digitaliserade objekt och är otroligt bra. Det går också att ställa detaljrikedomen, så att det hela går lite fortare. Ljudet består att diverse fågel- och klubbljud och gör varken till eller ifrån. Jag har spelat Links utan att ha ljudet inkopplat, och det gör egentligen ingen skillnad.



Links kommer bäst till sin rätt om man spelar det från hårddisk och helst på en Amiga med turbokort.

Spelet kommer på tre disketter och går att installera, vilket jag också rekommenderar att ni gör, om ni har en hårddisk vill säga. Annars går det att spela från diskett, men det blir lite väl segt. Installationsprogrammet som följde med fungerade dock inte, men disketterna är inte kopieringsskyddade, så det är inget problem att installera "på egen hand".

Själva golfsimulationen lämnar nästan ingenting att önska. Som spelare har man kontroll över i princip allting. Det går till exempel att välja vilka klubbor man vill ha med sig ut, fotställning, hook, slice, med mera. Väder och vind påverkar spelet olika, beroende på vilken av de tre svårighetsgraderna man valt.

Links har också en del fiffiga funktioner som en reprisfunktion där man kan se sitt slag antingen från utslags- eller nedslagsplatsen. Man kan också få en översiktskarta över banan man spelar för tillfället, med distans till markören från bollen, distans till hålet osv.

Links är bra, mycket bra, och jag rekommenderar det utan andra förbehåll än att man nog bör ha gott om tid och tålamod om man ska spela på en Amiga 500 med standardprocessor och utan hårddisk.



Links levereras med en bana, men redan nu finns andra banor tillgängliga, och fler ska det bli.

AMIGA/PC
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: Access

GRAFIK:	96%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	89%


Bra och kortfattad manual. Ej kopieringsskyddat.


Långsam grafik. Buggigt installationsprogram.

TOTAL
90%



Animationen av själva golfspelaren i Links är mycket bra. Spelaren består av ett antal digitaliserade foton.

GLOBAL EFFECT

Christer Rindeblad har hittat ett klokt alternativ till alla pang pang-spel. Samtidigt har han fått en lektion i miljövård. Testversion: Amiga



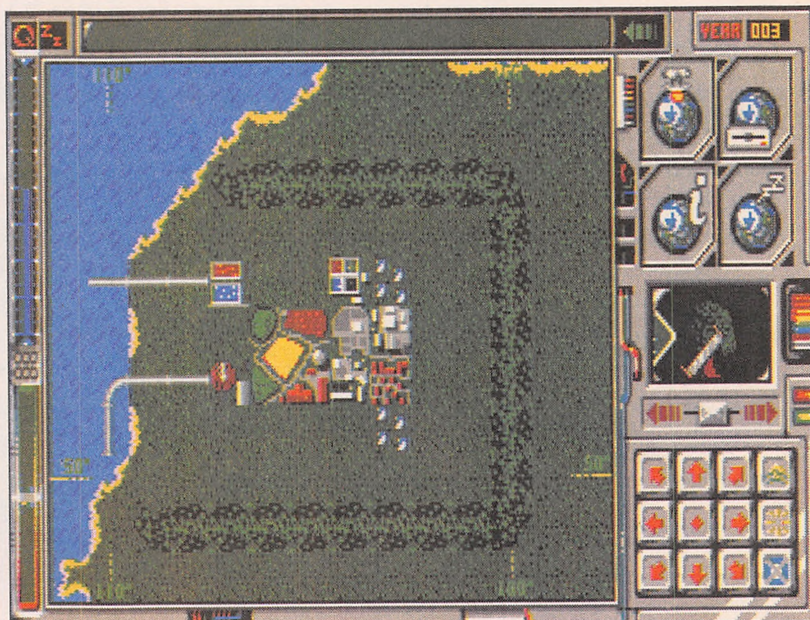
Tycker du att Sim City är för simpelt, Populous för enahanda, och att Sim Ant ger dig myrklåda? Då är "Global Effect" från Millennium ett enastående alternativ. Här gäller det nämligen att styra hela världen, bygga städer, gräva efter mineraler, fixa energiförsörjningen, föra krig och samtidigt rädda världen från en miljökatastrof! Inte småpotatis direkt för en vanlig asfaltunge.

Utgångspunkten är att du är ledare för en planet någonstans i universum. Du kan välja att bygga upp din civilisation på en helt folktom planet. Eller också kan du rädda en förgiftad planet från total miljökatatrof orsakad av tidigare härskares misskötsel.

Ett annat alternativ är att kämpa om makten över planeten mot datorn eller mot en annan spelare. Det sistnämnda kräver att en annan Amiga kopplas ihop med din dator via nollmodem.

Ditt jobb som planetchef sköter du via en "dataterminal" (GovCon) där du hela tiden får fortlöpande rapporter om ozonskikt, utsläpp av föroreningar, temperaturförändringar, vulkanutbrott etc. På skärmen ser du också dina städer växa, öknarna breda ut sig plus mycket annat.

Det hela låter kanske enkelt. Men Global Effect är ett av de mest komplicerade simulatorspel jag stött på någonsin. I SimCity gällde det bara att planera en stad med några få ingredienser. Här gäller det att få en hel planet att fungera, och få den att fungera i balans med naturen. Det är inte bara att bygga städer och kraftverk. Det behövs reningsanläggningar, friskt vatten, naturreservat, gruvor, återvinningsanläggningar. Och har man en motståndare gäller det också att bygga upp ett effektivt försvar med vapensystem, förvarningsstationer etc.



Så här kan en stad se ut i Global Effect med reningsverk, vattenreservoar samt andra anläggningar. Det finns drygt 30 olika anläggningar att välja mellan, allt från oljeriggar och pipelines till kärnkraftverk. Givetvis kan du bygga sol- och vindkraftverk också. Allt styrs med musen via ikoner.

Den 80-sidiga handboken ger bara en viss vägledning i hur spelet fungerar. Resten gäller det att lista ut själv. Här kan ett bra betyg i kemi och biologi definitivt vara till hjälp. Vilka effekter har exempelvis stora utsläpp av koldioxid på klotets temperatur? Vad gör man om polarisen börjar smälta?

Global Effect är inget miljöspel som SimEarth. Vi har låtit en miljöexpert granska spelet. Många av de miljöeffekter som sker i spelet är helt orealistiska. Och varför finns det inte möjlighet att bygga ut vattenkraft när programmakarna ändå plockat med kärn-, kol-, olje-, sol- och vindkraft?

Handboken kunde också ha varit utförligare. Nu sker märkliga saker i spelet som det inte går att få någon förklaring till.

Men bortser man från dessa brister kan Global Effect bjuda på många långa kvällar av experimenterande och imperiebyggande. Det lär också komma en scenariedisk där man kan ladda in jorden som den är idag. Global Effect är kort och gott ett spännande och intresseväckande simulatorspel. Och på kuppen lär man sig en hel del om samspelet människa - natur. Det är inget dumt alternativ till alla intelligensbefriade krigsspel som strömmar ut på marknaden. Men fortfarande längtar jag till den dag då Amigaversionen av Sim Earth är här!

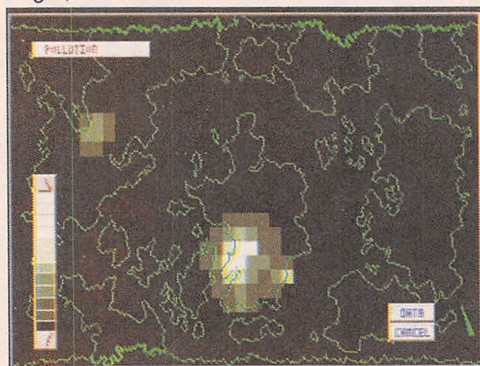
AMIGA/PC
PRIS: 419 kr
TILLVERKARE: Millennium

GRAFIK:	93%
LJUD:	10%
VARAKTIGHET:	95%

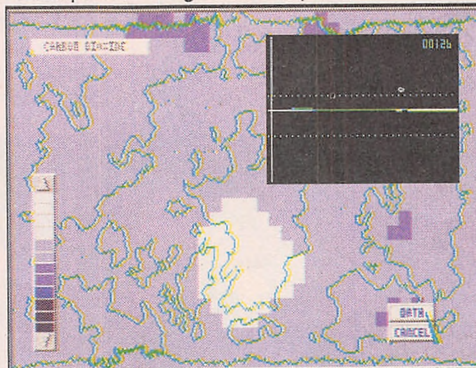
+
Kan läggas på hårddisk. Fungerar under 2.0.

—
Trist manualskydd. Dåligt upplagd och delvis obegriplig manual.

TOTAL 92%



Många tunga industrier ger problem med luftföroreningar. Det ljusa fältet på kartan visar ett industriområde där luften är mycket dålig.



Koldioxidhalten (carbone dioxide) i luften är viktig för plantens överlevnad. Här ser man hur koldioxiden minskat över ett område.

Jag älskar krig!

Jag har A500, extra drive och 1Mb minne. Jag tänkte köpa en flygsimulator från första eller andra världskriget och valet står mellan "Red Baron" och "Knights of The Sky". Vilken ska jag välja, eller ska jag rent av välja någon annan.

"El War Lover"

"Flyg-simulatorer" finns numera i överflöd tycks det. De två du pekar på är goda val och i likhet med andra i sin genre är de oerhört bra på en del saker och mindre bra på andra. Mycket beror här på tycke och smak snarare är avsevärda kvalitétsskillnader. För att du ska få ÄNNU svårare att välja kan jag ju också tipsa om "Their finest hour". Gedigna spel till C64 kommer inte ut så ofta längre. Red Storm Rising finns i två upplagor, och du kan ju titta på båda. Den klart bästa av dem är MicroProses version. Gillar du denna typ av spel så är det MicroProses du ska titta närmare på. Fråga din handlare vilka han kan få hem.

Pontus

Bra sjöstridsspel?

Föreslå några bra sjöstridsspel till C64 (Har redan Red Storm Rising).

Henrik R

Jag bara drunknar!

Hur klarar jag lavaströmmen i Level 5 på Rubicon? Jag har försökt springa från den, men då kommer jag till en underjordisk sjö där jag bara drunknar.

Per

Du har verkligen kommit långt! Nu är det inte mycket kvar! Du gör helt rätt som springer och hamnar i sjön. Där ska du simma över till andra stranden och kom ihåg att simma fort så att du inte blir fiskmat, när storsjöodjuret vill smaka på dig!

Pontus

Bra bilspel?

1. Vad är Flimbo's Quest? Ett plattformsspel, eller?
2. Finns det Larry spel till C64?
3. Vilket är det bästa bilspelet till C64?
4. Är Rubicon bra till C64?

DMZ forever

1. Det stämmer. Det som skiljer Flimbo's Quest från andra spel är spelkänslan. Det är verkligen välgjort och roligt. Snyggt är det också med sin parallaxscroll (d.v.s. när bakgrunden glider långsammare än själva banan)
2. Nej. Det som kommer närmast är Activision/LucasFilm spelet "Zak McKracken".
3. Svårt att säga då det inte kommit så många nya. Själv har jag spelat IndyHeat mot kompisar och haft riktigt roligt, men om man ska spela själv är nog t.ex. "TurboCharge" från System3 ett bättre val.
4. Det är super-bra!

Pontus

Vad kostar "Trojan Light Phazer"?

1. Hur mycket kostar ljuspistolen "Trojan Light Phazer"?
2. Vilka spel funkar den till?
3. Får man med några spel när man köper den?

The Worst

Om du har tillgång till äldre nummer av DMz så titta i nr 17 -91, sid 66. Där hade vi en test av Trojan Light Phazer. Den kostade vid testtillfället 599 kronor och på köpet följde det med två spel, Skeet Shoot och Orbital Destroyer. Ytterligare spel som finns är Alix, Firestar, The Enforcer, Al Capone och P.O.W. Det kan eventuellt finnas fler.

Urs

Hockeyspel till Amiga?

Kommer EA Hockey till Amiga?

VM Guld 92!

Det finns fler än du som längtar. Inget aviserat men jag står på kö i butiken den dan det släpps!

Pontus

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

DIE HARD 2

Har man Capone och POW behöver man inte det här spelet tycker Mathias Thinsz.
Testversion: Amiga

AMIGA	
PRIS: 339 kr	
TILLVERKARE: Grandslam	
GRAFIK:	71%
LJUD:	66%
VARAKTIGHET:	68%

\+ Möjlighet att använda ljuspistol.

– Mycket irriterande musstyrning.

TOTAL 74%



Terrorister planerar att kapa en flygplats. På denna flygplats ska en latinamerikansk general, arresterad av amerikanska myndigheter, landa för vidare transport till domstol (något i stil med Noriega affären). Genom att ta kontrollen över flygplatsen kan terroristerna sedan frita generalen.

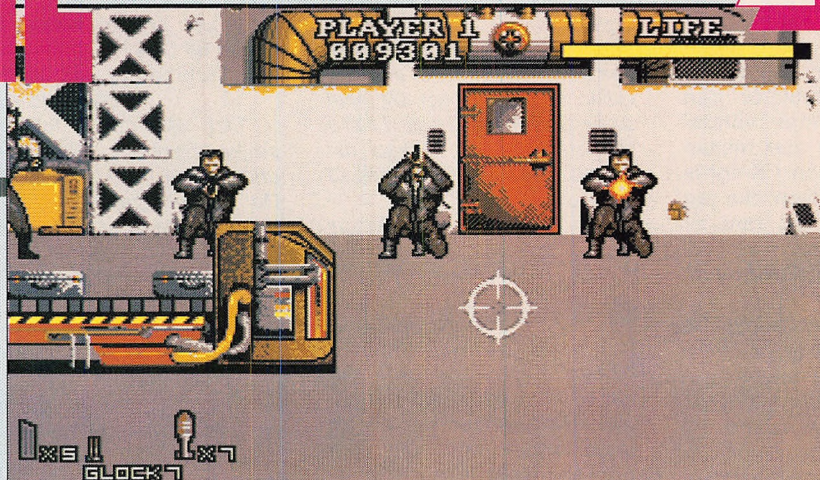
Vad terroristerna inte räknar med är att hjälten John McClane finns på flygplatsen för att plocka upp sin hustru. Han kommer att göra allt för att sätta käppar i hjulet för terroristerna.

Som John McClane har du olika vapen till förfogande; Beretta, M16, AK47 och Uzi 9mm. Du får ett nytt vapen genom att plocka upp ett som någon terrorist tappar när du skjuter honom. Terroristerna tappar även granater och förbandslådor.

Styrningen är lite kufisk måste jag säga. Siktet fladdrar omkring om det tar ett tag innan man kommer på hur det fungerar. Som tur är finns det en skjutbana där man kan träna upp sig. Och tycker man att det fortfarande är krångligt, så kan man ju alltid införskaffa sig en ljuspistol. Det är ett klart plus.

Grafiken och ljudet är väl inget att hurra för men över medel i varje fall. Gubbarna rör sig ganska snyggt på skärmen, men jag fattar inte vad småflickor på tio år gör mitt bland en massa terrorister. De dyker upp lite då och då, bärandes på en nalle och en ballong!!!

Till sist; spelet liknar Capone och POW så mycket, så har man redan dem, behöver man inte det här.



Terrorister ska frita en general genom att ta kontrollen över en flygplats, du ska som hjälten john McClane hindra dem med alla medel.

The Addams Family

Lite roliga bonusprylar men ett traditionellt plattformspel anser Mathias Thinsz.
Testversion: Amiga

AMIGA	
PRIS: 339 kr	
TILLVERKARE: Ocean	
GRAFIK:	67%
LJUD:	45%
VARAKTIGHET:	69%

\+ Småskojigt intro. Password om du kommit långt och vill vila lite.

– Går inte att avbryta under spelets gång, långa laddningstider.

TOTAL 70%



Fester har blivit tokig och har kidnappat den övriga familjen Addams. Hur gör man ett spel på den här storyn? Så här går det till; du är en liten gubbe (som jag har listat ut är Gomez!) som ska springa om kring i familjen Addams hus som är minst lika knäppt som familjen. Där ska du hoppa folk och figurer i skallen så de "dör" och du obehindrat kan springa vidare och försöka rädda den övriga familjen.

Spelet består av sju olika rum/banor. I rummen möter man alla möjliga figurer. De som dominerar är en massa kaniner (?) som hoppar fram och tillbaka. Dem blir man av med på samma sätt som med allt annat, genom att hoppa dem på huvudet.

I slutet av varje bana möter man en stor farlig typ, The Bad Guy, som är lite klurig att fixa. Efter varje avklarad bana har man räddat en familjemedlem.

Det finns en del lite bonusprylar också tex ett par skor, som gör att man springer fortare, en baseballmössa á la Karlsson på taket, dvs med en liten snurra på. Detta händiga hjälpmedel gör att man kan flyga! Vidare finns det en sköld, extra liv mm.

Grafiken liknar väl de flesta plattformsspel, inget mästerverk precis, men en del lustiga detaljer finns, tex gubben som blir lite irriterad om man inte gör något, utan bara står still.

Ljudet är väl inte heller någon hit. Visserligen är den klassiska Addams-Family låten med, men bara i introt.



Onkel Fester har fått snurren och kidnappat familjen. För att hitta dem får du slå dig fram dvs döda allt och alla.



The Thing.

BACK-CHAT

Flippertest var "en smule rar"

Deres test av Pinball Dreams var en smule rar! Spillet fikk 98%(!!!). Men etter å ha spilt spillet kan jag ikke skjønne det. Spillet er ganske morsamt, men 98%? Nei! Men så fant jag ut at spillet var svensk produsert av "The Silents". Da begynte brikkene å falle på plass. Gir dere gode "betyg bare fordi spillet er laget i Sverige???

Hälsningar fra Norge!

Alla speltester är subjektiva. Vi säger aldrig att vi garanterar att ett spel har 98% kvalitet på någon vetenskapligt beräknad skala. Det är hela tiden den person som testar spelet som det hänger på.

Däremot kan man nog i just det här fallet tycka att betyget var ganska rätt eftersom det har fått liknande siffror i engelsk press. Man kan ju se det så här också: Pinball Dreams är en flippersimulator och det är ganska svårt att komma på något som skulle kunna förbättra spelets verklighetskänsla.

Brad S.

Vi måste kämpa för en spelmarknad utan piratkopior!

C. Rindeblads ledare i nr. 11-92 gjorde mig mycket orolig. Att ett amigaspel bara i genomsnitt säljer 500-800 ex. i hela Sverige, det är ju helt otroligt! Dessa siffror tyder på en hämningslös piratkopiering.

Mina egna diskettboxar är befriade från allt vad piratkopior heter. Alla mina spel har är köpta här i Sverige. Flertalet av mina kompisar piratkopierar spel, utom en. Honom har jag lyckats övertala att sluta. Vi hoppas nu att fler av våra vänner ska följa vårt exempel. Det glädjer mig att en organisation mot piratkopiering har bildats, vi får hoppas att dom lyckas stävja trenden.

Jag vill härmed uppmana alla läsare som kopierar att sluta! Ni kanske tycker att priserna är höga, men det är ju bara för att det säljs så få spel.

Låt oss kämpa för en spelmarknad utan piratkopiering!

Mikael

Det var ord och inga visor! Fundera på saken alla pirater, medan spelhusen går över till att göra PC-spel istället, eftersom det inte kopieras lika mycket på den datorn.

Brad S.

Min katt vet mer än Pontus!

Hur i helsike kan ni låta Pontus Berg skriva "Demo world"? Han verkar ju veta lika mycket om demos som min katt! Det verkar ju bara handla om hans polare och bekanta. Ge oss något bättre tack!

"Fireblazer"

Om din katt är intresserad av att skriva "Demo world" så kan du väl be den ta kontakt med oss. Den kan berätta lite kort om sig själv, gärna med referenser och ett prov på vad den har skrivit tidigare.

Brad S.

DMz gör få misstag

Hej DMz!

Jag kan inte förstå alla slapptaskar som skickar in till Back Chat. Gods är ett otroligt grymt spel. Kanske det bästa spelet jag någonsin har spelat. Ljudeffekterna och grafiken är superb. Det är väldigt få missar som DMz har gjort. En av dem var det alltför låga betyget till "The secret of Monkey Island". Men Gods betyg är verkligen välförtjänt.

"Brad S. är coolast"

Äntligen en grabb som fattar något! Men allvarligt talat, kan vi inte ge tusan i hela debatten om Gods? Över hälften av alla brev handlar om just det spelet, så det är till och med så att jag börjar bli trött på't.

Barf!

Brad S.

Allt var bra innan Brad kom

Detta brev är tillägnat dig Bred Ass. Innan din uppkomst var DMz:s Back Chat en ordentlig sida där man kunde klaga utan att bli överöst med förolämpningar, men nu besvaras nästan varje brev med två eller tre förolämpningar. Ofta bestående av Bred Ass favorituttryck som består av två delar: dels tvål samt kopp eller något annat fantasilöst. Och förresten , varför visar du dig aldrig? Är du så himla ful eller bara en feg SKIT??

"Bred Ass 4-Skin"

Om du inte pallar trycket och vill ha mesiga svar, så får du väl skriva till "insändarsidan". Där får du svar som inte gör dig ledsen i ögat, din byxblötande lipsill till tvålbuk!

Med vänlig hälsning

Brad S.

Det är fult att ljuga!

Jag läste er presentation av redaktionen i nr 7-92. Där utlystes en tävling där man skulle gissa på vilken av bilderna Christer Bau var utklädd. Dagen därpå skulle man få en överraskning i brevlådan. Jag skickade genast in fyra brev. Jag fick inte en endaste överraskning, bara samma gamla reklam! Buh, blä och usch! Det är fult att ljuga, så det så!

"Hederlig"

Det är bara för att du inte kan följa en enkel instruktion, ditt strålande exempel på hur illa svenska skolor fungerar. Det står nämligen att du ska skriva DIN adress på kuveret, och då hamnar brevet i DIN låda dan efter, och DÅ hade du blivit överraskad!

Brad S.

Hur utses "Star Letter"?

Hur utser du "Star Letter" egentligen, väljer du det brev som inte skrivit vilket spel han vill ha eller väljer du det billigaste spelet. I nr 22-91 och nr 15-91 så hade ni inte utsett något Star Letter. Varför? Jo förmodligen därför att alla hade valt ett dyrt spel. Fy skäms Brad S(nål).

Betygsstapeln på spelrecensionerna tycker jag ser ut som gamla östtyska hyreshus! Fixa dem!

"J.A.G"

Jag nålar upp breven på en vägg och kastar pil. Vilken dum fråga! Ett Star Letter ska handla om något som är aktuellt och ha ett vettigt innehåll.

Brad S.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUDOKAN		229
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CRACKDOWN	79	
CREATURES II	159	199
CYBERBALL	79	
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
DRAGONS OF FLAME	79	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MILLENIUM WARRIORS	159	199
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PEGASUS BRIDGE	79	
PIRATES	199	249
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
PUFFYS SAGA	79	
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	
REACH FOR THE STARS		349
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROMMEL		349
RUBICON	159	
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOW WARRIORS	79	
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
ST DRAGON	79	
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER OFF ROAD	79	
SUPER SEYMOUR	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE NATIONAL	79	
THE SIMPSONS	159	229
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	
TURBO OUT RUN	79	
TURBO THE TORTOISE	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	229
WINTER SUPERSPORTS 92	159	
WORLD CUP	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST WORLD SPORTS Baseball, Basketball, Judo Uchi Mata och Grid Iron II. Pris kassett 79.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
FANTASTIC VOYAGE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	399
PSYCHO KILLER	399
RAFFLES	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CIVILIZATION H.B.	229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	149
INDIANA JONES LC AVD HINT	139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B. Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.	199
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUEBOOK	139
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER THE CHESSMASTER	229
MASTER ULTIMA	199
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	199
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND I H.B.	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	199
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	99
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
ADVANTAGE TENNIS	329
AGONY	299
ALCATRAZ	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	369
BONANZA BROTHERS	299
BOPPIN	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CAPTIVE	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CYBERBLAST	249
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
EASY AMOS (1 MB)	399
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)*	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER DUEL V1.1 (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FUZZ BALL	249
G-LOCK	299
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149

GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLINS	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOME ALONE*	299
HOYLES III********	399
HUDSON HAWK	299
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMMORTAL (1 MB)	159
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDY HEAT	299
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JIM POWER	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KINGDOMS OF ENGLAND II (1 MB)	499
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LOTUS TURBO II	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MERCHANT COLONY	369
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399

MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II********	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECT X (1 MB)	299
PSYBORG	299
PUSH OVER	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SENSIBLE SOCCER	299
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY ARCHITECT I*****	149

SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STORM MASTER	369
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER SKI II	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPER TETRIS	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THE SIMPSONS	299
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TURTLES II – THE COIN-OP	299
ULTIMA V	369
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
UTOPIA NEW WORLDS DATAD.	199
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIDEO KID	299
VROOM	299
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ADV DESTROYER SIM, BATMAN THE MOVIE, BLOOD MONEY, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, COMBO RACER, CRACKDOWN, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, ERIK, F-1 TORNADO, F16 COMBAT PILOT, FINAL COMMAND, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, HORROR ZOMBIES, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, ITALY 1990, IVANHOE, JAMES POND, JOAN OF ARC, KWICK SNAX, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MOONSHINE RACERS, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, OPERATION THUNDERBOLT, PANG, POPEYE II, PRO BOXING SIM, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHERMAN M4, SLEEPING GODS LIE, SLY SPY, SOOTY & SWEEP, SPIKE IN TRANSILVANIA, ST DRAGON, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, TEAM SUZUKI, TINTIN ON THE MOON, TOURING CAR RACER, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, YOGIS BIG CLEAN UP, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4 WHEEL DRIVE Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki, Combo Racer och Lotus 1. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

POWER HITS Shanghai, Battletech, Fighter Bomber, Gee Bee Air Rally, Wicked, Championship Golf, Ports of Call, Hacker II, Little Computer People och Spindizzy Worlds. Pris 299.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION* Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris 249.

SIERRA VALUEPACK Colonels Bequest, Conquest of Camelot och Codename Iceman. 1 MB. Pris 499.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.



Computer Boss International

Box 503   631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**
Jag väljer:
☐ **PIT FIGHTER (C64 kass)**
☐ **MONOPOLY DELUXE (C64 disk)**
☐ **EUROPEAN SUPERLEAGUE (Amiga)**
☐ **KINGS QUEST IV (1 MB, Amiga)**
☐ **PAPERBOY II (Amiga)**
☐ **SPIRIT OF EXCALIBUR, (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

19 kr/st

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program)**. Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innerhåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 -maskiner, men även då hjälper tilläggsminne, och disketten kan i alla fall användas om.

SPEL-PD 19,00 kr /st

Spel-PD är helt autobootande - alltså användarvänlig.

1. Moria 3.0 äventyrspel 1 Mb **2.** Super Bumper flipperspel
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net Hack rollspel. **13.** Gard Games. Kortspelssamling
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövrarspel.
17. Escape from Jovi. Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris. **19.** Castle. Äventyspel
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjutningsspel. Påminner om Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern Boulder Dash
49. **50. 51.** Star Treck spel. Kräver 1 Mb + extradrive.
52.-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradrive.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. Trix fältövertagningsspel. Myckert spelbar!
63. Tetrix (duo) metallica. En förvånansvärt fin Tetrisversion
65. BullRun. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel (1 Mb).
72. Killing Game Show (prev.) Skjutningsspel, toppengrafik. Vattnet stiger - ge fyr!
73. Car V 2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna.
75. Mercenary Strider. Du genomför strider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Akta dig katterna.
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett världberömt herremansspel.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande patiens.
89. Superbrink. En ny version av det klassika Breaout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspelnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. 1 Mb
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassigt demospel!
98. Bar Games. PD-version av det kommerciella barspelet.
102. Ultimate Raider. (prev.) Ett tuffa motorcykelspelet.
103. Robocop 2. Det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. Ett verkligt högklassigt rörerövringsspel. Super.
108. Drive Wars. Du är inne in en dator med ett Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande stenåldersspel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmabrothers toppspel.
129. Brat. Styr den anda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrspel på plattform i PD-demoversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omega V 1.50 äventyrspel; ett än mer utmanare till ultima (1 Mb)
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. (prev.)
141. Power (prev.) Pusselspel där bollparen paras ihop.
142. Cricket (prev.). Urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Rida med den bevingande hästens riddare
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skytte och hästtävling för två spelare
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget
151. Cisco Heat (prev.). Spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens oerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.) Tuffa vikingars yxkastninsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern
162. PP Hammer (prev.). Kämpa med slagborrmaskinen
163. Plottning (prev.). Utmanar Tetris och Colons.
164. Shadow Dancer (prev.) Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen
167. Double Dragon III (prev.). Toppklassig gatuslagsmålspel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robottorskens äventyr. Toppnivå!
169. Big Run (prev.) Vinn 3D ökenrallyt med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken- ge korseld!
172. Rollerpede. Rymdfotingarnas attack.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarelserna rasar fram i 3D - aargh!
174. Microprose Golf (prev.). Kanske årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som blir jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
177. Zone Warrior (prev.). Leda din trupp genom zombiepyramiden.
178. Shadow Lands (prev.). Utmanaren för Dungeon Master.
179. Stjärngissning och skattsökning. Två kula gissningsspel.
180. Indy Heat (prev.) Formeltävling med fart. Glöm inte depån.
181. R-Type II (prev.) Ett av de mest berömda skjutningspel för Amiga.
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvågor.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna.
184. Memoris. Styr robothanden. Inga misstag med knapparna.
185. Klondyke. Stilig version av berömd patiens.
186. It's Agony. Skjut vägen öppen för stridsugglan. Vilken grafik!
187. Populous 2 (prev.) Gudomligt världserövringsspel i särklass!
188. Top Banana (prev.). Kyss fienden av livet - akta flodvattnet.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autobootande - alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling (ny PD-sammansättning).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 % tiden.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttoprogrampaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Gard Games. Flera kortspel, patiens, ventti (21) etc.
48. Icon Disk. Innehåller över 250 ikoner.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms. Slideshow by Fraxion. Toppgrafik
71. Slimeboot V 1.6. Omfattande dokumentation medföljer
72. Real 3 D. En berömd och mycket fin bildshow.
73. Nytt nyttoprogrampaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligen användbar!
97. Make Icon framställer fina ikoner från IFF-bilder
98. MED-musikeditor är kanske t.o.m. bättre än Soundtracker
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.)
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram
105. Ave-nyttoprogrampaketet 1. Många nyttiga program.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer
111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amage 1990. Över 50 topmusikstycken i minnet
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain - no pain megademo. En av de bästa 1 Mb
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker, ett nytt mångsidigare kompositionsprogram
137. Musik Box II. Gate medlem Brunos toppmusik
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett
139. Warfalcons: Purple demo. Toppklassig.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj det här om du är entresserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet
143. Genocide Slideshow "Magestaff" Utmanaren till Forgotten Realms.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafilmöjligheter
146. C-manual, diskettema 1-2. En fullständig C manual till C språket
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Snabbar upp Blittern med 60 %
149. Perfect Sound. Ett världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till fungerande
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga
155. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens sotra nyttoprogramssamling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161. 162. 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
162. Mega-depacker. De bästa Amibapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogrammet.
167. Soundtracker Collection. Många soudtrackers. Nu bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som demoversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favontspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cylax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disc 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-196. Dipipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker. Den bästa virusdödaden -92, anser vi.
201. Voice Bench. Verkligen goda Rebelsboot 1.4, Harmonographer 1.7 och toppendemos -92.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelrutin för Noisetracker, med Amigamusik
203. Voyager 14. The Golden Megamusic Collection.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ______________________________

____

____

____

____

EURO-PD ______________________________

____

____

____

AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelunderlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeview. Bildbelandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Colons: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. Easy demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utilities. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv..
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extradrives.
21. Eat or Die. Åt korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här instrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-programm, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.



MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

- **M1.** Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
- **M2.** Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanetarium osv.
- **M3.** Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
- **M8.** Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel.
- **M9.** Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda.
- **M10.** Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
- **M11.** Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

❑ **New Tracker Collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V 2.0, Protracker V 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

❑ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers

❑ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ st
HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTERIKETTER 65 kr ________ x 100 st
Imotsats till de vanliga dåliga etiketterna fastnar Ave-etiketterna bra pga sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postadress: ______________________________

Land: ______________________________

AVESOFT BETALAR PORTOT



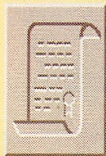
Avesoft
SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Pga mottagarens portokostnader rekommenderas 65 kr som minimipris för en beställning.

CONFLICT KOREA

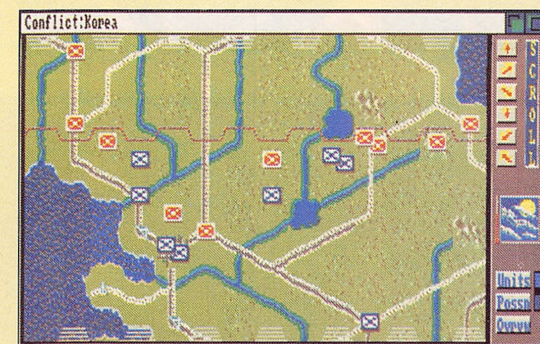
Här får man verkligen tänka till och fatta de stora besluten anser Sten Ekedahl. Testversion: Amiga



Koreakriget 1950-1951 är ett krig som de flesta känner till men få egentligen vet hur det förlöpte.

SSI har nu släppt CONFLICT: KOREA för Amiga och jag måste säga att de har lyckats att återge Korea-kriget mycket bra. Spelet är gjort av Norm Koger som senast gjorde Conflict: Middle East (recenserad i DMZ 16/91). CONFLICT: KOREA använder samma simuleringsmodell. Det innehåller fyra scenarier; två mindre och ett över hela kriget. Det fjärde är ett hypotetiskt scenario 1995. Varje speldrag motsvarar en vecka och enheterna är i huvudsak regementen. Genom en sinnrik meny kan man slå ihop upp till sex regementen till en slagkraftigt division. På FN-sidan disponerar man även flygstridskrafter som man antingen sätter in som luftförsvar, markunderstöd eller attack mot motståndarens underhållsresurser. Man får väderprognoser för de kommande veckorna. De är naturligtvis säkrare för den närmaste veckan än för tre veckor framåt. Vädret har en mycket avgörande inverkan på det mesta, framkomlighet, flygets verkan, land- och sjötransporter, förbrukning av underhåll, m m så man blir verkligen tvungen att tänka igenom vädrets inverkan innan man företar sig något.

Det jag tycker är spelets styrka är uppföljningen av alla förbands innehåll, underhållsituation, erfarenhet och hur pass trötta de är. Allt man gör med dem påverkar nämligen dessa faktorer. Själva manövrerandet av spelet är mycket enkelt. Finessen är att innan man gör sitt speldrag, tittar på all den information som finns om läget. Läser man bara den bra manualen förstår man snart hur man ska tyda den informationen. Då kan man t ex sluta sig till att det är rena självmordet att anfalla då mina förband är dödströtta och har mycket dåligt underhåll. Om jag däremot laddar upp i tre fyra veckor kommer det att gå bra, sannolikt kan också vädret vara bättre då. Det finns ytterligare flera smådetaljer som spelet tar hänsyn till utan att för den skull nedsätta spelbarheten. Som spelare får man verkligen tänka till och fatta de stora besluten. Så tycker jag att ett bra strategispel ska vara!



Spelets styrka ligger i uppföljningen av alla förband, innehåll, underhållssituation, erfarenhet och hur pass trötta de är.

AMIGA/PC
PRIS: ca 399 kr
TILLVERKARE: SSI

GRAFIK:	80%
LJUD:	70%
REALISM:	90%
VARAKTIGHET:	85%

+
Installerbart på hårddisk.

—
Symbolerna anger inte förbandsstorleken, bataljon och division ser likadana ut.

TOTAL
85%

Castle of Dr. Brain

Alldeles för ogenomarbetat trots logiska pussel och tankenötter tycker Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



Den galne vetenskapsmannen Dr. Brain behöver hjälp i sitt laboratorium, och annonserar därför i traktens tidning efter unga, begavade laboratorieassistenter.

Intresserade behöver dock inte skicka in någon ansökan — för Dr. Brain är det personliga intervjuer som gäller.

Så intet ont anande knackar du, apiranten, på uppe i Dr. Brains snurriga slott. Bara för att mötas av doktorns inträdesprov, som går ut på att du måste lösa en mängd problem — såväl logiska pussel som matematiska gåtor, plus ett antal labyrinter, väntar i slottets rum.

Castle of Dr. Brain är alltså varken ett äventyr eller arkadspel i vanlig mening, utan snarare ett slags utbildningsprogram bestående av ett antal tankenötter. Målgruppen är först och främst barn och ungdomar (12 år och uppåt).

Själva spelidén är väl knappast ny, och ingen kan väl anklaga Sierra för att ta några revolutionerande nya grepp med Dr. Brain. Dock har "programmerarna" lyckats med konststycket att göra det närmast ospelbart på en Amiga 500 (visserligen rekommenderas en snabbare Amiga — men vilken 12-åring har råd med en A3000?). Grafikrutinerna är så urbota talanglöst skrivna att man häpnar (är det Basic?). Bara en så enkel sak som ett timglas som ska räkna ner från 60 till 0 sekunder kräver ständig laddning från disketterna. Denna laddningsorgie gör i sin tur att spelet inte reagerar på kommandon.

Grafiken är okej. Ljud och musik är däremot ett miserabelt kapitel, och närmast en förolämpning mot Amigans resurser.

Sierra får ärligt talat skärpa sig. Visserligen är Amiga inte en särskilt stor dator i USA, men om man nu gör en Amigaversion — och dessutom tar nästan 500 spänn för denska man faktiskt kunna kräva något bättre och mera genomarbetat än det här.

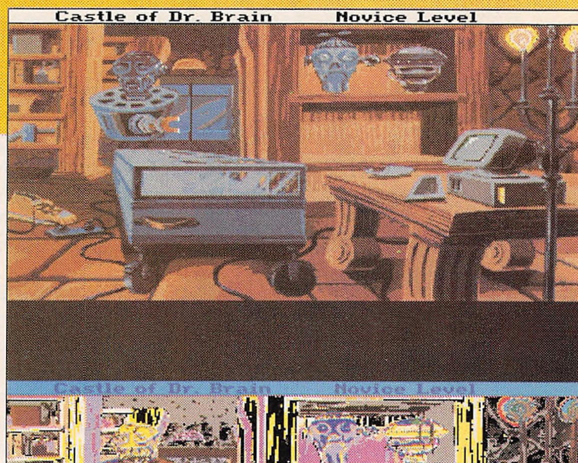
AMIGA/PC
PRIS: 449kr
TILLVERKARE: Sierra

GRAFIK:	70%
LJUD:	30%
VARAKTIGHET:	22%

+
Ja, jag önskar att jag kunde komma på något.

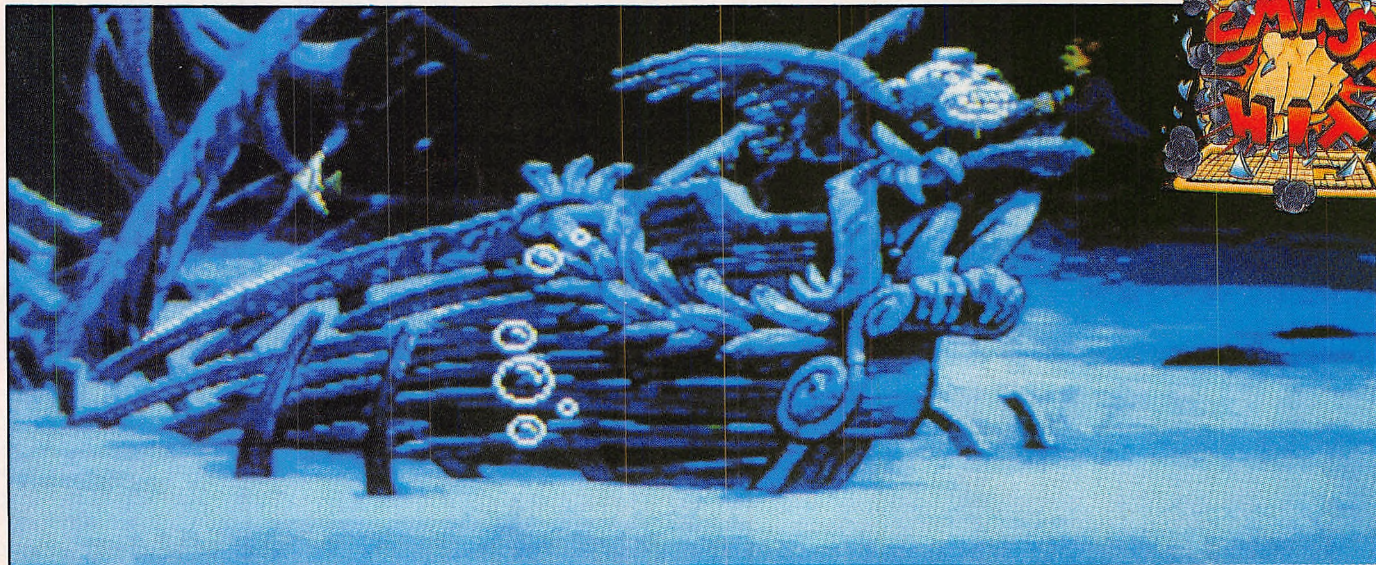
—
Går hysteriskt långsamt. Bara att ladda in introt tar en hel lunch.

TOTAL
45%



I det här rummet gäller det för den unge aspiranten att välja rätt robot. Det finns tre robothuvuden att välja emellan, ett ljuger, ett talar sanning och det tredje omväxlande ljuger och talar sanning. Ur dessas utsagor ska man sedan med uteslutningsmetoden välja rätt huvud. Alltså det huvud som lyder order i störst utsträckning.

MONKEY

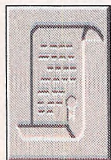


Utöver jakten på Big Whoop, får Guybrush korn på ytterligare en ofantligt värdefull sjunken skatt. Den finns ombord på Sjöapan, som ligger på femtio famnars djup. Men det är ju inga större problem för Guybrush, som är känd för att kunna hålla andan i tio minuter. Sjöapan förresten — gissa vem som sålde — och vem som köpte den skorven i Monkey Island 1..?



Hur liten är egentligen kapten Kates båt? Guybrush och Kate själv har olika åsikter om det.

Det här spelet borde det nästan vara lag på att köpa, anser Göran Fröjdh om Monkey Island 2. Testversion: Amiga



Det kan inte vara en lätt uppgift att göra en uppföljare till ett spel som Monkey Island — förra årets roligaste äventyr (och det bästa, om jag själv får tycka så här i efterhand).

Men undrens tid är inte förbi. Stärkta av framgångarna med ettan har Ron Gilbert och hans kompisar på Lucasfilm lyft sig i håret — och gjort ett äventyr som slår föregångaren med hästlängder.

Monkey Island 2 är både större och snyggare än ettan, det har bättre ljud och musik — och framför allt har det ett helt underbart manus, där hjälten, Guybrush Treepwood, får ta ut svängarna som aldrig förr. Han stjäl, ljuger, super och fuskar och är allmänt odräglig med sitt skryt om hur han tog kål på den fruktade spökpiraten LeChuck (i Monkey Island 1). Och ändå kan man inte låta bli att älska denne charmerande odåga, som både blivit äldre och skäggigare sedan vi mötte honom senast. Men knappast visare.

När äventyret tar sin början sitter Guybrush och skryter om sina bravader för två nyfunna polare på Scabb Island. Hit kom han, lockad av rykten om att ön varken hade sheriff eller finka; sålunda den perfekta platsen för en pirat — och en bra utgångspunkt för sökandet efter Big Whoop, en mytomspunnen skatt vars storlek är så hisnande att ingen riktigt vet HUR gigantiska rikedomar den omfattar. Legenderna säger att fyra pirater en gång faktiskt hittade fram till Big Whoop, men blev så förskräckta av vad de upptäckte att de grävde ner den igen och rev skattkartan i fyra delar. Piraterna dog alla under mycket mystiska omständigheter strax efteråt, och i dag vet väl ingen egentligen riktigt var de fyra kartbitarna står att finna.

Nåväl, ryktet om Scabb Island stämde — men vad Guybrush inte visste var att ön styrdes av en lokal diktator vid namn Largo LaGrande. Denne Largo har egenheten att vara lika dum som hänsynslös. Han har nämligen lagt ett embargo på all trafik till eller från Scabb Island. Men ingen har råd att betala de hutlöst höga summor Largo begär, så alla sitter fast på ön och drömmer om att tillverka en voodoo-docka av diktatorn.

Det senare är precis vad Guybrush tar sig för, efter det att han befriats från alla sina besparingar av nämnde Largo. Vad Guybrush inte heller visste är att Largo en gång var den fruktade piratkaptenen

INGA PROBLEM FÖR BLÖJ-ÄVENTYRARE!

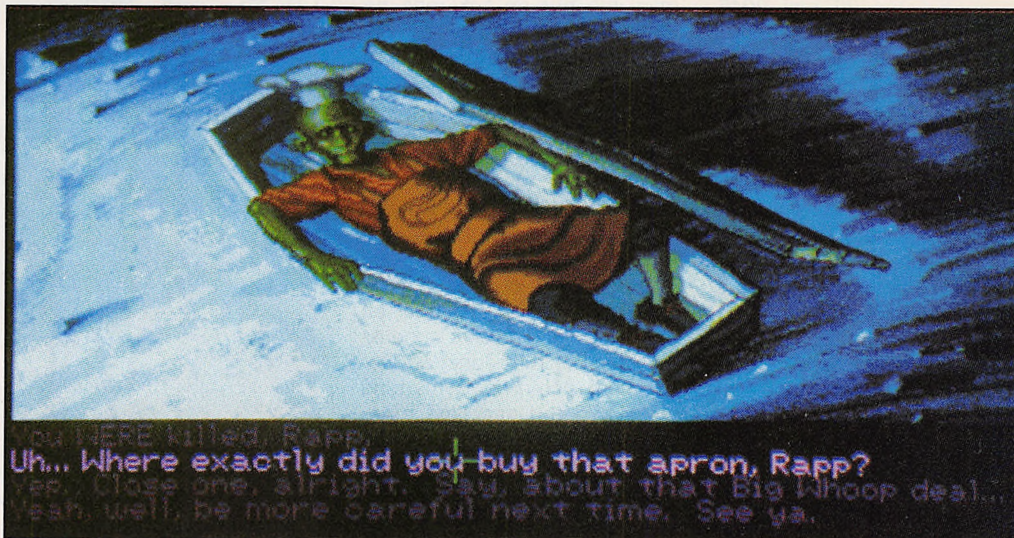
Monkey Island 2 är ett spel som passar nybörjaren lika bra som den inbitne, hårdhudade äventyrsräven. Om man inte spelat så mycket förut, väljer man helt enkelt "Monkey 2 Lite", vilket gör att man slipper de riktigt kniviga problemen som man stöter på i "fullspelsläget". När man lirat igenom spelet i detta nybörjarläge, kan man alltså ta om det en gång till —med helt nya, svårare problem.

ISLAND 2

LJUD ÖVER SKRIFTEN

Lucasfilm har glädjande nog lyckats att implementera delar av det nya avancerade iMUSE-systemet även i Amigaversionen av MI 2. iMUSE står för interactive Music and Sound Effects, och innebär i korthet att handlingen i spelet styr musiken och ljudet. Sålunda stegras t ex tempot i musiken när Guybrush hamnar i ett bråk med någon. Dessutom sker övertoningar mellan olika musiktemata mjukt och snyggt. iMUSE kommer dock bäst till sin rätt om man har hårddisk —då är musiken och ljudet helt underbart.

Absolut bästa ljudeffekten i spelet är när Guybrush ska vara hotfull och säger "I'll Be Back!". Om man är uppmärksam hör man faktiskt en kort snutt av musiken från filmen Terminator 2...



Inte ens de döda får vila i frid när Guybrush Treepwood är på skattjakt. Med hjälp av lite voodoo och en handfull aska kan man väcka upp även de mest underliga existenser — som Rapp Scallion, kocken ombord på det fartyg som först gav sig ut på jakt efter Big Whoop. Rapp Scallion drog sig senare tillbaka och öppnade gatukök, men dog strax därefter i en tragisk korv-olycka. Hans största problem som död är att han inte minns om han stängt av gasen i sitt gatukök...

LeChucks högra hand, och när vår hjälte till slut lyckas jaga iväg honom från Scabb Island har han redan sina framtidsplaner klara: med en bit av LeChucks skägg ska han och en voodoo-präst gräva upp och återuppväcka den döde piratkaptenen (som inte kommer att bli någon vacker syn, förmultnad som han är...). Och gissa VEM LeChuck kommer att vilja ta hämnd på.

Det kan tyckas lite löjligt att utse vart och vartannat spel till årets (som jag gjort mig skyldig till ett par gånger redan), men jag tar ändå risken att sticka ut hakan igen. För jag kan faktiskt inte se HUR något spel inom överskådlig tid skulle kunna tävla med Monkey Island 2.

Det är, kort sagt, briljant.

Här finns ett persongalleri som går utanpå ALLT, här finns en humor och en värme som inget annat spel ens kommer i närheten av -—och för den luttrade äventyrsspelaren som tror att han sett allt förr bjuder Monkey Island 2 på helt nya upplevelser. Problemen är geniala, och fastän de ofta är svåra, så har de helt logiska lösningar — det gäller bara att pröva även de mest galna saker.

Även tekniskt sett är Monkey Island 2 perfekt. Trots att det innehåller gigantiska mängder med grafik, animationer och ljud, så går det förvånansvärt snabbt och mjukt. Och till skillnad från de nyare Sierra-spelen så går Monkey Island 2 utmärkt att spela även på en A500 utan hårddisk — även om det naturligtvis är en fördel att installera det (11 disketter innebär en hel del jonglering). Jag kan faktiskt inte se någon anledning till varför någon datorägare skulle vara utan det här spelet. Det borde nästan vara lag på att köpa det.

AMIGA/PC
PRIS: 489 kr
TILLVERKARE: Lucasfilm Games

GRAFIK:	98%
LJUD:	98%
ATMOSFÄR:	99%
TOLK:	95%
PROBLEM:	100%

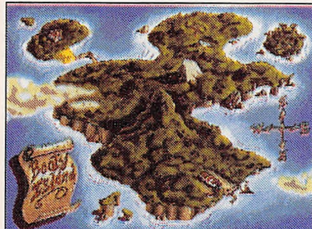
+
Går utmärkt att spela från diskett även om HD rekommenderas.

—
Möjligtvis kunde instruktionsboken varit lite mer påkostad.

TOTAL
98%



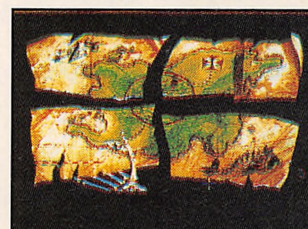
***SCABB ISLAND:** Här börjar Guybrush sitt äventyr. I början av spelet sitter han fast på ön, och först sedan han tagit itu med den lokale smågangstern Largo LaGrande kan han åka vidare till de andra öarna.*



***BOOTY ISLAND:** Här styr guvernör Marley, Guybrushs gamla flamma. Numera lever hon ett tillbakadraget liv och intresserar sig mest för att festa. På Booty Island återfinner man även Stan som säljer begagnade likkistor...*



***PHATT ISLAND:** Ön som ståtar med Västindiens mest välsorterade bibliotek. Men ön styrs med järnhand av den groteskt fete guvernör Phatt, som sätter alla i finkan som inte har med sig mat då de kommer på besök.*



***PINKY ISLAND:** Det är här den legendariska skatten Big Whoop ligger gömd. När Guybrush hittat de fyra kartbitarna, som finns kringströdda på de tre andra öarna, återstår det att hitta någon som kan laga kartan...*



PLANET'S EDGE

Läget är följande: Den 23 juni 2045 försvinner Jorden. Det var nämligen så att ett UFO kom förbi och lade sig i bana runt planeten, varvid en massa militärer runt om i världen fick spel och började skjuta en massa missiler mot utomjordingarna. Inte undra på att de senare blir sura och ger igen med ränta innan deras skepp sprängs i bitar.

Nåväl, dagen efter kan den chockade resten av mänskligheten, som lever på en liten månbas, konstatera ett hemplaneten är borta.

Men ändå inte: forskarna märker nämligen att MASSAN av Jorden finns kvar — ett bevis för detta är att månen fortfarande ligger i omloppsbana runt den plats där Jorden befunnit sig.

Efter många års studier av vrakspillrorna från utomjordingarnas skepp kommer forskarna fram till att Jorden finns kvar — men att den förflyttats till en annan dimension — och dessutom har de turen att hitta de en ritning till den maskin som fick den att försvinna.

Nu gäller det alltså bara att få fram nya delar till en sådan maskin, vilket inte blir det allra lättaste eftersom de är utspridda över hela universum (fråga mig inte hur de fick reda på detta faktum).

Budet går till månbasens fyra professionella taggtrådsätare, vilka råkar sammanfalla med din lilla rymdskeppsbesättning. Detta äventyrargäng på fyra får i uppdrag att finkamma hela det kända universum i jakten på delarna till den mystiska-mackapären-som-fick-Jorden-att-dunsta.

Planet's Edge är ännu ett spel från det mycket produktiva teamet runt Jon Van Caneghem och Eric Hyman på New World Computing. Tidigare har dessa herrar gjort bl.a Kings Bounty, Nuclear War och nu senast Might & Magic III.

Med Planet's Edge har de försökt göra ett lite "bredare" rollspel, där det både finns arkadinslag och strategitänkande. Själva strategidelen är ganska väl genomförd, medan både arkad- och rollspelsbitarna lämnar en hel del i övrigt att önska.

Men spelet saknar inte alls charm. Det är användarvänligt, lätt att komma in i och har ett enkelt användargränssnitt. Grafiken är "lagom" bra; inte för många färger, vilket gör att det går bra mycket snabbare än t.ex Sierras spel. Dessutom har det en ganska spännande intrig — även om den inte direkt är ny.

Alla som gillade spel som Millenium 2.2, Deuteros och Megatraveller kommer förmodligen att oreserverat ta Planet's Edge till sitt hjärta. Men vänta er inget som når upp till MM3-klass.

Göran Fröjdh



De fyra besättningsmedlemmarna har alla varsin funktion att fylla ombord på ditt skepp. Överst till vänster sitter teknikofficeren, "Science Officer", under henne navigatören, till höger om honom stridsledningen, "Weapons Officer, och överst till höger skeppets ingenjör, som fixar och donar när man fått sin skorv halvt sönderskjuten.

Planet's Edge/ New World Computing
Version i test: PC (med VGA/MCGA, EGA eller Tandygrafik och hårddisk). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster, Roland samt Tandy 3-voice/DAC sound.
Betyg: ★ ★ ★

Free D.C!



Det hela utspelas sisådär en tusen år framåt i tiden, och robotarna har tagit över världen. År 2022 frös de helt sonika ner hela mänskligheten, och tinar endast upp ett fåtal då och då för att hålla ordning på den lilla rest av folk som lever i The Human Zoo — ett stycke land som råkar sammanfalla med regeringskvarteren i det gamla Washington D.C.

Den senast upptinade är en man vid namn Avery Zedd, och hans uppdrag är att jaga fatt på professor Valerion, som uppfunnit en mackapär som deaktiverar robotarna, och följaktligen inte är populär hos härskarna.

Snart blir naturligtvis Avery omvänd, besatt av tanken på att besegra robotarna, och återigen tina upp hela den nedfrusna mänskligheten. Halmstrået i denna kamp heter Detectron — en superrobot som kan användas för att göra slut på robotarnas skräckvälde.

Free D.C! är i mycket liten utsträckning uppbyggt på att leta efter olika föremål. I stället har all tonvikt lagts på Averys dialog med den handfull av andra människor som Avery stöter på i reservatet. Man kan som mest välja mellan tre olika svarsalternativ, eller attityder till den man talar med. Till en viss del kan ens svar påverka ens möjligheter att få framtida hjälp av den person man snackar med.

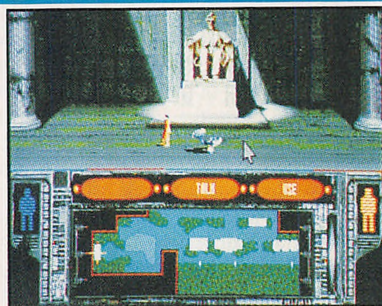
I övrigt kan man dessvärre inte hitta på särskilt mycket i Free D.C! Man åker omkring och snackar, blir anfallen av en robot då och då.

Digitaliserat tal finns i introsekvensen av spelet, i övrigt är det knäpptyst.

Grafiken är väl okej, särskilt i utomhusmiljöerna. Inomhus har man dock inte orkat lägga ner någon större möda.

Free D.C! känns bara tunt och trist.

Göran Fröjdh

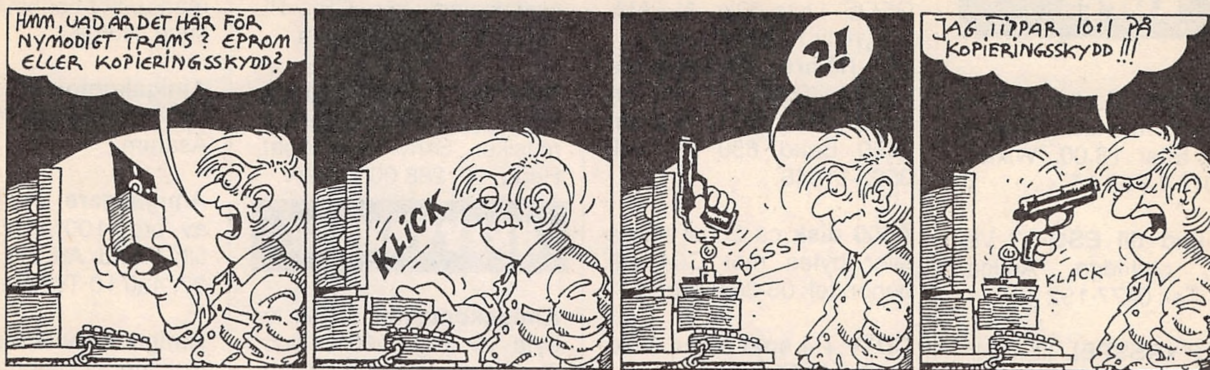


Free D.C! — ingen höjdare direkt.

Free D.C!/Cineplay Interactive
Version i test: PC (286 eller bättre, VGA/MCGA-grafik samt hårddisk).
Betyg: ★ ★

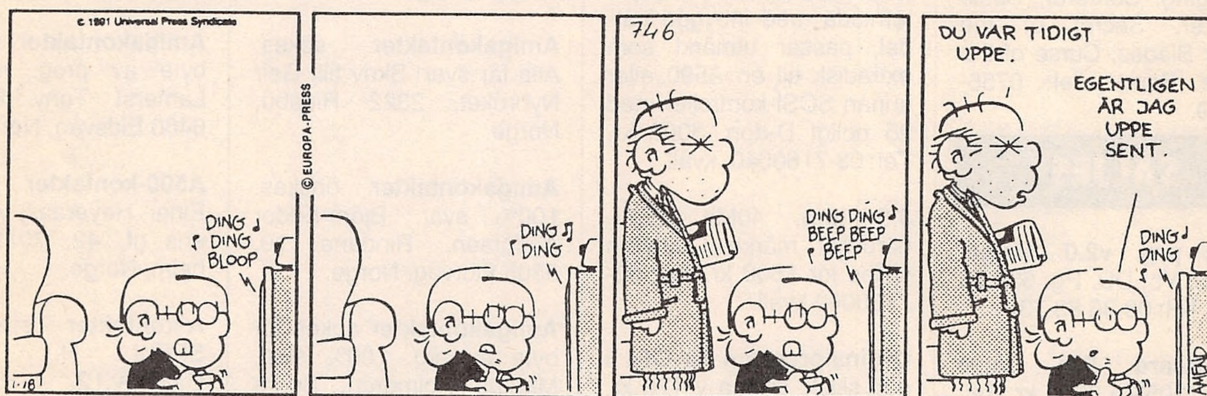
VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆ = Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, ni vann!

Vi har dragit fem vinnare bland våra nya prenumeranter och bland de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!
Vinnarna är: Richard Nilsson, HÄSSELBY, Steve Bengtsson, ALVESTA, Henrik Thulin, SOLNA, Christer Svedle, SKENE, Bernt Hembre, SANDVOLLAN, NORGE. Grattis på er!

KÖPES

Amiga 2000B eller C med HD och monitor önskas köpa. Efter 18.00, Wiktor. Tel: 011-14 05 15.

Nya ljud till ESQ-1? Via band, cartridge, Amiga, Atari. Tel: 0477-192 42.

ÄVENTYRSSPEL till C64/-128: Bloodwych, Borderzone, A Mind Forever Voyaging, Sorcerer, Spellbreaker, Secret of the Silver Blades, Curse of the Azure Bond. Tel: 0756-35379.

SÄLJES

Rank prg. v2.0 Amiga, 395 kr. V5, DD. Pg: 628 78 01-2. Tel: 08-36 83 73.

Trumpcard Pro något defekt 105Mb 3900 kr. Tel: 0418-18988.

Det unika körkortsfrågeprogrammet till Amigan. 75 kr. Tel: 040-933719.

DeskTop Publishing Fonter. 100-tals Adobe Type 1 fonter till Amiga - Pagestream/Publishing Partner och Professional Page. Endast 15 kr styck. Ring eller skriv för närmare information. Per Dahlin, Svedjärnsv. 72 B, 792 36 MORA tel: 0250-14704.

A500, monitor, x-minne, x-drive, skrivare, ordbehandlingsprog., origi.spel, böcker, tidn. m.m. Garanti kvar. 7000 kr. Tel: 0221-24143.

Hårddisk till A500, A590 m. 1mb RAM och Noisekiller. 3200 kr. Action Replay II 450 kr. David. Tel: 03-988410, Norge.

Amiga 500, x-min, x-drive, 2 mus, 2 joy, 2 diskettboxar, 150 diskar, originalspel, printer, tidningar. Ring Marcus. Tel: 031-548609.

PD C64 113 st + några GEOS. Lista 30kr. ALFAM, S.Kyrkov.1, 693 70 Åtorp.

24 Nålars färgskrivare 1224C. 2900 kr, Action Replay Mk I 200 kr, Modem 2400 Baud 650 kr. Tel: 0503-11948.

A500 disk ca 200st säljes eller bytes mot C64 tillbehör. tel: 08-365698.

CDTV + 4 spel säljes 5500 kr. Tel: 0157-40885.

80Mb SCSI-hårddisk, externlåda med inbyggd nätdel, passar utmärkt som extradisk till en A590 eller annan SCSI-kontroller med 25 poligt D-don. 3000 kr. Tel: 08-7160040, kväll.

3,5 tum, 40Mb SCSI-hårddisk märke Quantum säljes för 1500 kr. Tel: 08-7160040 kväll.

Orginalprogram till C64 i gott skick. Ultima V 175 kr, Destoyer 50 kr, Stealth Fighter 150 kr, RISK 125 kr, Roadwar 125 kr, Temple of Apshai 100 kr, Sargon III 125 kr, Corruption 125 kr, med flera. Ring för lista. Tel: 0756-35379.

COMMODORE 64 med bandspelare och några program. 800 kr. Tel: 0756-35379.

BYTES

Tjäna 10.000-tals kr på enkelt hemarbete. För gratis info, sänd frank svarskuvert till: CB, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors.

Nybildad AMOS-grupp söker coders, grafikers, musiker. Skriv till: Foxbat, Hedg. 12, 288 00 Vinslöv.

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Raymond Hovland, Kringlevn. 29, 5875 Årdalstangen, Norge.

Amigakontakter sökes. Alla får svar! Skriv till: Geir Nybruket, 2322 Ridabu, Norge.

Amigakontakter önskas. 100% svar. Björn-Ender Andersen, Rindane 10, 5305 Florvåg, Norge.

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Markus Holmgren, Södra vägen 7D, 871 40 Härnösand.

Amigakontakter sökes. Kiell A Aase, Hemav. 2B, 5500 Haugesund, Norge.

Amigakontakter sökes. Jörn Tillnes, 9046 Oteren, Norge.

Amiga 500-kontakter sökes för byte av prg och demos. Yngve Johannessen, Brakedalsveien 5, 5302 Strusshamn.

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Jan Chr. Kaldestad, Tolomarka, 56055550 Norheimsund, Norge.

Amigakontakter sökes. D Celion, Sävstigen 4, 374 51 Asarum.

Amigaägare se hit! Byte av prg, 100% svar. Skriv till: David Anving, Höråsv. 22, 430 10 Tvååker.

Amiga brevvänner sökes för byte av program. Patrik Björkendal, Billingforsv.8, 122 47 Enskede.

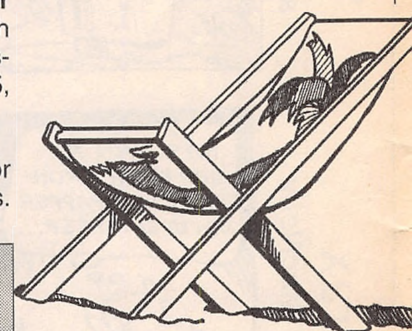
Amigakontakter sökes för byte av prog. m.m. No Lamers! Tony Brakstad, 6460 Eidsvåg, Norge.

A500-kontakter sökes. Einar Heyeraas, Asbjörnsens gt. 42, 7015 Trondheim, Norge.

A-kontakter sökes. EJ SPEL! H. Jonsson, Galoppv.12, 857 52 Sundsvall.

Amiga kontakter sökes för byte av program och demos. Skriv till Fredrik Amell, Finningev. 53B, 645 40 Strängnäs. 100% svar.

Amiga kontakter sökes. Tom Lorum, Orreleiken 3, 1374 Borgen.



ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
Annonstext
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn
TEXTA TYDLIGT!

ANNONSSTOPP
Nr 14-92
Utgivningsdag: 27/8
Annonsstopp den 11/8
Nr 15-92
Utgivningsdag: 10/9
Annonsstopp den 20/8

SPEL 92 & DATOR

30 OKTOBER - 1 NOVEMBER 1992

Ny mässa för din bransch!

Nu ska det äntligen bli av. Vi startar en egen mässa för datorspel och hemdatorer – Spel och Dator 92. Denna nya, spännande mässa kommer att äga rum i samband med populära Lek & Hobby-mässan 30 oktober – 1 november. Spel & Dator arrangeras i samarbete med tidningen Dator Magazin och blir Sveriges största mässa i sitt slag. Besökaren kommer att kunna bekanta sig med hela det aktuella marknadsutbudet inom dataspel och hemdatorer - spel, musik och grafik.

SPEL OCH HEMDATORER EN MILJARDINDUSTRI.

Spel och hemdatorer har på tio år blivit en mångmiljardindustri. I Europa säljs spel för ca 10 miljarder per år. Enbart i Sverige uppvisar branschen en tillväxt på 15% per år. 86 % av svenskarna, under 15 års ålder, har någon gång spelat dataspel. Marknaden växer och behovet av en årlig träffpunkt ökar – både för oss inom branschen och för alla spel och datorvänner runt om i landet.

SVERIGES STÖRSTA DEMO-WORLD!!!

På Spel & Datormässans 3.000 m² vill vi se fullt med aktiviteter och välkomnar alla med anknytning till branschen - programhus, klubbar, intresseföreningar, datorbutiker, datortillverkare, speldistributörer, tidningar etc. Vi ska skapa Sveriges absolut största "demo-world!! Ingen annanstans ska fantaster och nybörjare kunna ta del av - och prova på - ett så samlat utbud.

KLUBBTRÄFFAR, SEMINARIER OCH TÄVLINGAR!

Personlig kontakt brukar vara viktig för alla som har ett specialintresse. Mässan har därför alla förutsättningar att bli en jättestor klubbträff – det växande antalet datorklubbar kan här sprida information om sin verksamhet och värva medlemmar.

I övrigt kommer mässan att erbjuda ett antal branschseminarier. På tävlingssidan planeras en rad aktiviteter bl a en publiktävling som genomförs på effektfull storbilds-TV.

STOR TÄVLING "THE GOLDEN JOYSTICK"!!

Spel & Dator delar ut det nyinstiftade priset " The Golden Joystick". En enväldig jury utser till pristagare den eller dem som under året gjort en stor insats för branschen.

MARKNADSFÖRING OCH ANNAN INFORMATION

Spel & Dator genomförs och marknadsförs tillsammans med den redan väletablerade Lek & Hobbymässan.

Antalet besökare på Lek & Hobby brukar ligga mellan 20-30.000 personer. Specialinriktad information i form av artiklar och annonser om Spel & Dator kommer att ske till Dator Magazins 130.000 läsare.

Ring till

Åke Petterson, Sollentunamässan, telefon 08 - 92 59 00

eller

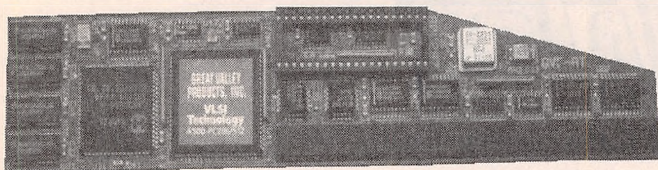
Patrik Malmström, Dator Magazin, telefon 08 - 692 01 00.

Ring så berättar de gärna mer om mässan!

SOLLENTUNAMÄSSAN

DATOR Magazin

Nästa nummer kommer 13 augusti



GVP:s PC-emulator är en av de nyare på marknaden. Fördelen med den är att man inte behöver öppna Amigan för att installera den. Däremot kräver den en GVP-hårddisk till Amiga 500.

Stor test av PC-emulatorer

Många är Amigaägarna som skaffar sig en PC-emulator för att kunna köra PC-program.

I nästa nummer av Datormagazin kan ni läsa vilka PC-emulatorer det finns på marknaden, vad de klarar av och om de är värda pengarna.

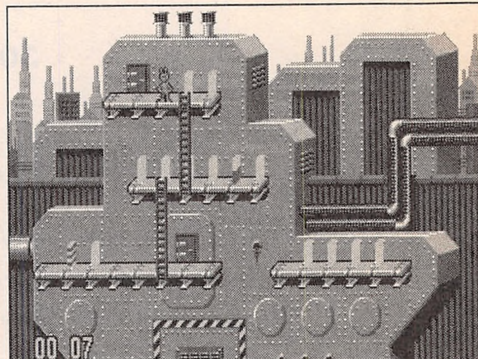
Datormagazins BBS igång igen

Äntligen har vi fått igång vår BBS igen!

I nästa nummer kan du läsa om hur du ringer till basen, om kommandon och vad som finns att göra i BBS:en. För dem som inte kan hålla sig: numret är 08-654 99 50.



Fullspäckad nöjesdel



Push-Over — nytt spel som testas i nästa nummer.

I nästa nummer av DMz får du en fullspäckad nöjesdel.

Tre av de nyaste fotbollsspelen testas av vår snabbfotade recensent Lars "Boll-Kalle" Jansson.

Sid Meyers Civilization, spelet där du ska bygga upp din egen civilisation från grunden, synas i sömmarna. Enligt vår nöjesredaktör ska Civilization vara ett av de bästa strategispelen som någonsin gjorts. Civilization har varit så framgångsrikt att Microprose nu har tidigarelagt utgivningen av spelet på Amiga, något som är synnerligen ovanligt.

Rollspelet Bane of the Cosmic Forge (Wizardry VI) testas. Wizardry-serien har aldrig tidigare distribuerats av något europeiskt programhus. Vad vår recenscent tycker om spelet får du läsa i nästa nummer.

Ett nytt roligt arkadspel har kommit ut. Push-Over heter spelet och går ut på att ställa dominoliknande brickor i rätt sekvens. När man har placerat brickorna ska de falla så att alla går omkull. På det sättet tar man sig vidare till nästa nivå.

Detta och mycket, mycket mer i Datormagazin nr 13. Ute den 13 augusti.

Billigare än så här blir det aldrig!



För A500
52Mb/1Mb
4.495:-

Med en hårddisk från Supra får du tillgång till alla dina program och filer direkt när du startar datorn. Enkelt och smidigt pekar du på det du vill arbeta med. Din tid vid datorn blir effektivare samtidigt som det blir roligare att jobba.

Just nu säljer vi en av marknadens snabbaste hårddiskar, Supras 500XP (52 Mb och 1 Mb internt) till Amiga 500 för endast 4.495:-.

Den är lätt att installera och det är lätt att expandera RAM-minnet upp till 8 Mb direkt på kontrollerkortet. Drivverk från Quantum garanterar lång livslängd och snabb dataöverföring. Supras 500XP är den enda hårddisken på marknaden med standard Amiga vidarekoppling. Den har dessutom SCSI genomgång för anslutning av upp till sju andra enheter.

Förutom ovan nämnda modell finns den i olika utföranden och storlekar för Amiga 2000 och Atari ST. Dessutom finns, för alla datorer, en hårddisk med flyttbara cartridge där varje cartridge lagrar 44 Mb. Denna kan förutom traditionell hårddisk också användas som backupenhet kopplad till en hårddisk med SCSI utgång.

När du köper en Supra hårddisk från en auktoriserad återförsäljare medföljer ett garantibevis som ger dig 2 års svensk garanti. Ring oss för mer information.

2 års garanti

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

För A2000
52Mb. Ej RAM expanderbar.
3.695:-

Supra Corporation

GENERALAGENT
USA Data

USA Data AB • Sadelgatan 6 • 213 77 Malmö
Tel 040-22 19 20 • Fax 040-21 90 07 • BBS 040-21 21 97

HÄR HITTAR DU NÄRMASTE ÅTERFÖRSÄLJARE:
Boden: Ljus & Kraft 0921-199 20 • **Borås:** Databutiken 033-12 12 18 • **Eksjö:** Chara Data 0381-104 46 • **Göteborg:** Datalätt 031-22 02 08, EuropaData 031-17 01 25, JMT Dataservice AB 031-11 67 48, Westium 031-16 01 00 • **Jönköping:** JK Data 036-16 92 15 • **Kalmar:** IB Data 0480-880 09 • **Karlstad:** Aktion Data 054-15 01 04, Leksakshuset 054-11 02 15 **Kiruna:** Datagruvan 0980-177 90 • **Landskrona:** Alfa Elektronik 0418-125 21 • **Linköping**: Ditt & Data 013-11 23 91, Datamaskinen 013-11 25 77 • **Malmö:** DataKlippet 040-12 26 00, Mr Data 040-97 44 00, Hard & Soft 040-93 12 00 • **Moheda:** Procomp 0472-708 45 • **Norrköping:** Datacenter 011-18 45 18 • **Uppsala:** Datavision 018-12 40 09 • **Sandviken:** Expert Allfoto: 026-25 37 56 **Skellefteå:** Lagergrens 0910-173 90 • **Sundsvall:** Midgård Games AB 060-17 55 22 • **Stockholm:** Data & HiFi 08-34 66 11, Datakompaniet: 08-30 46 05, Zip Zap 08-647 91 91• **Växjö:** Quickdata 0470-151 21 • **Östersund:** Data Melander 063-12 50 80